昭和61年4月18日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第5号(通巻10号) ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

290 YEN

ゼルダの伝説㊙ガイドII

グーニーズ完全攻略マップ

超ウルトラ技(テクニック)50+1 クイズ付

新作先取り

タッグチームプロレスリング/影の伝説
スパイvsスパイ/セクロス/アトランチスの謎
ハイドライドスペシャルほか



ありがとう!!

第1・第3金曜日発売

月2回刊!!第1号

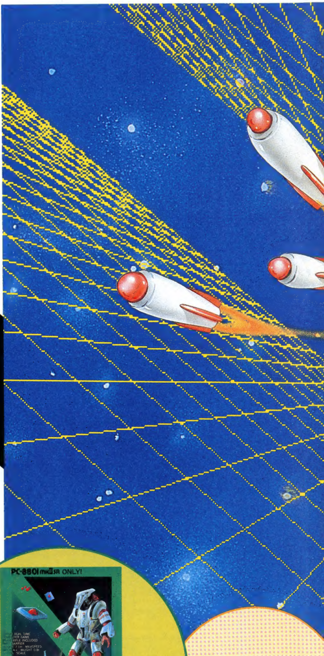
NO. 5
1986/4/18


THEXDER
GAME ARTS
テグザー
テグザーは、㈱ゲーム・アーツの登録商標です。
SQUARE
Nintendo ファミリー コンピュータ
テグザー
THEXDER
ファミコン版 ¥5,500
スクウェア
© ゲームアーツ
ファミコン版の誕生です。
ゲームアーツ
Thexder
テグザー
ハイパーデュアルアーマー登場!!
¥5,800
スクウェア
XIシリーズ (T)¥5,800
(D)¥6,800
スクウェア
© ゲームアーツ
うーんと僕は、よろこんだ!
●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。
〒223 横浜市港北区日吉本町1776
小島ビル TEL.044(63)6201
お知らせはSQUAREでした。

近未来変形メカ



◀テグザーは変形メカ。
その変形はリアルで
スムーズ。
(PC-8801mkIISR用)



「テグザー」を開発したのは、ゲーム・アーツの五代さん。PC-8801mkⅡSR/FR/TR/MRで発売されているよ。それをスクウェアが、X1シリーズとファミコン版に移植して、みんなの手に届いているんだよ。こんなことも知っておくと便利ですよ。



この人
ゲーム・アーツの
五代さんです。

制作のヒントは、
アメリカの
ゲームから
得たのです。

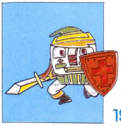


PC-8801mkIISR/FR/TR/MR
FM-7/77/77AV
PC-9800シリーズ
Super MZ
MSX(予定)
各¥6,800
ゲーム・アーツ

「テグザー」は、
すごいと
うわさされる。

お問い合わせ

☎044(63)6201
までお電話下さいね。
時間は、月よう日から金よう日の
午前9:30～12:00、午後1:00～6:00
までです。まちがわないでね!



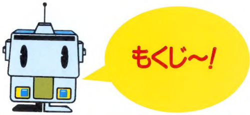
NO. 5
1986 4月18日号

この雑誌についてのお問い合わせは

電話にて、月曜日～金曜日(休日を除く)の午後4時～6時の間にお願いします。
なお、直接雑誌の記事に関すること以外の一般的なご質問にはお答えしかねますので、ご了承ください。
編集部直通☎03-459-1700

●Publisher/栃窪宏男 ●Editor/佐瀬伸治 ●Editor-in-Chief/山森尚 ●Editorial Staffs/木村仁・村田憲生・山科敦之・工藤陽子・石川勝弘・山本直人・今野文恵・湊博道 ●Assistant Editors/坂井肇・三浦昭彦・諏訪由里子・白戸知巳・加藤千香子・深具幸司・小関一哉 ●Contributor/ファミコンあばきの会DONKEY ●Co-ordinator/今野文恵 ●Proofreader/徳山達 ●Staff Photographer/萩原脩
〈制作〉 ●Art Director/片野厚子 ●Editorial Designers/池田伊知郎・神田みき・鈴木俊明 ●Cover Designer/保坂一彦 ●Cover Illustrator/佐々木けい子 ●Logotype Designer/小口誠 ●Character Designer/神田みき ●Finish Designer/㈱創文新社 ●Printer/凸版印刷株式会社

ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。
©徳間書店 1986 本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます。



ファミリーコンピュータ Magazine



登場する4人のレスラーたち

1プレイヤーは"リッキーファイターズ"を操作、1人用ならコンピュータ相手の1本勝負。対戦するなら、3本勝負で2本をとればいいぞ。



マスクロス	ウォーリー	ウルトラマシーン	リッキー
○メキシコの星といわれる覆面レスラー	○悪の重戦車と呼ばれる極悪レスラー	○謎の覆面。素顔はみせてくれない……	○日本マット界の人気者。強いんだぞ〜

ストロングバット（赤コーナー）　リッキーファイターズ（青コーナー）



○オっと困った、タッチがしたい！

エネルギーに注目！

画面右上にリング上のレスラーのエネルギー表示。少なくなるとアブナイ！



○これこれ、いつも注目ね

ラウンドは全部で35もある！スーパーチャンピオンをめざせ

さあ、いよいよ闘いの火ぶたが切っておとされた。まずは、ジャパニーズランキングの3位からスタートだ。1試合勝てば、1ラウンドクリア。ヨーロッパ、アメリカ、世界そしてラウンド35のスーパーチャンピオン戦へと勝ち進もう！



○1試合勝つたびに、トロフィーがもらえるぞ



○チャンピオン戦の星形リング。負けるなよっ！



○負けても前のチャンピオン戦から始まるんだ

©データイースト㈱／㈱ナムコ



コントローラ操作がモノをいうのだ

このゲーム、ひとりでレスラー2人を操作するんだから、いろんなコントローラ操作法がある。ウマく使いこなして、勝てっ！

パンチを決めてワザをえらぶ

相手にワザをかけるためには、まずⒶボタンでパンチを決める。そしてⒷボタンでワザを1つ選び、さらにⒶボタンでOKだ。


まず、Ⓐボタンで横からパンチをしてATTACK！


3秒以内にⒷボタンを数回押し、ワザを決める


もう1度、Ⓐボタンを押せば、ホラっ……ね

ホントは反則、でもフォローして

リング上のパートナーが、相手のワザにつかまってしまったら、フォローにいこう。これには、Ⓐボタンを1回押してやればいい。


リッキーが、バックブリーカーをかけていると……


ウォーリーが、マスクロスのフォローに来たぞ


あらら……、ズルイんでないかい!? ったく〜

パートナーにタッチで交替！

2人ペアのタッグマッチなんだから、タッチで交替してしまおう。自分のコーナーのところでⒷボタン。タッチ交替、たのんだぜイ。


お願い！ 交替して！とリッキーがコーナーへ


タッチした瞬間。2人してリングの上に……

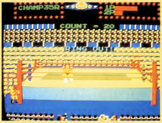

さあ、今度はウルトラマシーンが活躍するぞ

判定勝ちならこのテでいけ！

相手チームに勝つためには、3つの方法がある。1つめは押さえこんでフォール。2つめはギブアップさせる。そして3つめは、リング外に落下させて20カウントとるんだ。


相手にワザをかけたあと、押さえこめば、レフリーの登場だ！


エネルギーを少なくすれば、ギブアップもさせやすくなるんだもんね


場外にさそいそみ、20カウント寸前に自分だけリングにあがっちゃえ

コーナー近くで闘えば……！

ちょっとお得なテクニック紹介。なるべく自分のコーナー近くで闘うようにしよう。そうすれば、タッチも、フォローも短時間でOKだから、GOODだよ！


なるべく自分のコーナー近くに相手をさそいこむと


もしも、ワザをかけられて、フォローをたのむ場合


すぐに来てもらえる。これは、リッキー技だぜい！

逃げてばっかりいると……！

コンピュータとの対戦のときに、リッキーまたはウルトラマシーンがリング上でウロウロ逃げまわっていると、相手が赤くなる。実はこれ、組んでくれないんで怒ってるんだ。やだね短気なのは!!


そんなに怒るなよ。わかった、組むってば！


あらっ怒ってるだけあって、強いのね……

リングアウトでカウントダウンX

場外で闘うときは、カウントに注意しながら闘おう！ 20カウントとられると、リングアウトで両者判定負け。こりゃなさけないぞ。


リングにあがるタイミングをのがしてもうた

プロレス中継もまっ青 こんなに使えるワザいっぱい

燃える闘魂!? リングでは壮絶な闘いが……。
レスラーたちがみせる、ワザワザ
ワザ、一挙に大公開!!



場内ならば7種より選択

場内で使えるワザは全部で7つ。Ⓐボタンでアタックした後、Ⓑボタンでワザを選ぶためにⒷボタンを押す回数は、レスラーにより違うぞ。

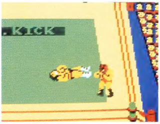


ここでワザを選択!

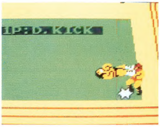
ドロップキック

"D. KICK（ドロップキック）"は、Ⓐボタンでアタックを決めた後、Ⓑボタンを、リッキーなら1回、ウルトラマシーンは0回、ウォーリーは2回、マスクロスは1回押し、さらにⒶボタンで相手にかけられるんだ。





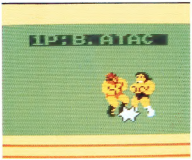
リッキーがマスクロスにドロップキックを決める瞬間。思いきり顔面めがけて



ボンッ! 決まったね。これでマスクロスのエネルギーがずいぶん減るぞ!!

ボディーアタック

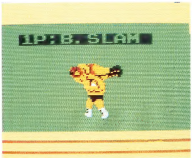
B. ATACと表示されているのがボディーアタック。これで相手をひるませてしまうのもテ!



リッキーのボディーアタック。マスクロスを攻撃だ!

ボディースラム

リッキーの場合Ⓑボタンを2回押せばボディースラムを相手にかけることができる。エイっと持ちあげてしまおう。



エイやっ!! お〜っと、重いぜ。ヘン、負けないもんね!!

バックドロップ

B. DROP（バックドロップ）なら、キミでも知っているよね! リッキーならばⒷボタンを3回押そう!



バックドロップをかける態勢にはいったリッキー

フライングヘッドバット

F. HBAT（フライングヘッドバット）。リッキーはⒷボタン4回でOK!



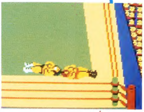
フライングヘッドバットを決める瞬間、気持ちよさそうね〜!



オ〜っと、これはイタいぜ。思わず、泣いちゃう……!?



ヤッタ! 頭上に持ち上げたぞ! このままつっこめ!


決まった……! でも自分も頭打ったな×

バックブリーカー

リッキーならアタック後、Ⓑボタンを5回押す。



"B. BRIK（バックブリーカー)"を決めた瞬間だ!

ネックハンキング

リッキーはアタック後、Ⓑボタンを6回。でも3秒間に6回ってのはけっこうキツい。



"N. HANG(ネックハンキング)"。これぞ首つりのワザ

TAG TEAM PRO-WRESTLING



場外乱闘続出なのダ

場外にだって、モチロン有効ワザがあるよ。カウント数を気にしながら、せめてせめて、せめまくれ!!

ボディースラム

B. SLAM（ボディースラム）。場外でアタックした後、Ⓑボタンを0回、1回、2回、3回までがこのワザだ。



マスクロスを高々と頭上に持ちあげるリッキー

バックドロップ

B. DROP（バックドロップ）。場内でも使えるワザだが、リングではなく、直接床にたたきつけちゃうんだから、キクだろうな〜。



場外でこのワザを使うときは、アタック後、Ⓑボタンを4回〜6回のいずれかで有効！



頭上に持ちあげながら、大きくジャンプ！ そのまま後ろにもっていって……



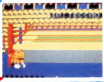
ドサっ。思わず、口からアワをふきだしてしまいそうな痛さ

鉄柱攻撃

場外では、リングをささえている鉄柱を使ってしまおう。"TECCHU（鉄柱）"は、アタック後、Ⓑボタンを7回押せばOKだ！



こうやって、腰と首ねっこをつかまえてっと



ゴッツン、イテ。どうだ、まいったか……

反則ワザの凶器攻撃だ!!

本来ならば反則をとられてしまう反則ワザも、このゲームでは楽しめちゃうんだ。リングの外にゴングを発見！ さて、これをどう使う!?



両者同時にリングの外に落ちてもうた……





ふだんはないところに、なぜかゴングを発見!!



バーロー！ おめ〜なんか、こ〜だ!!



ハッキリいって……。こいつはとっても痛いだす!!

とっても有効、必殺ワザで決め!!

ここ一番！のときは必殺ワザを使って、相手に大きなダメージを与えちゃえ！ ただし、使える相手が決まっているよ。

サソリガタメ

リッキーがウォーリーにのみ、かけられるワザ。Ⓑボタン7回でOK。



コテっと、横にして……



イタイイタイ〜ってば！



まずは足ばらい足ばらい、エイっ

ブレンバスター

リッキーの相ぼう、ウルトラマシーンがマスクロスに……。



ググっとマスクロスをつりさげて



ドサっ。決まったぜ〜イ



ここで、思いっきりジャ〜ンプ!!



エンズイギリ

マスクロスが、ウルトラマシーンにだけかけることができる必殺ワザ。



後ろからバシっとエンズイをける



目玉がとび出ちゃう痛さだ

ウエスタンラリアート

ウォーリーが、リッキーにかけてのみ有効。Ⓑボタンを7回で。



"ウエスタンラリア〜ト"勢いがいるぜ！



ちょっと、正義が気絶しちゃったよ〜



思わず、ふっとばさ



ハラハラドキドキ時代劇。キミは江戸のヒーローだ!!

タイトー
4月下旬発売予定
4900円

むかしむかし、そう、江戸時代の終わりごろじゃった。ある国で魔性のものたちが集団をつくり、町や村の人たちを苦しめておったそうな。ある日のこと、こともあろうに、お城の〝霧姫〟さまがその魔性のものたちにさらわれてしまった。そこで、姫を救い出すためにたちむかったのが伊賀の若者、忍者〝影〟であった。ヘベベンベン……

幕開前
舞台は全部で3幕 無事姫を救えるか

この物語は、第1幕〝青葉の章〟第2幕〝紅葉の章〟第3幕〝雪の章〟となっておって、それぞれ〝森のシーン〟〝抜け穴のシーン〟〝城壁のシーン〟〝城内のシーン〟にわかれておる。そして、〝影〟がなんとか姫を救い出して森へ帰ってくると、姫はふたたびさらわれてしまい、新しい章がはじまるというように進んでいくのじゃ。

各章の最後には、双幻坊、雪之介、妖四郎というボスとの対決もあってハラハラさせられるのだが、姫がさらわれたとき、その国の人びとは姫が救い出されるかどうかバクチをしたそうな。それでのちのちの人はこの物語を〝カケの伝説〟と呼んだと。ン?



第1章に出てくる敵のボスは双幻坊。かならず2人で出てくる



第2章に出てくるボスは雪之介。二刀流の使い手だ



第3章のボスは妖四郎。妖術を使う。魔性のものたちの首領

©TAITO CORP.



主人公"影"



忍者"影"の得意技、垂直シャンプ　二刀流で上からハッサリ



"影"の使う強力な武器、刀をかまえながら投げる手裏剣



ちょっとかっこうはわるいけど木登りの術なのた



木から木、枝から枝へと身軽く飛び交わす飛翔の術

配役　敵のはげしい攻撃に耐えられるか？

敵はあわせて7種類の大群じゃった。たちむかうは"影"ただ1人。使える"影"の武器は、Ⓐボタンで操作する二刀流の刀とⒷボタンで操作する手裏剣だけ。だが、"影"には人一倍すぐれた生まれつきの技があった。

垂直ジャンプにナナメ飛び、自由自在の木登り技に、木の枝を利用した空中飛翔

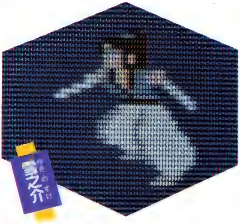
一方、敵の軍団を見れば、魔界の首領にあやつられる青忍、赤忍、妖術を使って"影"におそいかかる妖坊と妖珠坊、火を吹く火炎の術の使い手だ。それに、それぞれの章のボス双幻坊に雪之介、妖四郎の強力トリオ。

はたして"影"はこうした魔性のものたちの軍団をうちやぶって、姫を救い出せるのか？

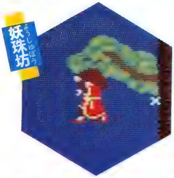
たたかいの時刻は、刻一刻と近づいていった。〽ベベンベンベンベンベンベン……



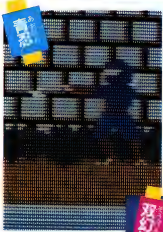
森のシーン、城壁のシーン、場内のシーンに出てくる忍びのもの　刀でたおせは300点、手裏剣でたおせは150点



第2章"紅葉の章"のボス　刀でたおせは15000点、手裏剣でたおせば10000点



刀3000点、手裏剣1500点　青は妖坊で得点が3分の1



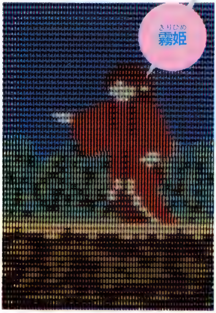
森のシーン、抜け穴のシーン、場内のシーンに出てくる忍びのもの　刀でたおせば200点、手裏剣でたおせは100点



いつも2人で出てくる白い妖術使い　刀で10000点、手裏剣で5000点



魔性の軍団最強の首領　刀でたおせは20000点、手裏剣でたおせは15000点



魔性の軍団にとらえられた人質　無事"影"か救い出せは30000点入る

第1幕 青葉の章・自分の技をみがくのだ!!

森

"森のシーン"はミドリいっぱいの山のなかで、霧姫が青忍につれさられるところからはじまった。そこに登場するのが、忍者"影"。たたかいははじまったのじゃ。

出てくる敵は青忍、赤忍、妖坊に妖珠坊。敵の手裏剣は刀を振ってかわし、ジャンプ技をうまく使って攻撃だ。赤忍の煙玉には気をつけろ。木にのぼっての攻撃も効果的。妖坊を3人、赤い妖珠坊を1人やっつけると、舞台はつぎの"抜け穴"へ。ベンベン。


木の上からの攻撃はなかなか効果的だ　そのコツをつかもう


青忍に霧姫はさらわれていったのであった　まて　えっ

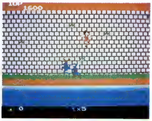

最後に出てきた妖珠坊　これをたおせばクリアだ


火を吹いて攻撃してくる妖坊1人、2人、あと1人だ


逃げる青忍めかけて手裏剣をなげる　当たれ

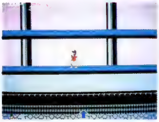
抜け穴

"抜け穴のシーン"は手前が川、向こうが通路。出てくる敵は青忍だけ。水中では手裏剣が使えないから注意、注意。青忍を10人やっつけると、つぎの"城壁"に。


水中から飛び出すと同時にジャンプ　上から手裏剣攻撃だ

城壁

城壁は、一番てっぺんの屋根の上にのぼればクリア。敵は赤忍だけ。しかし煙玉をいっぱいなげてくるからイヤなヤツ。のぼるだけでなく、降りて攻撃をかわすことも覚えよう。


ヨイショ、ヨイショっと　やっと屋根にのほれたぞ

城内

やっと、捕らわれの姫の待つ城内にやってきた。お城は階段が3つの4階建て。階段をのぼるときが一番やられやすい。この場内には"影"を助ける隠れキャラがあるそうな。さあ姫を連れて森へ帰ろう。


縄をほどいて、天守閣の上を森をめがけてひと走り


やっと見つけた捕らわれの姫　もう安心だ


ふすまの前で赤忍とたたかう　ジャンプ技を多く使おう

対決

しかし、姫を救い出してヤレヤレとおもったのもつかの間、ちょっと油断しているうちに、ふたたびさらわれた。そこへ出てきた敵が双幻坊。2人がかりで攻撃してくる。やはりここでもジャンプ技が有効。


ダダッと走りぬけながら刀をエイッ　効果あったかな？


この章のボス双幻坊との対決だ　2人を相手にするのは骨がおれる


追いかけたが間にあわない　また姫を救い出す旅のはじまりだ

影の伝説

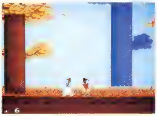
第2幕 紅葉の章・敵は多く攻撃ははげしく

双幻坊をたおすと舞台は一変。葉っぱが色づき、季節は秋。紅葉の章の始まりなのじゃ。

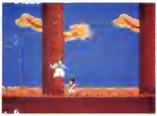
この紅葉の章は、森・抜け穴・城壁・城内と姫の救出に向かうシーンの進み方ではこれまでの青葉の章とおんなじだけど、そのむずかしさがちごうておる。敵は多くはげしく、なかなか城内に着くのはむずかしかろう。姫を再び救い出して、紅葉の森に帰ってきても、そこに待つのがもっと強敵の霧雪之介。二刀流の使い手で、とくに動きが速く、手裏剣をかわすのがうまい。


再び抜け穴、城壁、城内とひとまわりして帰ってみれば……


すっかり紅葉した木の枝にのぼり忍びのものたちとのたたかいだ


カミナリが鳴って、画面がヒカヒカ白くなるなか、対決はつづく

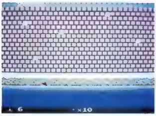

今度はこちらがお返しだい　敵の刀をジャンプでかわす

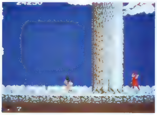

やっかいな敵、雪之介が待っておった　出した刀をクッとかわし

第3幕 雪の章・最強の敵妖四郎に勝てるか

この"雪の章"は"紅葉の章"よりさらにむずかしくなっておる。しかし、これまでにきたえた"影"の忍法でなんとか最後までクリアしてほしいもんじゃ。

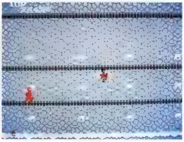
最後にあらわれる魔界の首領、雪草妖四郎はこのゲーム最強のキャラクタ。もしみんなのなかで、ここが妖四郎の弱点だ、なんてことがわかったら、ウル技のコーナーまで知らせてほしい。


抜け穴も雪でいっぱい　でも熱いたたかいはつづく


森はまっ白く雪化粧　三度、青忍とのたたかいが始まった

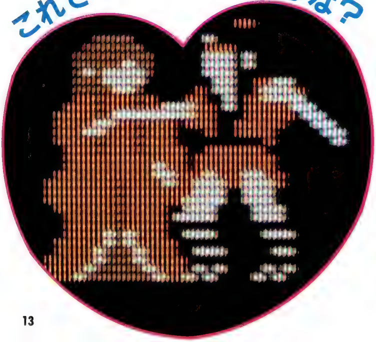
おお、そうそう、わすれるところじゃった。じつは、このゲームのなかに出てくるあるひみつのキャラを見つけた人には、発売元のタイトーからプレゼントをくれるそうじゃ。くわしくはあとでファミマガに発表するということだからたのしみにまつよーに。

それでは、ひとまずこれにて。チョーン、チョン。


雪の城壁をのぼる忍者"影"


そして、妖四郎との対決だ

これで平和になったのかな？





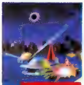
セクロス

5月上旬発売予定
日本物産(ニチブツ)
4900円

高速画面でバイクチェイスを楽しもう!

敵に体当たりして跳ね飛ばし、敵弾をよけながら、攻撃してやっつける。その一方で味方救出……ちょっと忙しいゲームだぞ

高度な文明を持つペトラ人と凶悪なバスラ族が共存していた惑星コルラだが、いつの日か圧倒的多数を誇るようになったバスラ族が、突如としてペトラ人に宣戦布告をした。
長年平和主義を保ってきたペトラ人は高度な文明を持っていたにもかかわらず、武器らしいものもないため、しだいに地下に追いやられていった。が、地上にはまだ残された一部のペトラ人が助けを待っている。
さあ、救助用小型ホバーリングバイク「ギルギット・ペトラ」を発進してペトラ人を救出しよう!



今までのゲームにないハイスピード画面。ペトラ人救出が第1目的だ!

セクロスは障害物ゾーン、スリップゾーン、砲台ゾーン、恐竜タンクとの決戦の4つのシーンから構成されているんだ。それに速さは、今までのゲームにはくらべものにならないぞ。次から次へと出現する敵や障害物をかわしながらペトラ人を救出していかなきゃならない。よくばって得点のことばかり考えていると、ペトラ人をうまく救出できないぞ!



バスラ・バイク



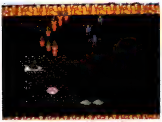
ペトラ人の



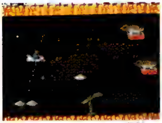
プレイヤー
ギルギット・ペトラ



強敵バスラ・バイクとのスリルあふれるチェイスシーン



ここでは大きな動きは禁物だ よくばらずにクリアしよう



いよいよハルタンクとの決戦だ



撃って撃って撃ちまくれ! 残らず破壊しないと、後ろから弾が飛んでくるよ

©Nichibutsu

次から次にゾクゾク登場！ おもしろキャラクタ大集合!!

セクロスには、どっちかというと動きの少ないキャラが多い。主なものはエネルギー砲台だから、つまらない……と思うかもしれないけど、キャラ総登場の砲台ゾーンから恐竜タンクとの決戦のシーンは、かなり難しいぞ。それらと対決する前に、それぞれのキャラを分析してみよう。

攻撃してくるキャラ

エネルギー砲台

ターロントーム 200点



◯内部のクォークエネルギーが爆発したとき、上部が開いて弾が飛び出す

カピアム 200点



◯大気中のエネルギーを利用して、単発で狙い撃ちをしてくる

アプトン 300点



◯植物砲台　単発攻撃で、爆破しても残骸は残る

ボッシブ 200点



◯物質・反物質融合炉でエネルギーを作り、先端から分離する弾を撃ち出す

トライアンウォール 200点



◯高出力タイプで連続発射が可能

ウォーミーストン 300点



◯岩石砲台　動く物に攻撃し、残骸は残る

ゴムソーラ 200点　最強



◯8方向に同時発射できる強力型

レーダーブイ 200点



◯攻撃用管理レーターシステム　破壊しないと敵の攻撃が強くなる

シャーキング 200点



◯地上の無人観測用小基地

恐竜

ピゴラン 500点



◯バスラの支配下にあって、攻撃をしかけてくる



◯つぎつぎと現れしつこいのだ

バルタンク 5000点





◯バスラの誇る最強兵器。少しの攻撃ではビクともしない

攻撃してこないキャラ

メラメシュラ 100点



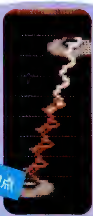
◯動かない大植物

恐竜化石 500点



◯古代ペトラ人のペットの死骸　たまにこの中にかくれているものは……

ボワームン 200点



◯電磁波地雷　片方を破壊すると、電磁波は消える

キングメラメシュラ 100点



◯メラメシュラの大型

ケノハーム ?点



◯バスラエネルギーを吸収した巨大植物

ミラーラーク 200点



◯地中のバスラエネルギー採掘マシン。バスラ族のエネルギー補給を断つためには、破壊しなければならない



ここでエネルギーパックを取ると……

エネルギー切れは命取り。レベルゲージに注意しよう！

敵キャラの攻撃やバイクチェイスについ夢中になってしまうと、たいへんだぞ。あまりビームを撃ち続けると、エネルギーが切れてしまうんだ。そこで強い味方が、各シーンに散らばっているエネルギーパックだ！ これを1個取ると、エネルギーゲージが3レベル増えるから、2、3個取れば安心だね。でも、ペトラ人の捕虜をたくさん救出していくと、ホバーリングバイクが重くなってエネルギーの消費が早くなる。マメに取ったほうがいいかもね。

パワーアップアイテム

このゲームでパワーアップするには、障害物を破壊しなければいけない。ケノバームに2回エネルギービームを当てるとパワーアップスターが出現するんだけど、このスターを取るとエネルギービームの連射が可能になるんだ。これは白色のスター。取ったらすぐ前の障害物に注意！



それから、レーダーブイに当てると、今度は黄色のスターが現れる。レーダーブイは動きが速いからちょっと難しいけど、これを取ると、なんと3本のエネルギービームが撃てるようになるんだ。こうなるとほとんど無敵だ！



これで今まで破壊できなかったものでも、ほとんど大丈夫だ！

ボーナス

ペトラ人を1人助けると1000点が入るけど、そのほかにもボーナス点として1人1000点が加算される。これは障害物ゾーンとスリップゾーンのあと、それから砲台ゾーンと恐竜タンクとの決戦のあとに表示される。ただ、途中でやられるとそれまで助けた分がなくなってしまうぞ！





救出した……1……き1000……入……！

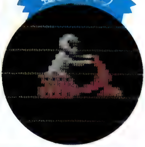
セクロス



キミのテクニックのほどは？ スリル満点のバイクチェイス

まずいちばん初めのバイクチェイスゾーンを切り抜けなければ次の難関には進めない。そこで、ちょっとだけヒントを教えちゃおう。

敵のバスラ・バイクにはいろいろな色があって、その中でも赤バイクが最強だ。ほかのバイクはエネルギービームで撃つか体当たりですぐにやっつけられるけど、赤バイクは少し慎重にかからないとやられてしまう。とくに障害物のそばでは激突しやすいぞ！



強敵赤バイク

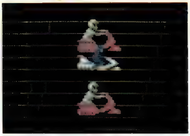
体当たりでも……

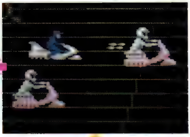




敵バイク爆発！

捕虜救出のジャマをする敵バイク

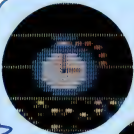




ビーム攻撃でも……

かくれキャラ

各ゾーンのところどころにペトラ人の愛用品がかくされている。アプトンやウォーミーストンを撃つとたまに現れるけどそれだけじゃダメだよね。そう、手に入れなければいけないんだ。これらを取るには上にある砲台をどけるためにとにかく撃ちまくるんだ。無理に取ろうとすると、障害物に追突して自爆してしまうから気をつけよう。



時計



ブーツ



剣

今のところは紹介できるのはこれだけだけど、もっと見つけ出してほしいナ！

恐竜化石にはときどきピルプル星人がかくれている。恐竜化石だけでは500点、距離によっても変わるけど、このピルプル星人も一緒に撃つと、思わぬ高得点が出せるよ。



ピルプル星人

なぞキャラもまだある!!



ブレイン

いつもは姿を見せない不気味な異星物体ブレインが、どこかにひそんでいる。

なんと10000点！

これで新作ソフト「セクロス」の紹介はおしまいだけど、どうだったかな？ シューティングゲームが大好きなキミには、5月の発売が待ちきれないことだろうね。このゲームは単なるシューティングだけではなく、バイクチェイスや捕虜の救出なども同時進行していくところにおもしろさがあるんだ。スピード感あふれる内容もなかなかいいね。

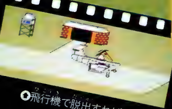
それに、例によってかくれキャラクタもたくさんあるから、そのへんも発見大好きなキミには見逃せないぞ！

攻略のコツは、シーンの速さに慣れること、それにいろいろなキャラクタを取ろうとしてよくばりすぎないことかな。そうそう、もう一つ大切なのは、まわりに気をとられてペトラ人救出を忘れないことだね。

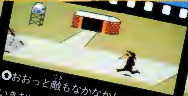
なんてったって頭脳ゲーム！シビアなスパイの世界を体験しよう！

スパイVS.スパイ

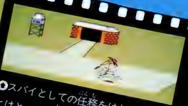
4月下旬発売予定
コトブキシステム
予価4900円



○飛行機で脱出すればこっちのもんでいっ。そんじゃお先き！



○おおっと敵もなかなかしつこいぜ。いきおいつけて追っかけてきたぞ！



○スパイとしての任務をはたしたら、あとはとっとと脱出するのみ！ 走れェ〜

アメリカのパロディ雑誌生まれの、白カラスと黒カラスが主役のシブーイ頭脳ゲームが登場♡ 頭を使うのが得意なキミ、ぜひ挑戦してみよう！

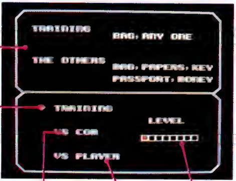
STORY

ゲーム界の大元締"ジンテンドウ"が新型ディスクシステムの開発に成功した。その極秘設計図を手に入れるため、ゲームメーカーのケムコは優秀なスパイのヘッケルを、トムコはジャッケルを送りこんだ。敵をあざむき、任務をはたせ！

まずは画面の見方をマスターしよう！

ゲームする前に知っておかなくちゃいけないのは画面の見方だよね。このゲームの基本画面は3パターンあるんだ。モードを選ぶ画面と戦いの場のマップ画面。それに実際ゲームしてるときの画面の3つだ。それぞれがどんな役割をはたし、どんなふうに見ればいいのか、しっかり頭にたたきこもう！

1 まずはモード選択



スタートボタンを押すとこの画面が出る。この写真ではトレーニングモードを選んだようだね

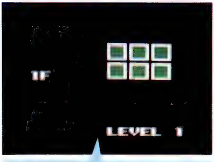
トレーニングモードは初心者向け。だからカバンと、ほかに何か1つのモノを持てば脱出可能なのだ

1人でゲームするときはコンピュータとの対戦だ。キミはヘッケルのほうだよ

2人でゲームするときはこれを選ぶ。1Pが白カラスのヘッケル。2Pは黒カラス

レベルは1〜8までで、数が増えるにしたがって難しくなっていくんだ

2 選ぶとマップが……



レベルと対戦相手を選ぶとまずマップが表示される。レベル1は部屋が6つあるぞ

3 いよいよスタート

モードとレベルを選べば、そこからはもうスパイになりきってゲームを始めよう。



盗ったモノはここに表示される。今はパスポートだけ

赤い色がパワーの分量を示している ちょうど満タンだ

タイムは減っていき、なくなるとゲームオーバーだよ

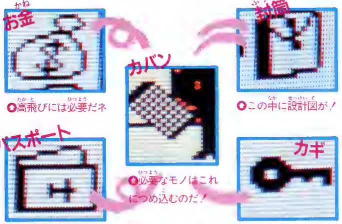
ドアから次々と別の部屋に移動しよう

上が1Pで下は2Pかコンピュータ

©ケムコ

指令1 カバンを捜せ

任務をはたすためにはモノを盗らなきゃいけない。でも手には常に1つのモノしか持てないので、先にカバンを捜し出そう。カバンがあればその中につめこめちゃうから、敵に発見される前に家具を動かしてカバンを捜し出そう！



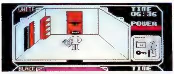
○高飛びには必要だネ

○必要なモノはこれにつめ込むのだ！

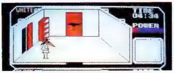
○この中に設計図が！

○外国へ逃亡するのだ

○ないと逃げられない



○カバンに必要なモノつめたら逃げろ



○何も持たずに出口に来てもダメだよ

ケムコ特命スパイ ヘッケル



- ◆身長 1m20cm
- ◆体重 25kg
- ◆服の色 白
- ◆目の色 ダークブルー
- ◆性格 冷静沈着、ネアカ
- ◆特技 ファミコン、射撃ゲーム



○敗者には"死"が待つのみ。キミも消されたくなかったらガンバロウ！

○おや～？ もしかして逃げられたのかもしれない……。そりゃないぜ

トムコ特命スパイ ジャッケル



- ◆身長 1m18cm
- ◆体重 30kg
- ◆服の色 黒
- ◆目の色 ブラウン
- ◆性格 ハードボイルド
- ◆特技 早寝・早起き

そしてコントローラ操作を覚えよう！

コントローラ操作を極めた人ほどゲームは上手い！ 相手にまんまと極秘設計図を盗られないためにも、どのボタンで何ができるのかということを理解しておこう。慣れるまで何度でもためしてみて、実戦ではフル活用できるようにしたいネ。右のページの画面の見方といっしょに覚えちゃうといいよ。

Ⓐボタンでは

①ドアの開閉
閉じてるドアはⒶボタンで開く。

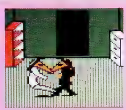
②家具の移動
目的のモノを捜すために家具を調べるときに押そう。家具が動くよ。

③ワナをかける



しかけたい場所に立ってⒶボタンを押すとセット完了！

④戦う



部屋に入ったら偶然相手に出会ってしまった！ 連打して相手をやっつけるっきゃない。武器を捜して手にしているとラッキーなんだけどネ

Ⓑボタンでは

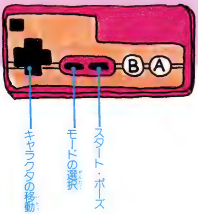
①ワナの選択
4種類あるワナを、押す回数によって選ぶことができるんだ。

②マップを見る
ゲーム中に5回押すと相手との位置関係などがわかるマップが出る。

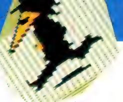
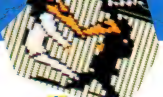


青い四角がモノ・武器のある部屋。白は自分、黒は相手のいる部屋、黄色はワナがあるよ

このゲームでは、ⒶボタンとⒷボタンの操作がポイントだ。



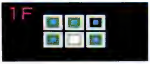
マップを見たり、ワナをしかけたり、いろんなことができちゃうネ。早く操作を覚えてどんどん相手を追いつめよう！ では、ゲームを進めてみようかな？


いざ、戦いだ！

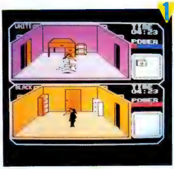
指令2

レベル1の場合

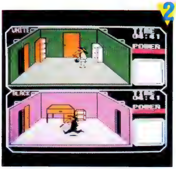


レベル1は全部で部屋が6つしかない　ここで練習しよう

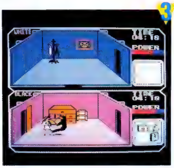
正直言ってスムーズにゲームできるようになるには少し時間がかかる。レベル1でスパイが脱出するまでを研究だ。



まずはヘッケルがパスポートを入手した。でもカバンがなけりゃ意味ないよネ。ゲーム中にときどきマップを出してモノのありかを確かめ、一部屋ずつ調べながら進もう。



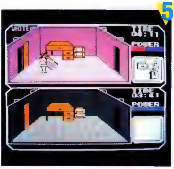
先にジャッケルがカバンを捜し出した。カンと運がいいと1回で見つけられるのだ。



相手のモノを盗りたいときは戦うのみ！　勝てば全部自分の手に入るからね。



ジャッケルはパワーがなくなり、モノはヘッケルのほうへ移った。強い者が勝つのだ。



ジャッケルはやられたので一時ゲームが中断する。この間の時間のロスがひびくのだ。



ジャッケルがへたばってるスキにヘッケルはすべてをそろえて出口の部屋に到着した。



そして無事脱出してレベル1はクリア。マップの利用と冷静な判断が勝負を決めるぞ。

強くなければスパイじゃない！

スパイたるもの腕に自信がなけりゃ失格だよネ。パッタリ出会ったら決闘だ！　パワー表示を見ながら戦おう！



まさに腕一本でのなぐり合い



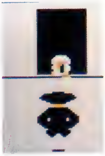
武器を見つけりゃ平気なのさ

逃げ道は1つだけ！

レベルをアップして部屋数が増えても脱出ドアは1つだけ。先に捜しとくと便利だよ。

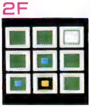


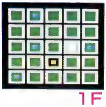
飛行機マークが脱出ドア、隅の部屋にある事が多い



モノをそろえないうちに脱出ドアを開けるといきなり突き飛ばされる

レベル8の場合





レベルアップするとうなるほど部屋数が多い。正方形で単純そうだけど2階への階段が2つあって、1個しか発見できないと1階の部屋は全部回れないようになっているぞ。



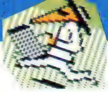
階段以外には全く何もない部屋、相手にこの部屋を発見される前に2階を回ってしまえ



下へ降りる階段を発見。降りたらまず1階のどのへんに着いたか確かめることが重要なのだ

2階だてになると、1階と2階の部屋のつながりを頭に思い浮かべるのが難しくなるよ。全部屋に侵入するにはまず階段の位置を覚えることだ。

SPY vs SPY スパイ vs スパイ

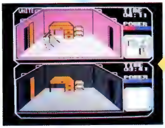




ワナをかけろ! 指令3

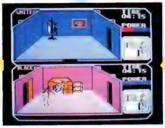
相手をだしぬくためにはワナをかけて少しの間動きをとれなくしてしまおう。Ⓑボタンでワナを選び、相手の来そうな部屋にこっそりしかけちゃおう！

サヨーナラ……



○パワーがなくなり画面もクラ〜イ。優秀なスパイはワナかけも上手に！

やーい、かかった



○知らずにドアを開けてしまったジャッケルはみごとかかってしまった

ワナをしかけるぜ



○ヘッケルはどうやらスプリングをしかけようとしているぞ

ワナの種類は全部で4つ。特徴を覚え有効に使ってみよう

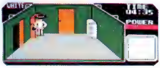
ダイナマイト



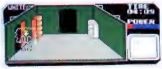
○Ⓑボタン1回で選べる。どの家具にもしかけられるのだ



○さっそくタナにしかけてみよう。まちがっても自分がかからないようにネ



○自分でしかけた場所をしっかり覚えておいて、とっとと部屋から出よう



○ダイナマイトにひっかかると爆発してしまう。なさけない姿になるのだ

スプリング



○Ⓑボタンを2回押すとこれがしかけられる。家具ならOK



○モノのある部屋だと相手はよけいにひっかかりやすい。ここにしよ〜っと

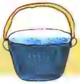


○おや？　モノがとれるはずなのにおかしいなァ……。もしかしてこれは…



○あったり〜。気づいたときにはもう遅い。ボヨ〜ンと飛ばされてしまうぞ

バケツ



○Ⓑボタン3回で、ドアにしかける。しかけたドアは閉じる



○中には水がたっぷり入っているんだ。相手の来そうなドアにしかけちゃえ！



○知らないでドアを開けるとこういう目にあってしまうのだ。サイテ〜



○ちゃんと相手の動きを見ていればこんな姿にならなかったのにねェ

時限バクダン



○Ⓑボタンを4回押すと使える。部屋の中にセットできる



○時限バクダンを選んだらⒶボタンを押してセット完了。簡単でしょう



○部屋に入った瞬間顔がまっ青になって2秒以内に別の部屋に出ないと



○あっという間に天使になってしまうのだ。サヨ〜ナラ〜

ワナを防げ! 指令4

それぞれのワナに対する防具を持てばワナも平気なのだ。ダイナマイトには白バケツ、スプリングにはペンチ、バケツにはカサがあれば大丈夫！



○たとえば相手が自分の行こうしとたドアにバケツをしかけたとき



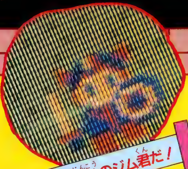
○すぐに白いカサを持ったまま部屋に入り、ドアを開けてみよう。ほ〜らバケツは落ちてこないよ

防具は部屋のどこかにある。部屋中の家具を動かしてみると発見できるよ。賢く優秀なスパイになるためには、やっぱり頭をフル回転させるべし。

ハイドライド・スペシャル



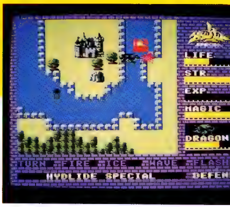
去年のパソコンソフトNo.1ゲームだぞ！



主人公のジム君だ！

東芝EMI 4900円 発売中

これがパソコンNo.1ゲーム!? なんだけど「スーパーマリオブラザーズ」や「ゼルダの伝説」とくらべるとキミはどっちを選ぶかな？



これがフェアリーランドの中心にある島。お城の中には強敵がいっぱいいるぞ

フェアリーランドに平和をとりもどせ！

悪魔バラリスにより妖精に変えられたアン王女を救いだし、バラリスを倒してフェアリーランドをもとの美しい国に戻すことがゲームの目的だ。

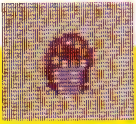


ゾンビのいる墓場においてある宝物の箱、ふつうはジム君が箱の上を通るだけで箱が開いて中の宝物が取れるんだけど、ここではなぜか宝物がもらえない。う〜む、こんなときは持ち物をチェックしてみよう。カギがかかっているのかも？

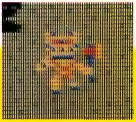
ロールプレイングゲームとは？

ロールプレイングゲームのことをRPGっていうんだけどたぶんキミたちははじめて聞く言葉なんじゃないかな？カンタンに説明しておくね。RPGのもとの意味は現実の自分じゃないだれかを演じる、ということなんだけど、ゲームの中ではキミが主人公のキャラクタになり、敵をやっつけ剣やシールドを取って成長してゆくゲームのことをロールプレイングというんだ。

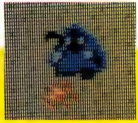
敵キャラリスト



サンド・ウォーム　砂漠の守り神　戦っても役にたたない



ゴブリン　ジムのレベルが高い時コボルドを殺すと出現！



魔法使い　妖精を持っている何かをしてから殺してみよう

©T＆Eソフト

5種類の魔法でやっつけろ!

ジム君はマジックレベルが上がると魔法が使えるようになる。使い方はⒷボタンでタイプを選びつぎにⒶⒷボタンを同時に押せばOK。

①ターン　画面内の敵をクルクルと回転させて方向をかえる。

②ファイアー　火の玉を投げる。ただし単独の敵にのみ有効。

③アイス　氷の玉を投げる。これも単独の敵に効く。

④ウエーブ　途中の障害物をとおり越えて敵に当たる超音波ビーム。

⑤フラッシュ　画面内の敵すべてに効く強力広域ビーム。



○最強の魔法、「フラッシュ」で画面内の敵を全部やっつけろ!

アイテム(宝物)をさがせ!

いろんなところにかくしてある宝物やフェアリー(妖精)を見つけださないと先へ進んでから苦労してしまう。地下迷宮なんかあやしいぞ。



○アイテムモードでセレクトボタンを押せば持ち物が見られるよ。3人目の妖精を見つけてバラリスを倒せ

便利なマルチウインドー

ゲーム中にスピードをかえたりパスワードを見たりするときに使う。セレクトボタンでOKだ。

①アイテム　持ち物のチェックをする時に使う。

②セーブ　データを残すときに使う。敵が強くなってきたらこまめにセーブだ。

③ロード　セーブしたデータを再現する。

④パスワード　ゲームをやめる前にかならず見て書きとめておこう。ふたたび電源を入れてこのパスワードを打ちこめばつづきができるよ。

⑤スピード　2段階のスピードがきめられる。

⑥ゲーム　ふたたびもとのゲーム画面にもどる。



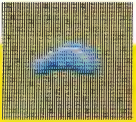
○これがマルチウインドー　十字ボタンの上下でモードを選びセレクトで決定。ある程度レベルが上がるたび何度もセーブしておかないとキミはまたウニウニのスライムをいっぱい殺し、地上ダコのローパーをたくさん倒し、気持の悪いゾンビを後ろからおそわなくてはならないのだ



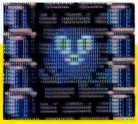
○マルチウインドーでおしえてくれたパスワードを知っていれば同じところから再びスタート!



○ライフを回復させる時はハイスピードにしよう。じつはこれでもとっても遅いのでラーメンでも食べながら気長に待とうね



スライム　あんましおいしくないけどいっぱい食べよう



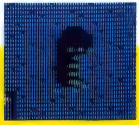
ローパー　地上ダコだ。迷宮の入口でいっぱい殺そう



レディ・アーマー　宝を持ってるかも　たくさん殺せ!



ゴールド・アーマー　こいつも宝を持ってるかもね



大ウナギ　水路にひそみジムが水に入ると顔を出す

4月17日発売予定 サン電子 4900円

アトランチスの謎

スーパーマリオを超える？ 注目の大アクションワープゲームなのだ！

全登場、敵キャラクタ



謎いっぱいの島アトランチスに挑む若い探検家の物語

突然の地殻変動によって南大西洋上に生まれた謎の島"アトランチス"。この島で行方不明になった"師匠"の捜索に向かったのは、若い探検家ウイン。途中、ザバーンやガイボンの妨害をはねのけ、タカラを取りながら、ウインの捜索はつづく。彼の武器は、Ⓐボタンを使うジャンプ技と、Ⓑボタンを使って投げるボンだけ。ところどころにあるトビラに入って、つぎつぎワープをくりかえす。ウインは無事、師匠を探しだせるか？ そして、師匠とはだれか？ 謎いっぱいの長編アクションワープゲーム!!

©SUNSOFT

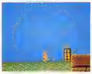
1～3面のマップだ★★★★★★★★★★★★★

○地面に降り立ったらバタバットに注意しながらまず左に進もう。500点の宝箱があるよ

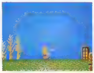


○ウィンは気球に乗って現れる

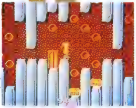
○ボンバはしゃがむと近くに投げられる



○立って投げれば、ここまでとどく



2面へ

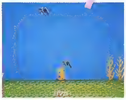


○2つ目のドアをボンで爆破して開けると、そこは11面だった

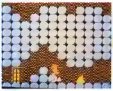
1面



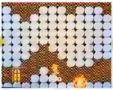
○低く飛ぶバタバットは、しゃがんでやりすごすと大丈夫



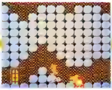
○ヴォンチャーたおし法



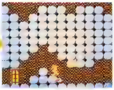
○1発ではたおせない



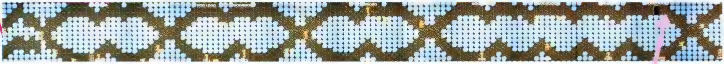
○つづけて2発投げる



○みごと命中だ

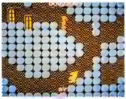


2面



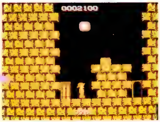
3面へ

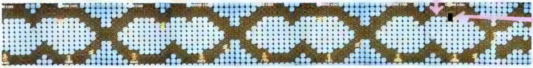
○この第2ステージはやたらと長い。ヴォンチャーをやっつけ、素早く先に進もう。先に進むときには、なるべく上の通路を通ろう。ヴォンチャーにあう回数が下の通路よりは少ないよ



○まず見つけた隠れドア。入ると5面へ

○奥のドアを入ると9面にワープ





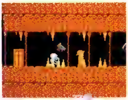
○第3ステージはジャンプ技が決め手。飛び上がったときギランにぶつからないように……



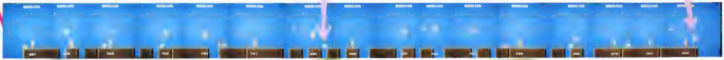
○アッ、穴に落ちたと思ったら6面だ

○この面で出る敵キャラはギランとヴォンチャーだけ

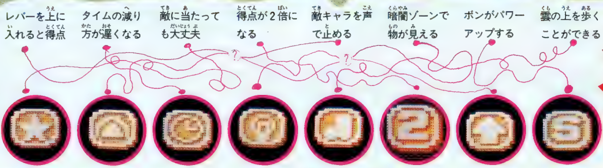
○ドアに入ると4面に出た



3面



これがパワーアップキャラ



どれとどれがつながるかな？



ぬあんと100面もあったのだゼイ

"アトランチス"は100のゾーンにわかれている。そう、ゲームは100面あるわけだ。そして、そのゾーンをつなぐのは、それぞれ数個ある扉。扉をくぐってつぎつぎワープし、主人公ウィンは進んでいくのだ。

平らでやさしい面、ごつごつした地下の面、キラキラした迷路面、つるつるすべるアイスゾーン、おそろしいブラックホールなど、ほんとうに変化にとんだゲームだ。

ウィンを助けるのは、ところどころにあるパワーアップキャラ。とても取れそうにない位置にあるパワーアップキャラもあるけど、とにかく出てきたら確実に取っていこう。これがないとクリアできない面もあるよ。

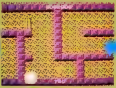
発見!! 隠れドアの開け方

それぞれのゾーンをつなぐのは、各面に数個ある扉。はじめから開いている扉はそのまま入れ、閉じた扉はボンを使って、爆破して開ける。どこにつながっているかは、出てからのおたのしみ。

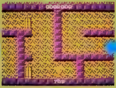
隠し扉もいっぱいだ。なにもない壁の前でボンを爆発させると、いきなり扉が現れる。ウル技ずきのキミにはこたえられないたのしさだ。キミもがんばって見つけてみよう。



◆ここは18面。下段にあるパワーアップキャラを取って……。でも、どうして抜け出そうか?



◆それではここで、左のすみに向かってボンを投げてみよう　なにか出てくるのかな……



◆ン・ン・ン! なななんと、隠れ扉が出てきたのだ　いきなり出るとびっくりするね



◆ここから抜け出すために、それでは、もう1度、扉の前にボンをなげてみよう



◆さあ、開いたぞ。ここを通ると、6面に出てしまう。損した感じだけど、マァいいや

どのように進むか、図で表してみよう

このゲームでは、各面にある扉が、それぞれどこにつながっているかを見つけることがとても大切だ。いきなり50面ちかくもワープできる扉もある。めちゃくちゃ扉を入ったり出たりしていると、どう進んだらいいかわからなくなってしまうよ。

扉がたくさんある面では、どの扉に入るかによってゲームの展開が変わってしまう。

そのため、左のイラストのようなノートを作って、どの面のどの扉に入ったら、どこに行くことができたか、記録をとっておこう。

宝箱も1点から100万点まであり、ほんとに奥のふかいゲームなのだ。



◆いきなり出てきたモアイの像。20面だけど、なにかあるのかな?



◆こんな面もあるよ。26面だ。なんだかむずかしそうだね



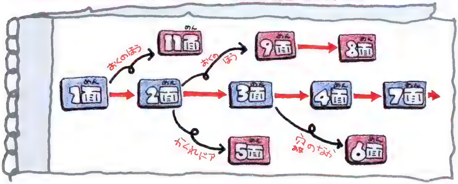
◆ここは59面。でもどうやって先に進むの?



◆なんだか、のどかな風景。14面



◆こんな廃墟もあるよ。33面




SAPPORO
欲しがりましょう、当たるまで。
◎最新ファミコンソフト&
高橋名人サイン入りジョイスティック
◎ファミリー・キャンプセット
◎ファミリー・ピクニックセット
◎ファミリー・トレーニングセット
◎親子ペア・スポーティ・チェア
ハドソンの
高橋名人
HUDSON SOFT
ファミコン・ソフト'86
TAKAHASHI SPECIAL
SAPPORO
いま、サッポロドリンク6缶入りボックスで、なんと
「86年最新ファミコンソフト&高橋名人サイン入り
ジョイスティック」をはじめ、合計5,000名様に、
いいものガンガン当たっちゃう!
サッポロ
欲しがり親子
プレゼント
<ご応募方法>
●お買い上げの〝6缶入りボックス〟に貼付された「アドレス・シール」をはがし、官製ハガキの宛名面に直接貼って投函してください。アドレス・シールが貼っていないと無効になります。●ハガキには、あなたの住所・氏名・年令・職業・電話番号・ご希望のプレゼント品名を1点ご記入ください。●応募の締切りは5月31日(土)です(当日消印有効)。●当選発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。●ご応募者の中から抽選で、各賞品1,000名様 合計5,000名様に、下記の賞品のうち1つをプレゼントいたします。◎最新ファミコンソフト&ハドソンの高橋名人サイン入りジョイスティック ◎ファミリー・キャンプセット ◎ファミリー・ピクニックセット ◎ファミリー・トレーニングセット ◎親子ペア・スポーティ・チェア ●どうぞふるってご応募ください。
※キャンペーン対象地区は東京都、神奈川県、千葉県、埼玉県、茨城県、群馬県、栃木県、長野県、山梨県です。
キウイソーダ
NEW
武夷山烏龍茶
うめ20
あんず20
コーヒー・マイルドブレンド
リボンオレンジ
サッポロ
欲しがり親子プレゼント
カラダと親友
SAPPORO DRINKS
サッポロビール株式会社



ビデオ 4・5 発売
超人気ファミコンソフト「スーパーマリオブラザーズ」攻略ビデオ決定版!!
マリオの大冒険byオールナイトニッポンファミコン・ウォーリアーズ
30分カラー HiFiステレオ¥4,800

PONYCA 株式会社ポニー

●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

PONYCA PERSONAL COMPUTER SOFTWARE



撃てばいいってもんじゃない。
覚悟せよ。
奮起せよ。キミの手となり足となるのは、
史上最強のヘリコプター「ジャイロダイン」だ。
敵は、地球征服を謀るS国・エイリアン共同軍。
攻撃目標は、敵巨大基地に隠された極秘開発中の最新兵器。完成は間近だ。
急げ戦士よ。たか、あわてるな。スパイ救出、情報入手を忘れるな。
西暦2,000年の地で海で空で遭遇するのは、敵だけではないのだ。
空対地ハルカン砲
空対空デジデガン
ファミリーコンピュータゲーム
ジャイロダイン
3月中旬発売 4,900円
楽・し・さ・を・演・出・す・る
株式会社タイトー
ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

東芝EMIの
任天堂 ファミリー コンピュータ™用カセット

ファミリー コンピュータ™(ファミコン™)は任天堂の商標です

Active Role Playing Game

HYDLIDE SPECIAL
ハイドライド・スペシャル
c 1986 T&E SOFT



いま、日本中ハイドライド・スペシャル!!

今日から君も目の色が変わる。

ひとたびカセットを差し込めば、画面はいきなりワンダーランド。
悪魔バラリスが、スケルトンが、ジムに襲いかかる。
さあ君は剣士ジム、王女アンを救出し、フェアリーランドに平和を呼びもどせ。
もうこれはゲームをこえたおもしろさ、ハイドライド・スペシャル。

ハイドライド・スペシャル7大特長

❶使いたい機能が簡単に選べる、べんりなマルチウインドー
❷5つの魔法、ターン、ファイアー、アイス、ウェーブ、フラッシュが使えるようになります
❸ゲーム途中で、メモリーにデータのセーブ、ロードができます
❹パスワードを使って、ゲームの途中から、さあ再開
❺"ノーマル""ハイスピード"と2種類のゲームスピードを用意
❻ハイドライド・スペシャルだけのかくれキャラクターが…
❼魅力あふれる宝物、キャラクター、オリジナル・ミュージック



FS-2002G(TFS-HS)
希望小売価格¥4,900

トエミランドからうれしいW(ダブル)プレゼント

1 世界にたったひとつ。君だけの認定証を発行。

アンケート葉書の応募シールをはって送ってネ!

最終画面をクリアーし、王女アンを救い出したら、その画面を写真にとって「トエミランド」におくろう。先着1,000名にテレフォンカードとしても使える、シリアルナンバー入り認定証を発行。これをもってればソンケーされることうけあい。

2 ソフト制作者サイン入りマップスタンドをプレゼント。

認定証の発行をうけた方にはもうひとつ、うれしいプレゼント。ハイドライド・スペシャルをプログラムした加藤英治さんのサインがはいった、豪華マップスタンドをプレゼント。フェアリーランドの攻略マップをかざっておけるョ。

〈送り先〉住所・氏名・年齢・電話番号を明記のうえ下記へ送ってください。
〒107 東京都港区赤坂2-2-17 東芝EMI㈱第II営業本部「ハイドライド・スペシャル」係

〈発表〉賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。



絶賛発売中
ハイドライド・スペシャル イメージソング
エンジェル・ブルー
唄 ちわき まゆみ
WTP-17838 ¥700

ハイドライド・スペシャルのことが電話で聞けるヨ
ハイドラ・テレホン
☎03(586)1048(代表)
受付期間3月1日〜4月30日

東芝EMIのファミコンソフト
TOEMILAND

■お問い合せは:東芝EMI株式会社・本社03(587)9145/東京支店03(844)7425/関東支店03(843)3751
横浜支店045(314)1941/大阪支店06(376)4961/名古屋支店052(221)8226/福岡支店092(713)1251
仙台支店0222(27)8211 広島支店082(264)0245/札幌支店011(241)3713

18歳未満大歓迎 ただいま開店中!
PACHICOM パチコン
絶賛発売中
FS-2001G(TFS-PC)希望小売価格¥4,900

通販
商品名・使用機種名記入の上、代金と送料(500円)を現金書留にて、下記まで直接お申し込みください。
㈱東芝EMIファミリークラブ
〒100 東京都千代田区永田町2-4-7 東芝EMI株式会社3号館4F ☎(03)592-2020(代)

パソコンの「ハイドライド」、「ハイドライドII」は、T&E SOFTより発売中です!!

namcot

クーソーしてから、寝てください。



力とワザの激突にリングサイドも大熱狂！
こくこくと迫るカウント20…。キョーキ攻撃、場外乱闘にウルトラマシーンの怒り爆発。行け、無敵の必殺ワザで反撃だ！

スピード！ワザ！タッチワーク！
これがプロレスゲームの決定版!!



決まるか！？リッキーの必殺サソリガタメ
目ざせ、スーパーチャンピオン。敵にパンチをくらわせ、ワザをかけろ。タッチワークが勝敗のポイントだ！





モンスターなんかまとめて海に落としちゃえ！
ディグダグの必殺武器はドリル。72の島を自由自在に動きまわって、新テクニック「島くずし」を決めろ！

好評発売中

Tag Team PRO-WRESTLING

4月中旬発売

DIG DUG II



¥4,900

13 タッグチーム プロレスリング

がんばれ、リッキーファイターズ。華麗な大ワザの数々で、ストロングバッドをマットに沈めろ。とどめは必殺サソリガタメ。本格的プロレスゲーム。

©DATAEAST CORP



¥4,500

14 ディグダグ II

あのディグダグが、より強く、面白くなって再登場。宿敵プーカ&ファイガーと、72の島で対決だ。前作をしのぐ迫力の戦略的コミカル・アクションゲームです。

ファミリーコンピュータ™用カセット好評発売中。

01ギャラクシアン 02パックマン 03ゼビウス 04マッピー 05ギャラガ 06ディグダグ 07ドルアーガの塔 08ワープマン 09バトルシティー 10パックランド 11バーガータイム 12スターラスター

「遊び」をクリエイトする——
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2—8—5 TEL.03(756)7651

※全国の百貨店、量販店、玩具店でお買い求めください。
※ファミリーコンピュータTMは任天堂の商標です。

©NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED


必見
人気ゲームをまんがで征服!!
あの大人気ファミコンまんがが、
わんぱっくコミックスとなって
全開バリバリで発売だぜ!!
徳間書店
わんぱっくコミックス
ファミ魂ウルフ 1
命
かたおか徹治
第1弾 ファミ魂ウルフ①
ファミリーコンピューター わんぱっくコミックス
必勝テクニック完ペキ版
スーパーマリオブラザーズ 1
ボンバーマン チャレンジャー
ロードランナー レッキングクルー
第2弾 必勝テクニック完ペキ版①
続々登場
第3弾RCチャレンジャー①
第4弾ファミコンまんが大全集①
堂々、4月14日発売!!
ファミ魂ウルフ・RCチャレンジャーなど連載まんが陣も、パワーアップ!!
毎月26日発売
月刊わんぱっくコミック



アイレムのファミリーコンピュータ用ゲーム・カートリッジ
アイレム・パーティ
irem
スペランカー
地底探険ゲーム
SPELUNKER
スペランカー
TM
奥深い地底洞くつから宝物をみつけだそう。ぶきみなゆうれい、こうもり、毒ガス、落とし穴など危険がつぎつぎとおそいかかる。すべてをクリアしてカギを手に入れ次の通路に進め。伝説のピラミッドへたどりついたらそこにはぼう大な宝物。さあ、スリルとアクションが君たちをまっている！
03 ファミリーコンピュータ スペランカー
発光ダイオード付
LED
スペランカー IF-03 希望小売価格 4,900円
好評発売中!!
01 ジッピーレース
02 10ヤードファイト
ジッピーレース IF-01 希望小売価格 4,500円
10ヤード ファイト IF-02 希望小売価格 4,900円
当選オメデトウ
A賞サバイバルギア
愛知県瀬戸市 井上 満
東京都墨田区 酒井一之
広島県広島市 上川正和
兵庫県神戸市 佐藤幸介
富山県新湊市 北和 重
他495名様
B賞ペリカンガード・BOX
神奈川県川崎市 伊藤 聡
京都府京都市 池田 航
大阪府吹田市 伊藤了太
東京都大田区 加藤英太
東京都板橋区 大島茂夫
他995名様
※開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください
ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です
© 1985 IREM Licensed from Brøderbund
アイレム・パーティの住所・電話が変わりました。
アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係 ©IREM CORP.

大好評
発売中!!
580円

ファミリーコンピュータ大図鑑 PART1~11

ファミコンソフトの全てを紹介する大図鑑シリーズ。全部そろえよう!!



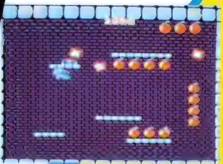
大好評
発売中!!
580円

ホビーボーイ VOL,9

ファミコン特集号!!

- グラディウス
- マイティボンジャック
- ハイドライドスペシャル
- ゼルダの伝説──他





ファミリーコンピュータ大図鑑 PART 12

4月末発売予定
580円



徳間書店



SUNSOFT第4弾
4月下旬発売予定!
待ちに待った超ウルトラ・アドベンチャーゲーム!!
よみがえる帝国
標準小売価格 4,900円
アトランチスの謎
神秘の洞窟の中、つぎつぎとせまりくる恐怖!
ダイナマイトで敵をたおし、
秘宝をあつめろ!
BON
砂漠をつっ走れ!
古代恐竜の骨だ!
古代帝国のなごり?
アトランチスの謎
早いもの勝ちプレゼント!!
★さらにダブルチャンス!
先着にもれた方の中から抽選で、
1,000名様にサンソフト・オリジナル
スポーツタオルをプレゼント(但し
6月末までに応募していただ
いた方)
いま爆発的人気のサンソフトたち、絶賛発売中です!!
第1弾 スーパーアラビアン
第2弾 ルート16ターボ
第3弾 いっき
ファミリーコンピュータ™シリーズ 「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。
ソフトプログラマー募集中!! 詳しくは下記本社まで
SUNSOFT
サン電子株式会社
本社/愛知県江南市古知野町朝日250番地 TEL(0587)55-1120 〒483

ーションズ特別企画

Goods（グッズ）販売（はんばい）

●ファミリーコンピュータは [illegible]



ジュニアタオルケット

([illegible])

①スーパーマリオブラザーズ　¥3,800(M-101)
②スパルタンX　¥3,800(M-102)
③エキサイトバイク　¥3,800(M-103)



毛布

([illegible] アクリル100%)

①サッカー　¥4,500(M-104)
②F-1レース　¥4,500(M-105)
③マリオブラザーズ　¥4,500(M-106)



アスキースティック

(アスキースティックは只今品切れです)

〈ファミリーコンピュータ専用ジョイスティック〉



ジョイボール

¥3,980(H-101)



ファミリーキング

①タイプⅠ(1人用)　¥3,980(S-101)
②タイプⅡ(2人目用)¥3,800(S-102)

※タイプⅡは、タイプⅠに接続してご使用になれます(アダプターはいりません。)





タオル4点セット

※②〜⑦の商品も各サイズは①と同じです。

①スーパーマリオブラザーズ　¥3,300(M-107)
②サッカー　¥3,300(M-108)
③F-1レース　¥3,300(M-109)
④ドンキーコング　¥3,300(M-110)
⑤スパルタンX　¥3,300(M-111)
⑥エキサイトバイク　¥3,300(M-112)
⑦マリオブラザーズ　¥3,300(M-113)

バスタオル	60×118cm	(綿100%)
スポーツタオル	40×105cm	(綿100%)
フェイスタオル	33× 80cm	(綿100%)
ミニタオル	33× 33cm	(綿100%)

徳間コミュニケ

ファミコン通信（つうしん）



限定1000セット

ボードゲーム3点セットA

¥3,000（T-102）
（エキサイトバイク
スーパーマリオブラザーズ
スカイデストロイヤー）

※金額の右（　）の中が商品番号です。注文の際は、商品名と商品番号を必ず確認して下さい。



限定1000セット

ボードゲーム3点セットB



まきまきバスタオル
（60×118cm、綿100%）

各¥1,600ですが、この商品に限り必ず2点（¥3,200）以上でお申込み下さい。

（①スーパーマリオブラザーズ（TM-114）②スパルタンX（TM-115）③マリオブラザーズ（TM-116）④エキサイトバイク（TM-117）⑤F1レース（TM-118）⑥サッカー（TM-119）⑦ドンキーコング（TM-120)）



よくわからない人は、
お父さんやお母さんに
きいてから注文してね☆

購入方法（こうにゅうほうほう）

〈お問い合せ〉時間3:00～5:00
〈ファミコングッズ係〉TEL 03-501-5308（直通）
03-591-9161（代表）

キリトリ線

申し込み書（ファミコン4/4）　　通信販売期限5月15日まで

氏名	保護者名（申し込み者が15歳未満の場合）㊞				性別 男・女
住所 〒	TEL.				年齢 歳
商品名	商品番号	個数	品代	送料	合計金額
				700円 ※送料は、10,000円以上購入の場合は無料です。	

●申し込みは、他の用紙でも結構です。ボールペン等ではっきりお書き下さい。

キリトリ線

★購入希望の方は、左記の申し込み用紙に商品名、商品番号、個数と必要事項を記入し、品代、送料の合計金額を同封の上、必ず現金書留で送って下さい。

★送料は購入額合計1万円以下の場合は700円です。ただし1万円以上の場合は無料となります。（送料には、郵送料と梱包料が含まれています）

★現金書留以外の送金方法（普通郵便、切手、為替など）では、不明の際、責任を負えませんので受付け致しません。

★品物は、現金書留到着後、約1～2週間でお届け致します。

★受付は、在庫がなくなり次第、締切ります。尚、品切れの場合は、品代、送料共に返金させていただきます。

★万一、商品が不良の場合は商品到着後7日以内に返品下さい。尚、返送料は当社にて負担致します。

申し込み先
〒105 東京都港区新橋1—18—21
㈱徳間コミュニケーションズ
FCMファミコングッズ4/4係

TOKUMA SOFT 徳間書店のファミリーコンピュータ用ゲームカセット

ファミリーコンピュータは任天堂の商標です Nintendo

超浮遊要塞 EXED EXES™ エグゼドエグゼス

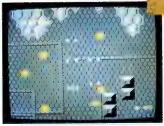
大好評発売中!!

超浮遊要塞エグゼドエグゼスを撃ち落とせ!!

商品番号GTS EE
標準小売価格 5,200円

C CAPCOM・TOKUMA SHOTEN
MADE IN JAPAN





敵は不気味な昆虫！
ドクロも飛んでくるぞ
ボーナスエリアでPowをとると敵がフルーツに変身しちゃう
…一挙に高得点のチャンス！
2人で同時にプレイできるよ

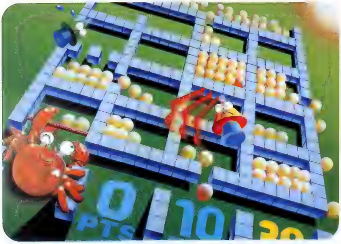


LotLot™ ロットロット

大好評発売中!!

不思議な不思議なロットロット

商品番号GTS LL
標準小売価格 5,200円





キミニワカルカナ？

アクションゲームと
パズルゲームがドッキング
ボールを交換してポイントエリアに落とすと得点



赤いボールはいじわる、
なかなか落ちてくれないぞ
ゼットゾーンに気をつけろ、
カニがワイヤーを切りにくるよ

C TOKUMA SHOTEN・IREM CORP.　MADE IN JAPAN

●製作・発売元 徳間書店 ●販売元 徳間コミュニケーションズ PHONE 03(591)9161

君は名人！

今、ドリームサーカスの幕が上がる。



メーカー標準価格
¥4,900

Ladies & Gentlemen, this is the biggest entertainment tonight…………

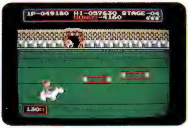
司会者の声が会場に響いた。いよいよ幕が開く。ああ、神さま、どうかぼくを助けて——君は思わず心の中で叫んだ。もう高いところが苦手とか、ライオンが恐いなんて言ってられない。もし、このショーで失敗したら、愛しのジェニーを憎きライバルに奪われてしまうんだ。ドリームサーカスの団長は、ひとり娘のジェニーを一番うまい奴と結婚させようとしていた。それは当然君であるはずだったのに…ところがどこからかキザなアイツが流れてきて、しかも空中ブランコが特別うまいときている！負けられない！君は再び心の中で神さまにお祈りをした。さあ、行くぞ、一生一度の名人技のご披露だ!!

★　★

当ドリームサーカスでは、玉乗りや空中ブランコなど、5つのステージを、難易度別に2タイプ用意して、君のご来場をお待ちしている。演技のバックに流れるBGMもいろいろあって楽しいよ







君は達人！



from U.S.A.

karateka™

史上最強の必殺拳●カラテカ

今、死闘の幕が上がる。

任天堂 ファミリーコンピュータ™

「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です

メーカー標準価格 ¥4,900



Licensed from Brøderbund Software™

Soft Pro International
ソフトプロ株式会社・ソフトプロインターナショナル事業部
〒530 大阪市北区西天満6-7-2 梅新東ヒル5F TEL.06(363)1221

ファミコンアイスでゲームカセットか、ジョイボールがぞくぞく当たるスーパーチャンス!

雪印乳業

エキサイト10(テン)プレゼント

スーパーマリオブラザーズ

3月1日〜8月31日
連続(れんぞく)6ケ月
毎月抽選(まいつきちゅうせん)で1,000名
合計(ごうけい)6,000名


1. スーパーマリオブラザーズ　2 マッハライダー　3 F1レース
4 アイスクライマー　5 サッカー　6 ベースボール
7 テニス　8 ゴルフ　9 スパルタンX　0 ジョイボール



①〜⑩の景品(けいひん)の中からキミのほしいものをひとつ抽(ちゅう)せんでプレゼント!

応募(おうぼ)のきまり　ファミコンアイス スーパーマリオブラザーズについている、キノコマークを切りとり、5枚を1口として封とうにいれ、住所・氏名・年令・電話番号・ほしいものの名前をかいて、下の住所へ送ってね…。

あて先　〒121 東京足立北郵便局私書箱20号
エキサイト10プレゼント係

しめ切り　しめ切り日は毎月末日(到着分)。最終しめ切りは61年8月31日(当日消印有効)です。

※賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。



キノコマーク



50円　50円　50円

300円
キノコマークが6コついてるよ

ファミコンアイス

スーパーマリオブラザーズ

ファミリーコンピュータ(ファミコン)は任天堂の商標です。



©1985 IREM Licensed from Broderbund



〈スペランカーってどんなゲームなんだ!?〉スペランカーは、地底洞くつ探険者。今までにその洞くつから帰った人はいない……という、不気味〜ィな洞くつの探険にでかけるんだけど、そこには隠された宝や死んだ探険者の亡霊が! スリルとアクションいっぱいの、ワクワクゲームだよっ!(アイレム 4900円)

〈DJ〉このまんがの主人公で進行役だが、ゲームの技は……!?

〈アシュラ西沢〉ウル技探険隊員。シューティングならおまかせ!!





新越
おまえはエライ！
カラ
カラ
DJ様のおほめのお言葉じゃ
財浄
DJ様この人にもおほめのお言葉を！
神奈川県横浜市の岩下渉（小6）
コウモリのいる所での赤カギの取りかたです
ここはコウモリのフンがはげしく落ちてきて赤カギはとれん！
そんなときは1度コウモリが見えないくらい下におりよう！
ブス！
あたしきれい？
そしてまた上ると今度はフンが少なくなっていて赤カギが取りやすくなる
ねっすごいでしょ
フン
ううむ

〈まさとし〉ウル技探険隊員。ゲームの技はピカ1なのだ!

〈てる子〉ウル技探険隊員。唯一の女の子なんだけど……!!

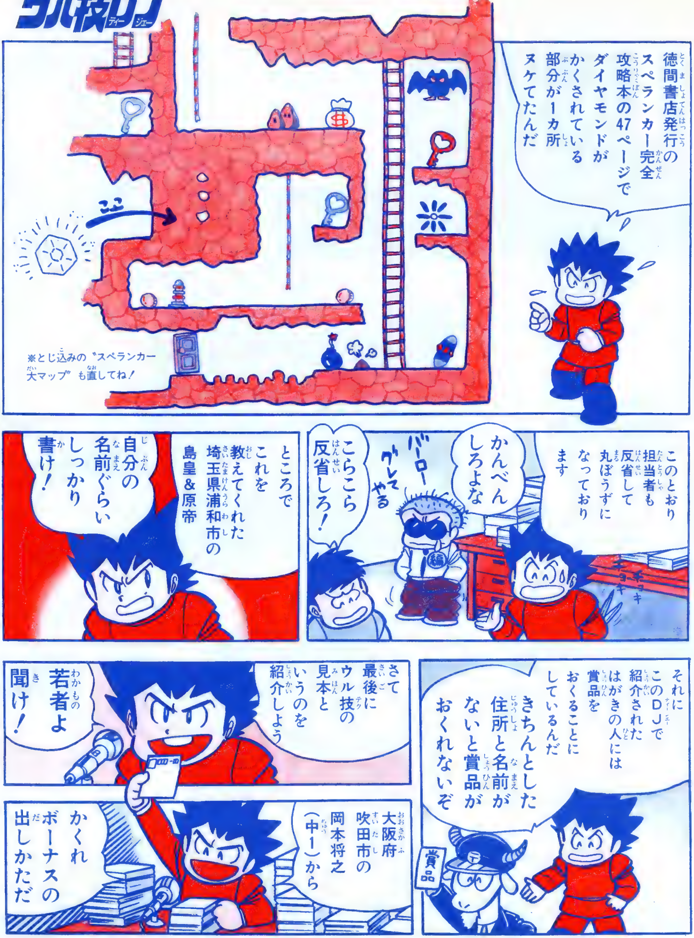




おしゃべりDJ

なんでもかんでも募集中！

“ウル技DJ”では、キミのおたより待ってるよ！ キミが見つけたウル技（Ⓐウル技みつけた係）、このゲームのウル技をやってほしい（Ⓑリクエスト DJ係）、山田ゴロ先生はじめ、DJやウル技探険隊員へのファンレター（Ⓒファンレター係）、また苦情もOK（Ⓓ苦情係）などなど（↖つづく）



おしゃべりDJ

あて先は、〒105東京都港区新橋4—10—1 ㈱徳間書店 ファミリーコンピュータMagazine編集部「ウル技DJ○○○○」係。○○○○のところには、おたよりの内容（Ⓐから Ⓓまで）を、必ず赤ペンで書いてね！ このコーナーで紹介した人には……と～ってもいいものあげちゃう！ じゃ、待ってるよ。



（＊）隠れミラクルのこと。これをとると、一定の時間、ユウレイや毒ガスにふれても、だいじょーぶ！ くわしいことは「スペランカー完全攻略本」の51ページを見てね！

※次号ではソンソンのお徳なウル技を大紹介!!


FAMILY COMPUTER™
DISK
ディスク
Corner
ゼルダの伝説必勝ガイド2
From京都任天堂「ゼルダの伝説Q&A」質問募集
カード付属の解説本で約束した
ヒント公開、連載開始!

迷宮へ突入！

おまちかねの『ゼルダの伝説』必勝ガイドの第2弾。今月はいよいよ地下迷宮へと突入するぞ。マニュアルに掲載されている、LEVEL—1、LEVEL—2のほかに、川を渡ったLEVEL—3も冒険してしまうのだ

これで LEVEL3まで完全攻略だ!!

LEVEL-1 EAGLE

この迷宮は、まず何が何でもノーミスでクリアしたい。ここで立ち往生しているくらいでは、ガノンのもとまでたどりつけないぞ！

妖精の泉

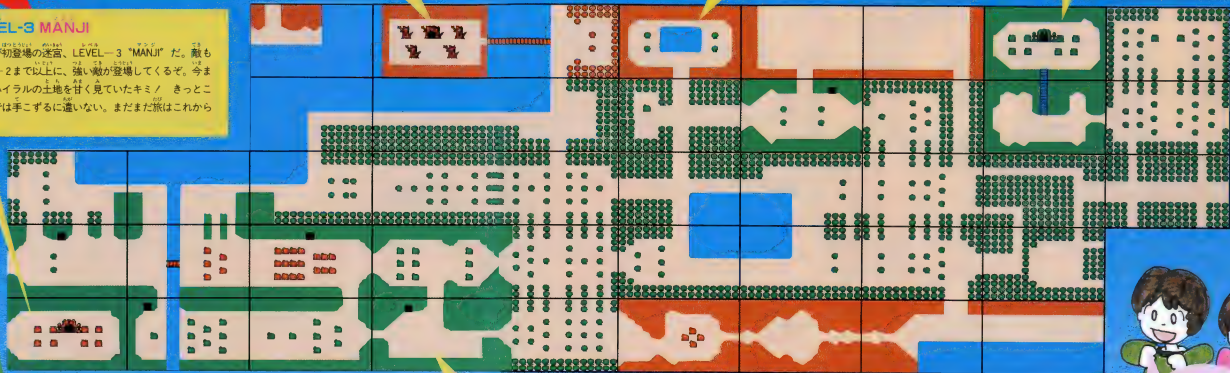
リンクのLIFEを回復してくれる。ゲームがはじまったらまずここへ向かうといいよ

LEVEL-2 MOON

この迷宮はその中よりも、たどりつくまでが遠い。森の中のモリブリンを、ラクにクリアできるようになればだいじょうぶだろう

LEVEL-3 MANJI

ここが初登場の迷宮、LEVEL—3 "MANJI" だ。敵もLEVEL—2まで以上に、強い敵が登場してくるぞ。今までで、ハイラルの土地を甘く見ていたキミ！ きっとこの迷宮では手こずるに違いない。まだまだ旅はこれからなのだ



スタート地点

ゲームのはじまりは、いつもここからだ。リンクにソードをくれたおじいさんも、もう洞くつにはいない。リンクの戦いの拠点となったこのブロックを、キミは幾度見るのだろうか……

これがLEVEL3への完全地形マップだ！

てっちゃんとみっちゃんの必勝ガイド2

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™

任天堂

FAMILY COMPUTER DISK SYSTEM



ヤッホーッ！ てっちゃんだヨ!! みんなガンバッて、冒険ノートを作っているカナ？ まだディスクシステムが買えなかったり、『ゼルダの伝説』がなかなか先に進まなくって、困っているコも多いみたいだけど、今号はボクとみっちゃんで作った、LEVEL—3までの冒険ノートを公開しちゃおう！ ディスクシステムを持ってる人はより楽しく、持ってない人だって、う〜んと楽しめちゃうゾ！

みごとにガノンを倒して、ゼルダ姫を助け出したリンクには、そのあかしとして、"英雄の剣"が与えられるんだ。メニュー画面のリンクが、剣を持つというわけ。キミは、リンクにいつ、"英雄の剣"を持たせられるカナ……？

イラスト／相川修一

キミはリンクに、英雄の剣を持たせたか…？

©Nintendo

LEVEL-3までの敵キャラ洞くつ全マップ

ルピーをためて買いものをしよう！

リンクが地上でするべきことのひとつに、敵をやっつけて、出現するルピーを集め、商人たちなどからいろいろな宝物を買い求めていくことがあるんだ。たくさんある宝物の中で、迷宮などでは手に入れることのできない宝物、それを買わなくてはいけない。

商人はいろいろなところにいて、それぞれに売ってる物や値段が違う。できるだけ安いところで手に入れたいけれど、買いもの以外にルピーを使うことはないので、無理をしてまでさがす必要はないヨ。必要な宝物を、できるだけ早く手に入れればOK。ルピーは自然と貯まっていくのだ。あわてることはナイ。

買っておきたい宝物ガイド

マジックシールド
これがあれば、地上の全ての敵のビームはかわせる。まず160ルピー貯めてこれを買え！

木の矢
EAGLEで弓を取っても、これを買っておかないとダメ。80ルピーぐらいからの値段だ。

命の水(赤)
ある決まったおばあさんが売ってくれる。地下での戦いに必要。68ルピーで買えるが……

青いローソク
ファイヤーを画面に出せる。地上の木にかくれた洞くつを探すのに絶対必要。60ルピー。



敵キャラの出現パターン…①わき出て出現／Ⅱまわりから出現

洞くつはこうして出現させる

マップの右下のキャラクタは洞くつの中にいます。

岩をバクハする

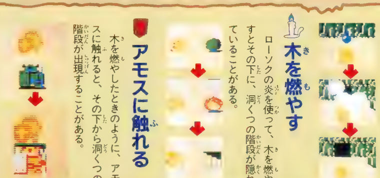
岩場にバクダンを仕掛けてバクハすると、洞くつが現れることがある。

木を燃やす

ローソクの炎を使って、木を燃やすとその下に、洞くつの階段が隠れていることがある。

アモスに触れる

木を燃やしたときのように、アモスに触れると、その下から洞くつの階段が出現することがある。



地上の敵キャラたち

●表中、ハートの欄は生命力（ソードによるダメージ⇓1）、剣の欄は攻撃力（LIFEのハート半分白くなる⇓1）、ブーメランの欄は、ブーメランで動きが止まるかどうかを示しています。

種類		♥			特徴
オクタロック	(赤)	1	1	○	スタート付近、湖や海の近くに出現。岩を吐き、攻撃してくる
オクタロック	(青)	2	1	○	岩を吐く回数が赤より多く、生命力も倍ある。まず手こずる相手だ
モリブリン	(赤)	2	1	○	森に生息し、矢で攻撃。矢は楯ではね返せるが、囲まれないように
モリブリン	(青)	3	1	○	赤より強く、攻撃回数も多い。正面からの攻撃にも注意すること
テクタイト	(赤)	1	1	○	クモのような怪物で、ピョンピョンとはねまわる。動きに注意せよ
テクタイト	(青)	1	1	○	赤より動きは遅い。じっくりと狙ってやっつけること
ソーラ		2?	–	×	水中から顔を出し、ビーム攻撃。ソードより強い武器で倒せるのだ

種類		♥			特徴
リーバー	(赤)	2	1	○	地中より生体エネルギーを狙う怪物。出現前の動きを見て逃げよう
リーバー	(青)	4	2	○	攻撃力が強く、リンクが弱いうちはやっつけにくい。手強いやつだ
アモス		3	1	○	道端に設置された石の兵士たち。調子に乗っているとひどい目に…
ピーハット		2	1	×	ふわふわと飛びまわり、止まっているときでないと倒せないのだ

地上の隠れた洞くつに住む人たち

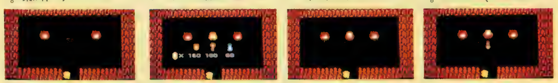
隠れた洞くつの中に住むのは左の人たち。出現方法と誰がいるかは、上のマップの記号と、右の出現のさせ方を見てもらうとわかるヨ。

おじいさん
スタートの他に、重要な役割を持っているのが、このおじいさんなのだ。

おばあさん
命の水を売ってくれたり、ヒントを教えてくれたりするぞ。

商人
もちろん、宝物をリンクに売ってくれる。とにかく行ってみること！

？
アレレ？ どうしてなのかなぁ?? 行ってみてのお楽しみキャラなのだ。



そして…地下迷宮！

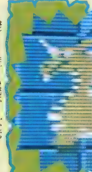
オ・マ・タ・セ ♡ の地下迷宮必勝ガイド。敵がどこに、何匹出現するかは、マップの写真を見れば全てOK／ 宝物が置いてある場所についても、バッチリとわかるように詳しくノートを作ってみたり。キミのノートとどっちがいい!?



LEVEL-1 EAGLE（イーグル）

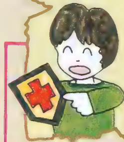
まずは橋を渡った、湖上の迷宮“EAGLE”だ。迷宮の難易度から言えば、ここはホンの小手調べといったところかナ。最後のアクオメンタスを除けばはじめて出会うゴーリアの、ブーメラン攻撃にだけ、少し手をやくぐらいだったヨ／ とにかく地下では、細かく調べていくことが大切。この迷宮で、地下はどんなトコか学んで／

ビームはマジックシールドで防げ！



初めて戦う巨大な怪物に、思わずビックリ！ だってリンクの4倍もあるヤツが、ビームを吐いてセマッてくるんだもんネ。

でも、このアクオメンタスのビームは、マジックシールドで受け止められる。シールドさえ持っていれば、戦いは楽勝なのだ！



迷宮に行く前に、マジックシールドを買っておくと戦いが楽になるんだヨ

ポイント1 宝を持った敵キャラに注意

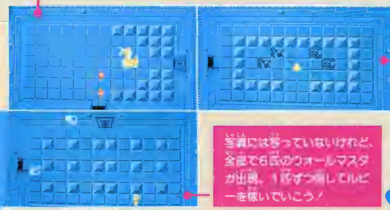
アレ？ よ〜く見るとあのスタルフォス、ナニカウシロニ持ッテイルヨウナ…？ そう！ 敵キャラの中には、キーなどの宝物を持って歩いているヤツもいる。倒して宝を手に入れちゃおう。

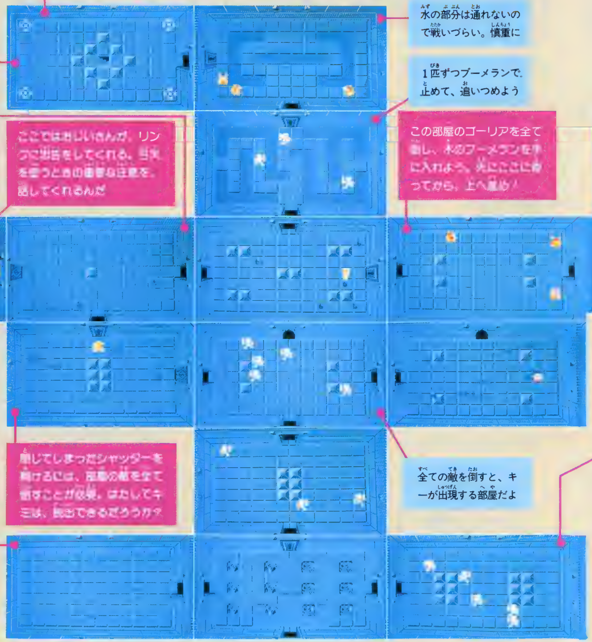


○これがキーを持ったスタルフォス

LEVEL-1の敵キャラたち

種類		♥			特徴
スタルフォス		2	1	○	あまり強くないガイコツの剣士。動きも遅いので、腕ならしには持ってこいの敵だ
キース		1	1	☆	飛びまわる速さに惑わされなければ、あまり恐れることはないぞ。ブーメランで倒せる
ゲル		1	1	☆	キースと同じく、ブーメランで倒せる。スルスルッと2段階の動きをよく見て攻撃しよう
ゴーリア		3	1	○	体当たりよりも、投げてくるブーメラン（攻撃力2）が恐ろしい。横から攻撃しよう
ウォールマスター		2	1	○	壁の中から現れ、リンクをつかまえて入口に連れもどす。動きを止めて、やっつけよう
アクオメンタス		6	2	×	一角獣。口を開くと3方向にビームを吐く。LIFEがいっぱいなら、ビームで狙い返せ

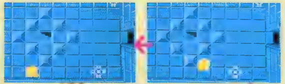






ポイント2 トラップから逃れて弓を！

迷宮の中の仕掛けも、いろいろとあるけれど、その中でもイチバン困りモンなのがトラップ。リンクを両側からはさみ、鋭い刃でダメージを与えるのだ。ただし、1度作動したトラップは、もとの位置にもどるまで、再び作動しないので、それで時間を稼げるぞ。



○こんなふうに、トラップを作動させ、そのスキに…

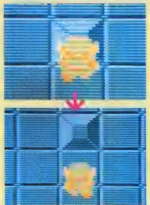




○左中央のブロックを押して、階段を降りると、ヤッタネ♡弓があったゾ！

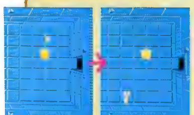
ポイント3 迷宮の中には押せるブロックも

ポイント2の場所のように、迷宮の中にはリンクが押すことのできるブロックが、たまにあるんだ。そこを押すと隠れた階段が現れたり、閉ざされたシャッターが開いたり……



ポイント4 全ての敵を倒すと宝が出現だ！

迷宮の各部屋内の怪物を、全て倒すと宝物が現れることがある。けっこう重要な宝物もあったりするので、必ず敵は倒した方がいいぞ。



LEVEL-2 MOON

ポイント5

バクダンで通路を開け！

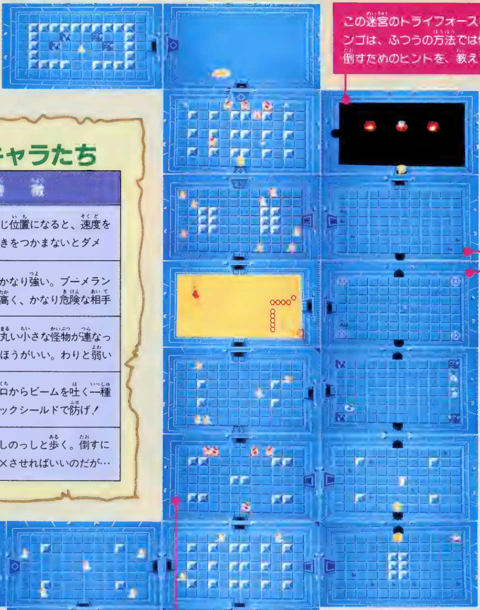
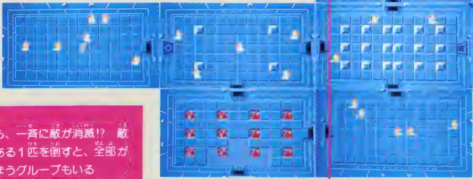
迷宮のカベにポッカリと開いた穴、これはバクダンで開けた穴なんだ。LEVEL―3までの迷宮では、となりに部屋があるところには全て、何らかの形で通路があるんだ。もし、そこがカベだったら、バクダンを仕掛けてみよう……。



森の中をぬけたトコロに現れた迷宮、そこが"MOON"だ。ここでもリンクを悩ます敵はゴーリア。1ランク上の青いゴーリアは、生命力が5もあるので、かなり手強いゾ。数値だけ見ると弱いようだが、ロープもあなどれない。ロープは、リンクを上下、左右の直線上に見つけると、急速にリンクに近づき、ダメージを与えるのだ。四方から1度に迫られたら、かなりのダメージを受けることは確実だ。

LEVEL-2の敵キャラたち

種類	♥			特徴
ロープ	1	1	○	タテかヨコが同じ位置になると、速度をあげて接近。動きをつかまないとダメ
ゴーリア	5	2	○	生命力が5と、かなり強い。ブーメランを投げる頻度も高く、かなり危険な相手
モルド	各2	各1	×	大ミミズだが、丸い小さな怪物が連なったものと考えたほうがいい。わりと弱い
石像	―	―	―	生命は持たず、口からビームを吐く一種の障害だ。マジックシールドで防げ！
ドドンゴ	?	2	×	部屋の中をのっしのっしと歩く。倒すには○○○○を××させればいいのだが…

この迷宮のトライフォースを守るドドンゴは、ふつうの方法では倒せない。倒すためのヒントを、教えてくれるぞ

たまにはルピーだって、出現することもあるよ

中央に置かれたバクダン。この下の部屋とこの部屋は、この迷宮での重要なキーポイントとなるところだ

1匹倒したら、一斉に敵が消滅!? 敵の中には、ある1匹を倒すと、全部が消滅してしまうグループもいる



LEVEL-3の敵キャラたち

種類	♥			特徴
ソル	2?	2	○	ソードでは、ゲル2匹に分裂。攻撃力が2以上の武器でなら、一撃で倒せるのだ
バブル	—	—	—	迷宮の中で消えていった人達のヒトダマ。触れられるとしばらく、剣が封じこめられる
タートナック	4	2	×	正面からの攻撃はうけつけず、ブーメランも効かない。とにかく手こずる相手なのだ
テスタチート	各4	2	×	体が大きいだけでなく、吐くビームも、かなりの攻撃力がある。しかも防げないのだ

LEVEL-3 MANJI

川を渡ってすぐのところに、第3の迷宮"MANJI"がある。リンクの戦いも、これからが本番。キミの本当の知恵と勇気と力が要求されはじめるんだ!



巨大怪物テスチタート出現!

この迷宮の最後を守るのは、『スーパーマリオ』のパックンフラワーが大型化したテスチタート。大きさはなんとリンクの9倍!! ビームは出すわ、動きまわるわでもうタイヘンなのだ。気をつけていけヨ!

4本の腕を全部切り落とせば倒せるけど、だんだん動きが速くなって、ついていけなくなるゾ!



ポイント6

ブーメランを使え!

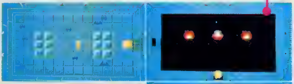
敵はソルとキース。あまり強くはないが、問題はバブルだ。これにリンクが触れると、しばらくの間は剣が使えなくなる。そこをやりすごすには、ブーメランで敵の動きを止めるんだ。



このおじいさんは、ホワイトソードのありかを教えてくれる。つまり、この迷宮に来るまでに、リンクは新しい剣を手に入れられるのだ!!









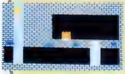


でたぁ〜っ! このゲームの中でも最強中の強敵、ダートナックの出現だ。なんといってもコイツは、正面からの攻撃は、みい〜んな楯で防いでしまうんだ。倒すのは、ムズカシイゾ!

ポイント7

イカダを取れ!

8人もいるタートナックがうっとうしいが、とにかくこのイカダは次のステップに必要だ。そう、次の迷宮は……。



LEVEL 1・2・3 攻略ポイント

さて、最後にてつちゃんとみっちゃんが、攻略のポイントをさらに教えるゾ。

まず、迷宮に入ったら、とにかくブーメランを手に入れること。ブーメランのうまい使いこなしができれば、ほとんどの敵は、カンタンに倒すことができるヨ。

そして2つめ、迷宮に入る前には、妖精の泉に立ち寄って、LIFEを満タンにしておくこと。剣の先から出るビームは、何物にも勝る強力な武器なのダ！

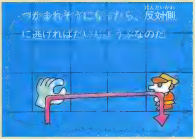
さらに3つめ！ 地上でも、ハートの水筒を手に入れられる場所がいくつかあるんだ。危険がいっぱいの地下に乗りこむ前に、LIFEのハートの数をできるだけ増やしておいたほうがいい。

さて、次はみっちゃんから。

1 ウォールマスターの動きをうまく読みとろう！

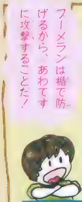
わたしからのポイントは5つ。まずはウォールマスターの動きから。

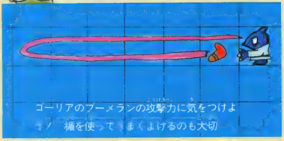
カベから現れたウォールマスターは、3ブロック分進むと、またカベの中にもどっちゃう。それから、リンクが部屋のカベ際にいないときは、出てこないンだ。



2 ゴーリアのブーメランには気をつけたほうがいい

ゴーリアのブーメランにも限界があって、6ブロック分から先へは飛んでこないのね。だから、画面の端まで届く、マジカルブーメランを手に入れたら、できるだけ遠くのほうから攻撃すれば、ダメージは受けずにすむンダ。もちろん、そのあとの攻撃には、ビームか矢が必要になるけどネ。





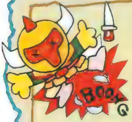
3 ロープ、タートナックはブロックの間で待とう！

リンクは、迷路のブロックの半分単位で、方向転換ができるけど、敵は1ブロック単位でしか方向転換ができないの知ってるカナ？ これを利用して、4つのブロックの中央で待つといいンダ。ロープやタートナックも、これでグン！とラクになっちゃうね。



4 バクダンの力はとてもハゲシク、カゲキなンダ！

おっきなおっきなテスチタート。これをソードなんかで戦かってたら、もうタイヘーン！ そこで力を発揮するのが、バクダン。バクダンはうまく使うと、敵に最高4のダメージが与えられるから、テスチタートの中央でちょうど爆発すれば、イチコロなンダ。





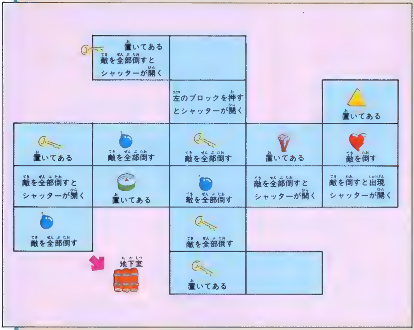
○こんなふうに、ハサミもビシバシとれてしまうのだ

5 これがLEVEL-2・3の宝物マップだぞ

さて、最後はMOONとMANJIの迷宮の、各部屋で出る宝物と、シャッターの仕掛けのマップだヨ！ こんなふうに各部屋で、いろいろと手に入れなきゃダメなンダ。



↑LEVEL-2



←LEVEL-3

From 京都 任天堂

ゼルダの伝説 Q&Aが始まるよ！

発売以来、『ゼルダの伝説』の質問で編集部はテンテコ舞い。そこでついに、Q&Aの開設とあいなったゾ！ サア！ みんな集まれっ!!

次号から始まることになった『ゼルダの伝説Q&A』。これはファミマガによせられた『ゼルダの伝説』に関する質問に誌上を通じて、京都は任天堂で『ゼルダの伝説』のゲームを作った、MIYAHONさんとTENTENさんが答えるという、スンごい企画なのだ！ えっへっへっ!! まあ、ゲームの謎も、全て…とはいかなくても、このへんなら…っていう範囲なら、くわしく答えてくれちゃうのダ。必勝ガイドとQ&A、『ゼルダの伝説』についてのことは、もうファミマガだけで、カ・ン・ペ・キ!!

と、いうわけで、『ゼルダの伝説』に関する質問を、今、募集しているのダ。ゲームの内容だけでなく、キャラクタについてとか、『ゼルダの伝説』に関することなら、なんでもOKサ！

あて先／〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店 ファミリーコンピュータMagazine『ゼルダQ&A』係

「ゼルダの伝説」のヒントが聞けるゾ！

任天堂に集まった「ゼルダの伝説」に関する質問の中で、代表的なものについてのお答えがテレフォンサービスで始まっているぞ。レベル7、8の入口のヒントなどを、インパがキミに教えてくれるんだ。電話は下の6ケ所。インパにお願いしてくれた、任天堂さんにカンシャ！だネ。

まちがえないようにネ！

東京	☎03(252)2220
大阪	☎06(243)9444
京都	☎075(525)3444
名古屋	☎052(586)3000
札幌	☎011(612)4144
岡山	☎0862(55)2130

これがホントの完全攻略！THE GOONIES グーニーズ™

コナミ

さてさて、キミはもう仲間たちを助けられたかな？　今月はいよいよお待ちかねの、完全攻略マップを一挙大公開しちゃうのだぁ！

全6面完全攻略マップ

完全攻略ガイド 全6面クリアのためにアイテムが欲しいのだ

グーニーズの難しさは、何といっても特徴ある各面の障害だ。ゴウゴウふき出す炎に蒸気、落ちる岩に水につるし岩……。これらの障害をクリアして、仲間たちを助けていくのはなかなかにムズカシイ。そこで、その障害をラクラククリアできるアイテムが、6面クリアのための重要な鍵となってくるのだ。



全部で7種類のアイテムは、もうすっかりおなじみだけども、ここでもう一度その効用をおさらいしておこう。万が一、取り忘れたときでも、障害にまけずにクリアできるだけのテクニックを持ちたいね。



○うむむ……アイテムはどこにあるのだ

アイテムの効用（こうよう）

耳せん
ギャングの楽譜攻撃もこれでへっちゃらだい

防火服
ステージ2の炎は、これで平気だもんねっ！

レインコート
蒸気・水滴・滝と3つに有効なスグレモノだ

ヘルメット
小さな落石なら、これでダメージを防げるぞ

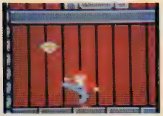
ハイパーシューズ
ステージ3のワープゾーンを越えるのに必要

リュックサック
これを取ると、バクダンが2個持てちゃうぞ

聖なるヨロイ
コウモリ、骨、ピストルの弾が平気になる



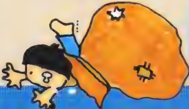
完全攻略ガイド ダイヤ、アイテムの出現方法を覚えるのだ



○えいや！とキックで出現したダイヤ。宝をサガセサガセッ！

アイテムの効用をよ〜く覚えこんだら、こんどはそれを出現させる方法を覚えなくちゃいけないゾ。右の表がその出現方法なのだ。

ステージ1〜6までが、ふたまわり分決まっている。アイテム袋やダイヤ、それにウワサのキャラたちが出現する場所の下で、それぞれのステージに対応した表の場所のコントローラ操作をすればOKだ。全部のキャラを取って、ハイスコアを狙うのだ！



1	Ⓑボタンを押す	Ⓑボタン＋下を押す
2	十字ボタンの下を押す	十字ボタンの左と下を押す
2→3	十字ボタンの右を押す	十字ボタンの右と下を押す
3	十字ボタンの上を押す	十字ボタンの右と上を押す
4	Ⓑボタン＋下を押す	Ⓑボタン＋下＋左を押す
4→5	十字ボタンの左を押す	十字ボタンの左と上を押す
5	Ⓑボタンでパチンコを打つ	Ⓑボタンでパチンコを発射
5→6	十字ボタンの下を押す	十字ボタンの左と下を押す
6	Ⓑボタンを押す	Ⓑボタン＋右を押す

完全攻略ガイド

おまたせの全6面完全マップなのだ

いろんな本も出てるみたいだけれど、ず〜っとファミマガを読んでくれてるキミのために、あらためて"完全攻略"マップの大公開だ。ダイヤにアイテム袋、そしてウワサのキャラたちの出現位置を、バッチリ示してしまったのだ。

他にも初心者のマイキーのために、ちょっとしたアドバイスもつけ加えてあるのだ。迫力たっぷりの大マップを、じっくりと見て楽しんで、グーニーズを完全制覇しよう!

ステージ1

TIME-180

耳せん



素早く出して取って3000点。高得点ゾーンなのだ

ここのダイヤは忘れやすいゾ。注意っ!

防火服



うっかり見逃しそうなトコに、ダイヤとアイテムが。助走をつけてとびおりれば、移ることができるんだよ

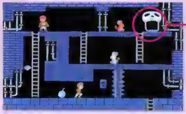


ステージ2

TIME-360

このステージから、各ゾーンが上下に広がっていたり、ワープガイコツによる多重構造のステージになる。つながりをよ〜く確かめていこうぜ!

このゾーンの下側の通路は、左端の岩牢を除くと何も存在しない。しかも通路は行き止まりだし、まったく通る意味はないのダ。扉をこわして中身を取ったら、あとは上だけを通っていけばOKさ。ムダな時間を使うなョ!

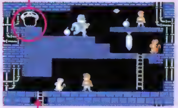






レインコート





わたしはここでゲームの行方を見守る"コナミ監督"。ここのま下でアクションをすれば出現するぞ

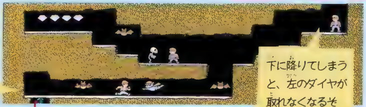


ステージ2→3

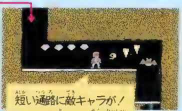
TIME-110



ブーンと飛んでくボクは"コナミマンタロウ"。ここの通路の左のほうで、アクションしてね



下に降りてしまうと、左のダイヤが取れなくなるぞ



短い通路に敵キャラが!ダイヤを取って、即、脱出

©コナミ

THE GOONIES

ステージ3

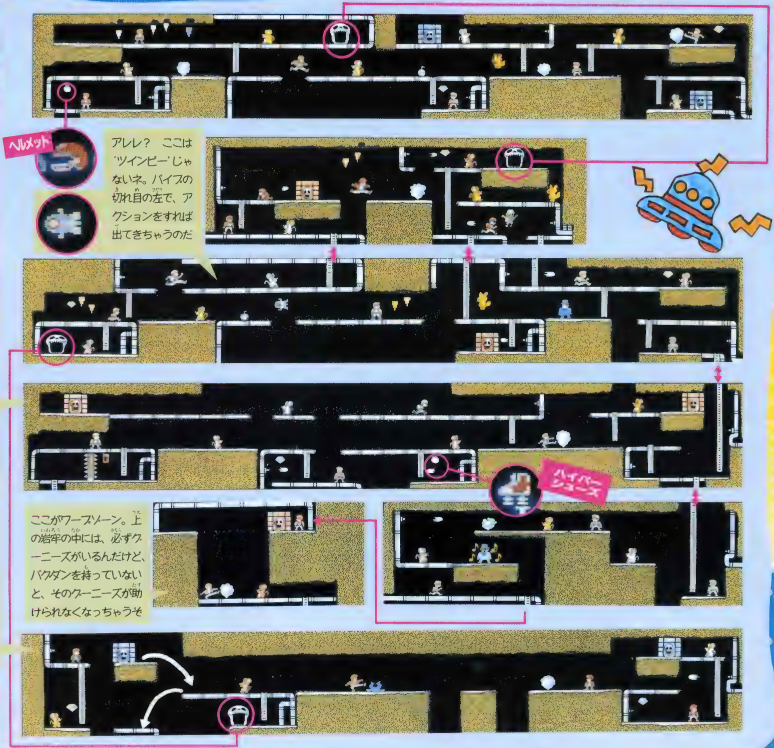
TIME-420

これはこれはの広〜いマップはステージ3。しかもここには、マイキーを悩ますつるし岩の難関をイッキにクリアして、ステージ5へとつながる"ワープゾーン"があるのだ。このステージにあるハイパーシューズと、3人目のグーニーズ、そしてバクダンの3つを持ち、ワープゾーンへ行くと、ワープできるのだ!

この岩牢までの道は、やたらめったら遠い! カギ3つと3人目のグーニーズがいるのなら、無理してこの扉を開ける必要はないかもネ。腕にあんまり自信のないマイキーは、サッサとクリアしてしまおうぜ!

思わず目がくらんじゃいそうなトコロだけれど、思いきってジャンプしちゃえば、クリアはカンタンさ。行きは下の矢印のように、帰りは上の矢印のように、ジャンプしてとびおりよう。岩牢のまわりの足場もせまいので、バクダンをしかける場所には十分気をつけてね

●おわび 4月号のグーニーズ全6面マップで、第4ステージのマップが一部欠けていました。ゴメンネ!



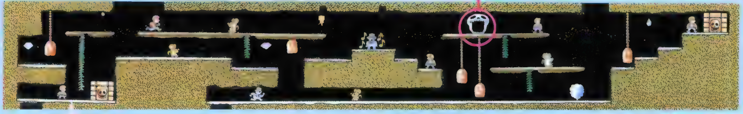
アレレ? ここは"ツインビー"じゃないネ。パイプの切れ目の左で、アクションをすれば出てきちゃうのだ

ここがワープゾーン。上の岩牢の中には、必ずグーニーズがいるんだけど、バクダンを持っていないと、そのグーニーズが助けられなくなっちゃうぞ

ステージ4

TIME-500

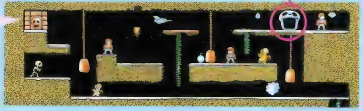
キケンな障害、つるし岩の登場だ。とにかく動きをよく見て、ひとつひとつの障害を慎重にクリアしていこう。岩の左右の安全地帯を、うまく使って先へ進んでいくといい。



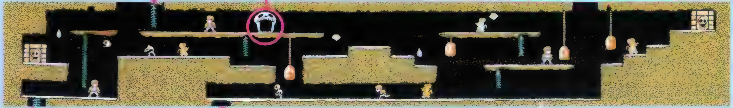
この上のダイヤを取りにいくのは、なかなかに危険だ。上の足場から、ストンと下に落ちる気持ちで、ダイヤのある足場に移ろう。うまく移れたら、あとはつるし岩が上がっているスキに、出現地点まで行こう

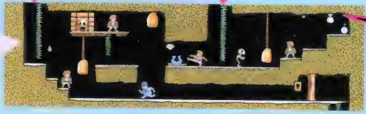


ボクは"ビッグバイパー"だ。つるし岩の近くでアクション出現



このゾーンには、左のつたをつたって降りてきてもダメ。右のつたから行くようにしよう。特に左の岩牢の扉を開ける途中で、下に落ちてしまうと、もうアウトなのだ。それを考えると、このゾーンは1番最後に残しておいたほうが得策と言えるだろう。岩牢も1コだけだし、リュックサックも特に必要だというアイテムではない。必要なモノが揃っていたら、無難にステージクリアだ。







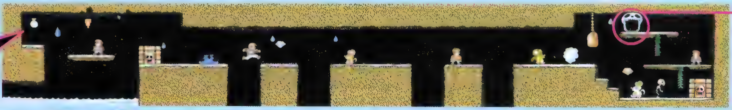
リュックサック

わっ危ない。こんなふうに2つ連なったつるし岩も、ひとつひとつクリアすればいい。2回速く、そのあとはゆっくり落ちるぞ

広い穴を渡るとき、敵とすれ違いそうになったら有効なのが空中キックだぞ！ ギャングを倒せ!!



聖なるヨロイ

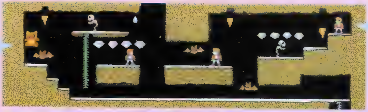


ステージ4→5

TIME-90



ウィ〜〜。オイラは酒飲み"酔いどれタヌキ"。この下でアクションしてくれりゃ、出現するぜ。でも、オイラはどーしてここにいるのかな



ダイヤは横には3つまでしか出現しない。3つ出したら1つ取り、残りの1つを出現させるようにネ

THE GOONIES

ステージ5

TIME-450





ピコパコピコピ。UFOサマのおでましだぜ。右の浮かんでみえる足場のトコロでアクションすれば、それがオレへのコールだぜイ

ここの岩だなには、なんにもないのだ。来るだけムダだから、先へ進んだほうがいいゾ

ここは渡るのがムズカシイ。ギリギリでジャンプするテクニックを身につけろ!

ステージ5→6

TIME-90

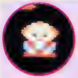
いよいよラストステージ1歩前。ダイヤを忘れずに全部取って、パワーを回復させておこう。ステージ6は面は単純だけど、敵の攻撃はひどく激しいぞ。聖なるヨロイを取っておけば、この洞くつの敵をクリアするのはラクチンだけどネ!



右のほうで出る4つのダイヤは、まわり道しないと取れない。タイムアウトに気をつけて、素早くダイヤを取って、最終ステージへ、GO!

ステージ6

TIME-120



わてが最後のウワサキャラの"福太郎"だす。申し遅れましたが、ウワサキャラたちは、出しておくと1000点、取れば5000点だすよ



Mu-DAY（ムーディ）

作．大沢裕明

打ちこんでRUN

（イラスト／山科 潤）



バンバン敵をやっつけていると、敵が変身していくおもしろシューティングゲームだ。でも、敵は遠くからショック波攻撃するので要注意。



UFOから続々出現する敵キャラと戦うゲームだ。BGグラフィックとプログラムを打ちこんでRUN。するとまずUFOからファイアボールが出てくるぞ。Ⓐボタンでレーザー発射！ そのときに十字ボタンの上を押しているとレーザーが遠くに飛び、下を押していると近くの敵をやっつけられるようになる。キミのファイターは、十字ボタンの左右で動かしてね。

敵キャラを1撃で1機やっつけると100点。2機だと400点。3機なら900点、4機で1600点！ 5機を1度にやっつければなんと2500点になるよ！ 4機、5機のときは〝NICE！〟と表示されて、ダメージが回復するよ。

でも、敵キャラが自機に近づくとビビビとしびれてダメージが増えるので注意。ダメージが100を超えると1機減っちゃうぞ。

ときどき出てくるスターシップをやっつけると5000点。自機が1機ふえるぞ。2万点ごとに敵が変わるのも楽しいね。リプレイはスタートボタンだ。

```
10 VIEW:U=3:Z=0:K=1:Q=9:V=2:L=2:T=187:SPRITEON:GOSUB480:GOSUB490
20 DEFSPRITE0,(2,1,0,0,0)="ピプペポ
30 DEFSPRITE1,(2.0.0.0,0)=CHR$(213)
40 DEFSPRITE2,(2,1,0.0,0)="ロ。[]
50 DEFSPRITE3,(2,1.0.0,0)=CHR$(180)+CHR$(181)+CHR$(182)+CHR$(183)
60 U=U-1:E=5:X=130:Y=235:GOTO120
70 FORI=0TO4:IFMOVE(I)=-1THEN90
80 DEFMOVE(I)=SPRITE(E,4+RND(3),RND(5)+V,60,0,K):POSITION I,RND(50)+90,50:POKE&H4001,T,0,2:P=P+1:MOVEI
90 NEXT
100 IFJ=0THEN560
110 J=1:Y=175:LOCATE14,22:PRINTU
120 S=STICK(0):R=STRIG(0)
130 IFMOVE(5)=0THENERA5
140 IFS=1THENX=X+Q
150 IFS=2THENX=X-Q
160 IFX>220THENX=220
170 IFX<5THENX=5
180 FORI=0TO4:IFABS(X-XPOS(I))<60 AND ABS(Y-YPOS(I))<60 THENSPRITE0:POKE&H4001,&H8F,9,123,8:SPRITE3:W=W+L:R=5:LOCATE14,21:PRINTW
190 NEXT
200 IFW>=100THEN550
210 IFS=8THENA=45
220 IFS=0THENA=80
230 IFS=4THENA=120
240 IFW>50THENQ=3
250 POKE&H4015,15:SPRITE0,X,Y:IFU=-1THEN520
260 IFR<>8THEN280
270 IFY=175THEN290
280 GOTO70
290 POKE&H4001,138,0,220:FOR N=175TO A STEP-1
300 SPRITE1,X+5,N:NEXT
310 SPRITE1:SPRITE2,X,N:PAUSE5:SPRITE2
320 IFMOVE(5)=-1THEN340
330 GOTO350
340 IFABS(X-XPOS(5))<10 AND ABS(N-YPOS(5))<10 THENERA5:SPRITE3,XPOS(5),YPOS(5):POKE&H400F,11,3,14:CGSET0:PAUSE60:SPRITE3:CGSET1,1:Z=Z+50:U=U+1:GOSUB490
350 FORI=0TO4:IFABS(X-XPOS(I))<20 AND ABS(N-YPOS(I))<20 THENERAI:SPRITE3,XPOS(I),YPOS(I):POKE&H4001,140,0,140:PAUSE5:SPRITE3:B=B+1
360 NEXT
370 IFZ>200THENE=8:K=3:L=5:T=218
380 IFZ>400THENE=7:K=1:L=7:T=220
390 IFZ>600THENE=9:K=3:V=1:T=201
400 IFZ>800THENE=2:K=1:L=10:T=133
410 IFB>3THENGOSUB500
420 IFB=0THEN70
430 Z=Z+B*B:B=0:GOSUB490
440 IFMOVE(5)=-1THEN470
450 IFP>50THENDEFMOVE(5)=SPRITE(9,7,1,115,0,0):POSITION5,230,35:MOVE5:POKE&H4004,24,22,22,11
460 IFP>50THENP=5
470 GOTO70
480 PALETS 1,13,33,18,33:PALETS 2,13,22,21,48:PALETS 3,13,9,41,25:RETURN
490 LOCATE0,21:PRINT"S";Z;"00":LOCATE13,22:PRINT"L";U:LOCATE0,22:PRINT"T";H;"00":LOCATE13,21:PRINT"D";W:RETURN
500 CGSET1,2:LOCATE10,10:PRINT"NICE!!":PAUSE100:LOCATE10,10:PRINT"        "
510 W=0:Q=9:LOCATE15,21:PRINT"0  ":RETURN
520 ERA2,3,4:LOCATE8,9:PRINT"GAME OVER":IF H<Z THENH=Z
530 IFSTRIG(0)=1THEN10
540 GOTO530
550 SPRITE0:SPRITE3,X,Y:POKE&H400C,&H5C,9,123,8:PAUSE60:SPRITE3:Y=235:PAUSE250:U=U-1:J=0:GOSUB510:GOSUB480:GOTO250
560 PLAY"T1O2E5GCB4A1:O1T1G5GFF":PLAY"G4A1B4C7:D4B1G4C7":GOTO110
```

黒カセットの人は打ちこみに注意！

■初期設定（10行〜60行）
変数の値を決め、スプライトを設定。

■敵移動（70行〜90行）
敵の移動方向、速度、位置を乱数で決めている。

■自機移動（100行〜170行）
100行で、はじめてやるときは560行に飛んで音楽。もどってきたらコントローラで自機を動かす。

■自機メイン（180〜280行）
ダメージの操作や自機の攻撃を決定。

■レーザー（290行〜360行）
レーザーの表示、移動、判定と爆発。

■スコアなど（370行〜470行）
スコアに応じて敵キャラを変える。一撃でたくさんやっつけたときのボーナスなどを決めている。

■画面表示（480行〜560行）
色を決めたり、スコアなどを表示したりする。"NICE！" の表示と処理。自機の爆発表示と音楽もここ。

■変数リスト
L…ダメージの量／W…ダメージ／U…自機の数／Z…スコア／K…配色／N…レーザーのY座標／E…敵キャラの切換用／A…レーザーを飛ばす長さ切換用／Q、V…自機と敵の速さ切換用／P…敵キャラの出た数／T…敵キャラの出る音切換用

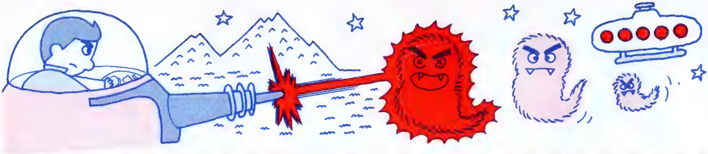
■打ちこむまえに注意！
黒いカセット（V1、V2）の人は50行を打つまえに、

KEY1,CHR$(180) RETURN
KEY2,CHR$(181) RETURN
KEY3,CHR$(182) RETURN
KEY4,CHR$(183) RETURN

と打ちこんでみて。F1〜F4を押すと◎、×、÷、ファが出るよ。
そうしたら、50行を

50 DEFSPRITE3,(2,1,0,0,0) = "◎×÷ファ"

に変えて打ちこむこと！ V3（赤いカセット）の人は、掲載プログラムのままでいいよ。



	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	
0		G 62		G 62					G 62			G 62			G 62			G 62		G 62		G 62		G 62				G 60	0
1	G 62						G 62			G 60			G 62			G 60	G 60									G 60		G 60	1
2					G 62			G 62				G 60	M 12	M 32				G 50	G 62		G 62		G 62		G 60		G 60		2
3	G 62		G 62				G 62			F 42	D 42	D 42	D 42	D 42	D 42	D 42	F 62								G 60				3
4			G 52							G 62		K 12	K 52	K 52	K 12	G 52		G 62		G 60			G 62		G 60			G 62	4
5			G 62			G 62		G 62				G 60	G 60	G 60		G 60					G 50			G 60			G 60		5
6	G 60	G 50					G 60				G 60		G 60						G 60									G 60	6
7					G 50				G 60					G 60	G 60		G 60				G 60				G 60		G 60		7
8		G 62		G 62		G 60				G 60		G 60			G 60				G 60				G 50			G 60			8
9	G 60							G 60					G 50				G 50		G 60				G 60					G 50	9
10		G 60	G 50		G 60		G 60				G 60						G 60				G 60			G 60		G 60		G 60	10
11	G 60			G 62					G 50					G 60								G 60		G 60					11
12		G 60			G 60				G 60		G 60	G 60				G 60		G 50								G 60		G 60	12
13				G 62			G 62			G 60										G 60		G 60				G 60		G 60	13
14		G 50			G 60						G 60		G 60	G 50				G 60					G 00	G 10	G 60		G 60		14
15	G 62		G 60	G 60		G 60		G 50	G 00	G 10		G 60				G 60				G 00	G 10	G 00	G 20	G 30	G 10				15
16					G 60		G 60	G 00	G 20	G 30	G 10			G 60				G 60	G 00	G 20	G 30	G 20	G 20	G 30	G 30	G 10			16
17	G 40	M 70	M 70	G 40	G 40	M 70	G 40	G 20	G 20	G 30	G 30	G 40	G 40	M 70	G 40	M 70	G 40	G 40	G 20	G 20	G 20	G 20	G 40	G 40	G 30	G 30	G 40	G 40	17
18	M 70	M 70	G 40	M 70	M 70	G 40	G 40	G 40	M 70	M 70	G 40	G 40	M 70	G 40	M 70	M 70	M 70	M 70	M 70	M 70	M 70	M 70	M 70	G 40	M 70	G 40	M 70	M 70	18
19																													19
20	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	E 43	20
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	

キミのつくった

ゲーム大募集

ファミマガで有名プログラマーになろう!!

ファミコンマガジンでは、おもしろいゲームを募集しています。ただし、もちろんファミリーベーシック（またはV3）で作ったゲームだよ。短いものでも長～いものでも、おもしろければどんどん採用しちゃうよ!!

プログラムを送るときは、次のことに注意しよう!!

①かならず、キミが作ったプログラムにかぎる。ほかの雑誌や本にのっていたものや、ほかの雑誌に応募したものはだめだよ!

②かならず、テープ（10分テープがいい）にセーブして送ること。A面にBGデータ、B面にBASICプログラムをセーブしてね。

③遊び方、プログラムの説明、変数の説明をできるだけくわしく書いてね。V3で作った人は、『V3用』とはっきり書いておこう!!

④住所と名前、電話番号、年齢、学年（職業）、学校名、性別もわすれずに書いてね。

採用した人には、掲載号と謝礼をさしあげます。どんどん応募してね。

■送り先

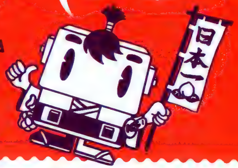
〒105 東京都港区新橋4－10－1 徳間書店 ファミリーコンピュータマガジン編集部 プログラム係

ファミマガ認定

ハイ！スコアルーム

1位の人には認定証を発行するヨ

は〜い、思いっきりバラエティーなハイスコアルームの時間ですよ〜!! ヒロちゃんもハルちゃんも、必勝してないでア〜ト楽しんでね♡♡♡



順位の下の数字は前号の記録、Pはペンネームです

アストロロボSASA

1位 ①72万8800点（北海道Ⓟとぱらたた）

2位 ②65万6460点（埼玉県・飯田俊之クン）

3位 62万1010点（兵庫県・築地昌仁クン）

4位 ③59万4590点（大阪府・老田耕一郎クン）

5位 ④52万5670点（東京都・帰山隆司クン）

☆変動がないヨォ〜プリプリ

1942

最高得点 99万9950点

いっき

最高得点 10万9900点

☆ただし、9万9900点も認定。3、4月号で2位だったキミにも認定証を送るからネ！

エキサイトバイク

1位 35秒56（東京都・田畑国仁クン）

2位 39秒05（栃木県Ⓟ美穂&キョンキョン）

3位 39秒72（大阪府Ⓟ㈱ゲリモリ屋社長ゲリチョン桃原）

4位 39秒79（東京都・関口智也クン）

5位 ①40秒86（愛知県・新家昌美クン）

エグゼドエグゼス

最高得点 999万9900点

エレベーターアクション

1位 ①84万1950点（愛知県・森藤正人クン）

2位 ②71万4000点

3位 ③44万点（神奈川県・茂木幸彦クン）

4位 ④27万5850点（山口県・波多野和哉クン）

5位 ⑤21万8500点（山梨県ⓅNISSAN）

（鹿児島県・長瀬正和クン）

F1レース

最高得点 99万9990点

おにゃんこTOWN

1位 99万9990点（神奈川県・斉藤 悟クン）

2位 99万9460点（大分県・佐田太洋クン）

3位 98万1290点（富山県・川辺敦也クン）

4位 99万9590点（青森県・今野麻衣子チャン）

5位 96万0990点（神奈川県・長谷川繁クン）

オバケのQ太郎ワンワンパニック

最高得点 65万5350点

4月号でQちゃんが減らないウル技が発表されちゃったから、Qちゃんも今回でおしまい。ごくろうさま♡

ギャラガ

1位 ①101万1870点（鹿児島県・長瀬正典クン）

2位 ②720万6970点（神奈川県・新津 剛クン）

3位 266万7460点（岡山県・近藤教行クン）

4位 ③250万9160点（岐阜県・青木誠二クン）

5位 233万9540点（兵庫県・築地昌仁クン）

ギャラクシアン

1位 ①1545万点（愛媛県・山本智弘クン）

2位 ②1362万点（愛媛県・程野芳光クン）

3位 ③442万点（愛媛県・上田耕士クン）

4位 ④416万点（愛媛県・水木 誠クン）

5位 ⑤99万9960点（福岡県・広田浩一クン）

キン肉マン マッスルタッグマッチ

1位 ①247万5203点（東京都・上松 徹クン）

2位 ②208万5468点（北海道・畑中宏之クン）

3位 ③167万6817点（北海道・安西正人クン）

4位 167万1072点（岩手県・野頭正樹クン）

5位 ④150万3146点（兵庫県・森田明生クン）

けっきょく南極大冒険

1位 73万2900点（北海道・西條光良クン）

2位 ①38万6180点（群馬県・貝瀬慶裕クン）

3位 ②33万9980点（島根県Ⓟペンギン1号）

4位 33万8660点（神奈川県・斉藤 悟クン）

5位 ③32万8330点（神奈川県・福山正樹クン）

ゴルフ

1位 ①44ストローク28アンダー（埼玉県・川俣友宏クン）

2位 48ストローク24アンダー

② （大阪府・正野 厳クン）

② （大阪府・上澤俊治クン）

4位 49ストローク23アンダー

④ （埼玉県・石島義明クン）

④ （大阪府・梅本 徹クン）

ジッピーレース

1位 ①65万5300点（茨城県・飯島 進クン）

2位 ②61万5500点（兵庫県・平松典弘クン）

3位 54万9100点（兵庫県・築地昌仁クン）

4位 ③37万2800点（長野県・山寺真一クン）

5位 ④37万0300点（千葉県Ⓟコサキンワールド）

スーパーアラビアン

1位 55万3400点（青森県・佐藤 秀クン）

2位 46万3800点（徳島県・東條 正クン）

3位 21万5700点（神奈川県・斉藤 悟クン）

4位 ①20万5700点（東京都・野村繁之クン）

5位 ②20万3300点（徳島県・東條 正クン）

スターラスター

1位 1万6832点（山口県Ⓟ輝ける星、神代輝明）

2位 1万4664点（山梨県ⓅHST）

3位 6612点（長野県Ⓟひとびと）

4位 3763点（大阪府・辛島勝比呂クン）







東京都・細田　誠クン

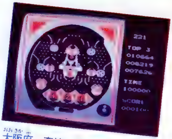


埼玉県・Ⓟウイングマン



千葉県・米田佳史クン


千葉県・井上正良クン


大阪府・森崎　敦クン

5位①3598点
(東京都・沼田陽明クン)

スターラスターはスコアだけじゃなく暗黒星雲撃破に成功した人も写真を送ってネ。

頭脳戦艦ガル

最高得点9999万9990点

☆無敵技がわかっちゃったから、今月でおしまい♡残念だなあ…だれがワルいんだ…

スパルタンX

1位 1153万1150点
(東京都・谷田部健一クン)
2位②148万8100点
(福井県・藤田昌幸クン)
3位③131万2480点
(三重県・倉田　徹クン)
4位 125万2660点
(静岡県・太田直男クン)
5位 99万9640点
(栃木県・小島徳夫クン)

スペランカー

1位 113万2580点
(岡山県・谷　栄治クン)
2位 1034万1800点
(滋賀県・吉田修文クン)
3位 611万6890点
(大阪府・桃原聡明クン)
4位 503万8380点
(香川県・矢野和博クン)
5位 501万9910点
(神奈川県・上西耕平クン)

スペースインベーダー

1位①3万2490点
(東京都・篠　謙司クン)
2位②2万8500点
(東京都Ⓟジャリテン)
3位③2万6960点
(千葉県・橋本勝三クン)
4位④2万2700点

(大阪府・千賀康博クン)
5位⑤2万0560点
(神奈川県Ⓟ稲妻戦士圭一)

ゼビウス

1位 11億4000万点
(長野県ⓅXES VIVA てつ)
2位②1億点
3位③9040万7590点
(岐阜県・青木誠二クン)
4位④3290万8840点
(広島県ⓅKAZ LTD)
5位⑤3000万1400点
(福井県Ⓟ雅井のファミ吉)
(愛知県・荒川英二クン)

SONSON

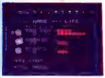
1PLAYER
最高得点99万9990点
認定者
京都府Ⓟ学帽の源次
千葉県Ⓟピーマン
愛知県・石田英明クン
埼玉県・小林智博クン
埼玉県・小島諭史クン
神奈川県・斉藤　悟クン
岡山県ⓅEKAちゃん
神奈川県・柴田広治クン

待望のソンソン、初のお目見えです！

2PLAYER
1位 236万4050点
(東京都・佐藤弘康クン)
2位 148万9900点
(大阪府・浜地康貴クン)
3位 147万5050点
(東京都Ⓟヒロシマン)
4位 101万2870点
(東京都Ⓟ諸星しのぶ)

2PLAYERは、お友達、お父さんお母さん、おにいちゃんなどなど、なるべくペアを組んで応募してネ

ゼルダの伝説



超人気ディスクシステムゲーム"ゼルダの伝説"では、ガノンをやっつけたあとリンクには剣があたえられるから、リンクが剣をもっているメニュー画面の写真を送ってね。そいではきゃぴ♡きゃぴとめでたく第1回認定者の発表！

ハイナルの勇者たち
大阪府・篠原清隆クン
東京都・北村直彦クン
岐阜県Ⓟまこちゃん
福井県Ⓟタケパン
北海道・三好繁秋クン
静岡県・山口大介クン
静岡県・佐野有一クン
福岡県・丸山哲夫クン
神奈川県・柴田広治クン
大阪府・古藤光司クン

ガンバッタネ♡

ダウボーイ

1位 54万2610点
(栃木県・鈴木　崇クン)
2位①32万5370点
(宮城県Ⓟたま)
3位②12万5230点
(茨城県・檜山洋二クン)
4位③10万0340点
(神奈川県・吉田　豊クン)

ちゃっくんぽっぷ

1位①974万7200点
(埼玉県・川田善久クン)
2位②869万5510点
(大阪府・梅本隆輝クン)
3位③828万4800点
(大阪府・上田よしひこクン)
4位④405万1110点
(大阪府・清野晃司クン)
5位⑤35万3350点
(広島県・小野和利クン)

チャレンジャー

最高得点655万3500点

超時空要塞マクロス

1位 1億2174万6100点
(千葉県Ⓟぜーだがんだむ)
2位 1億1571万4500点
(神奈川県・斉藤　悟クン)
3位 1億0203万0400点
①(新潟県・増田量滋クン)
4位 7568万2800点
(神奈川県・上西耕平クン)
5位 4100万点
(福岡県Ⓟはしゃマル)

ツインビー

最高点9999万9900点

ディグダグ

1位 1513万2540点
(青森県・対馬逸郎クン)
2位①1283万9040点
(北海道・矢崎　勇クン)
3位②1000万3290点
(埼玉県・海老原竹司クン)
4位③999万9990点
(東京都ⓅSUPER FB)
5位 983万0630点
(広島県・藤田健史クン)

テグザー

1位 65万5240点
①(千葉県・池田栄一クン)
(北海道・西條光良クン)
3位 65万5000点
(大阪府Ⓟ打倒くず山クラブ)
4位 65万2800点
(長野県・浅川俊彦クン)
5位 65万0210点
(神奈川県Ⓟマンタ)

え～い、どオしてこんなに無敵技をバラされてしまうんダ！ ウル技がワルイ…なワケでやっぱりおしまい。

10ヤードファイト

1位 168万4560点
(千葉県・橋本勝三クン)
2位②65万5350点
(東京都Ⓟ鈴　明美チャン)
(千葉県・根岸　靖クン)
4位④65万5340点
(愛知県・荒川　務クン)
(東京都・鈴木敦志クン)

ドンキーコング3

最高得点99万9900点

忍者じゃじゃ丸くん

最高得点65万5350点

バーガータイム

1位 31万点
(宮崎県・宇都宮昌弘クン)
2位 22万5250点
(茨城県・岩崎雅彦クン)
3位 13万0200点
(茨城県・中村　勤クン)
4位 7万9700点
(東京都・前沢広徳クン)
5位①7万7400点
(群馬県・小川和宏クン)

バイナリィランド

1位 117万3000点
(埼玉県・平林大助クン)
2位 99万9900点
(愛知県・新家昌美クン)





北海道・Ⓟ俺はマッハライダー



大阪府・戸田 修クン



岡山県・ⓅEKAちゃん


山形県・松田崇子チャン



東京都・飯田雄郎クン

(愛知県・五藤恒敏クン)
(徳島県・東條 正クン)
(広島県・西本哲朗クン)
②(埼玉県Ⓟ芝東中のⓗこさかくん)
②(埼玉県・石田竜也クン)

ハイパーオリンピック

ハイパースポーツ

☆今月は該当者なし。記録更新に燃えてね。

パチコン

タイムトライアル

1位 2分28秒 (宮崎県・福沢大三郎クン)
2位 ①2分45秒 (山口県・合田幸弘クン)
3位 ②2分58秒 (群馬県・筑井秀昌クン)
(大阪府・戸田 修クン)
5位 ④2分59秒 (大阪府・奥 晃治クン)

個数トライアル

1位 1万0664個 (大阪府・森崎 敦クン)
2位 1万0395個 (愛知県・森藤正人クン)
3位 1万0331個 (千葉県・外山 昇クン)
4位 9856個 (東京都・岩井秀樹クン)
5位 ①9402個 (愛知県Ⓟあるでばらん加藤)



パックマン

1位 ①99万9980点 (群馬県・室井史行クン)
(広島県・西 直人クン)
3位 ③99万9960点 (千葉県・秋山雅弘クン)
4位 ④98万1点 (埼玉県・池野広幸クン)
5位 87万1770点 (山形県・徳武資久クン)

バックランド

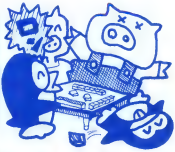
1位 ①99万9560点 (愛知県Ⓟゲクソン・ゴー)
2位 25万5510点 (大阪府・橋本直樹クン)
3位 ②23万0240点 (山口県・近藤康弘クン)
4位 ③13万0840点 (東京都Ⓟうっちゃん)
5位 ④1^3万6610点 (茨城県・中村 勤クン)

バトルシティー

1位 107万1200点 (三重県・井浦貴弘クン)
2位 99万9300点 (三重県・井浦富士子チャン)
3位 ①96万1600点 (群馬県ⓅOGAWA K AZUHIRO)
4位 ②89万7000点 (熊本県・格岡哲也クン)
5位 ③62万6600点 (東京都Ⓟおねんねちゃん)

バンゲリングベイ

1位 99万9950点 (神奈川県・斉藤 悟クン)
2位 ①99万6400点 (長野県・太田由起夫クン)
3位 ②73万2450点 (埼玉県・小林譲一クン)
4位 ③27万4050点 (埼玉県・種田浩之・慎一クン)
5位 ④24万4050点 (東京都Ⓟ芸夢仙太)



プーヤン

最高得点 999万9900点

フラッピー

1位 65万5350点 (千葉県・米田佳史クン)
2位 ①65万2810点 (神奈川県・金子好巳クン)
3位 ②57万5880点 (愛知県Ⓟスーパーアダモちゃん)
4位 ③57万5680点 (福岡県・山崎孝輝クン)
(埼玉県・池田広勝クン)

ぺんぎんくんWars

1位 1677万4250点 (熊本県・柳井和也クン)
2位 255万4500点 (神奈川県・斉藤 悟クン)
3位 ①142万5050点 (東京都・小田鉄馬クン)
4位 91万8150点 (群馬県ⓅCCB)
5位 76万3800点 (北海道Ⓟなこちゃ〜くん♡)

高機動戦闘メカヴォルガードII

1位 8001万点 (埼玉県Ⓟハゲ)
2位 ①3000万0110点 (福島県・三瓶順一クン)
3位 340万3932点 (福岡県・江藤正彦クン)
4位 ②224万0227点 (鹿児島県・竹下恵輔クン)
5位 ③182万2197点 (千葉県・鈴木健一クン)

これも無敵技がバレてしまったんで、例によって打ち切りになってしまうという運命なのデシタ…。

本将棋

最高得点 15手

麻雀

1位 27万5400点 (岡山県Ⓟウインビー)
2位 ①25万1900点 (東京都・森 英子・茂雄クン)
3位 ②24万7300点 (大阪府・松永直樹クン)
4位 ③23万4800点 (岩手県・照井 恒クン)
5位 ④22万9300点 (東京都・石原英郎クン)

マッハライダー

最高得点 99万9990点

4人打ち麻雀

1位 ①32万4700点 (岐阜県・水池正久クン)
2位 ②22万6500点 (群馬県・室井史行クン)
3位 ③21万9500点 (新潟県・羽田知博クン)
4位 ④20万5100点 (埼玉県・小島康一クン)
5位 ⑤16万9200点 (東京都・黛 謙司クン)

ルート16ターボ

1位 ①1000万点 (大阪府・梅本隆輝クン)
2位 ②280万1440点 (山口県ⓅKRY大村)
3位 160万8490点 (青森県ⓅTURBO)
4位 ③160万3730点 (神奈川県・山田春之クン)
5位 ④155万5860点 (愛知県・磯部和也クン)

ルナーボール

1位 18万0290点 (大阪府・戸田 修クン)
2位 17万3700点 (神奈川県Ⓟ電車運転士)
3位 10万1370点 (神奈川県・小島恵美子チャン)
4位 9万2550点 (愛知県・玉田 薫クン)
5位 9万1310点 (東京都・松井英明クン)

ロットロット

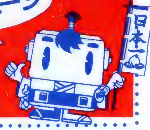
1位 128万5820点 (徳島県・東條 正クン)
2位 57万2960点 (東京都・加藤 剛クン)
3位 53万9180点 (和歌山県・奥村 実クン)
4位 52万7720点 (神奈川県・斉藤 悟クン)
5位 46万1100点 (福岡県・江藤正彦クン)

ワープマン

1位 ①43万4000点 (東京都・中根高歩クン)
2位 ②36万4620点 (埼玉県・小林勝一クン)
3位 ③27万1250点 (群馬県・小川和宏クン)
4位 19万2180点 (北海道・西條光良クン)
5位 ④17万9540点 (千葉県・加藤 伸クン)

ハイスコアルームインフォメーション

おしらせのページ



うちきりゲーム一覧

ホントにいつもたくさんの応募ありがとう。でも、最高得点が出てから3カ月たって認定証の発行を終えたものや無敵技が発表されたために残念ながら打ち切ってしまうゲームもあるので、気をつけて。

アイスクライマー
99万9990点
アーバンチャンピオン
Z9➡359
イー・アル・カンフー
99万9999点
エクセリオン
99万9900点
クルクルランド
99万9900点
スターフォース
999万9900点

ダックハント
99万9900点
チャンピオンシップロードランナー
9999万9900点
デビルワールド
99万9900点
ドアドア
99万9900点
ドンキーコングJRの算数遊び
1000点
ドンキーコング3
99万9900点
バルーンファイト
99万9950点
ピンボール
99万9990点
フィールドコンバット
99万9900点
フォーメーションZ
99万9900点
フロントライン
9万9900点
ホーガンズアレイ
99万9900点

ポパイ
99万9990点
ポパイの英語遊び
1万点
マリオブラザーズ
99万9990点
レッキングクルー
99万9900点
ロードファイター
99万9900点
ロードランナー
9999万9900点
ワイルドガンマン
99万9900点
ドルアーガの塔
999万9990点
ゲイモス
99万9990点
スーパーマリオブラザーズ
999万9950点
シティコネクション
99万9900点
忍者くん
65万5350点

忍者じゃじゃ丸くん
65万5350点
チャレンジャー
655万3500点
いっき
9万9900点
マッハライダー
99万9990点
1942
99万9950点

無敵技公表ゲーム

高機動戦闘メカヴォルガードII
頭脳戦艦ガル
テグザー
スカイデストロイヤー
オバケのQ太郎ワンワンパニック
マッハライダー

ボンバーマンは、コンティニューモードやシークレットコードがあるため応募の対象外とみなします。

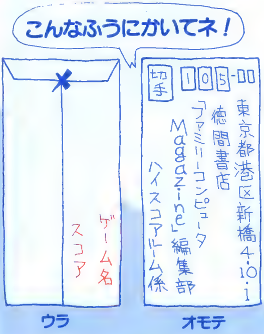
以上のスコアで各ゲームは打ち切りとなりました。新ゲームの応募まってるヨ♥

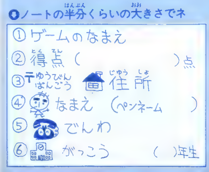
テレフォンサービスのおしらせ

テレフォンサービスについては、本誌97ページをみてネ！









応募のきまり

せっかくガンバッてハイスコアを出しても、あせって名前を忘れたり写真を入れ忘れたり、ちょっとした失敗でボツになってしまうのはかなしいヨネ。失敗しないためにも応募のきまりはよくよもうネ。

まず封筒に入れるものは、

①ハイスコアがくっきりと写っている写真

②図のようなカードをつくる。

かならず①、②を封筒に入れて、

③封筒のウラには、赤ペンで「ゲーム名」と「スコア」をかくこと！ ①～③をかならず守ってね。しめ切りは4月14日。5月16日発売号で発表。

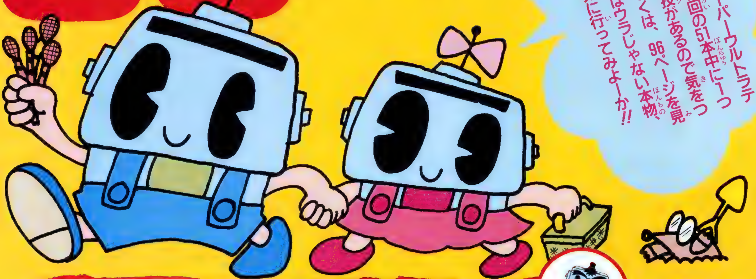
●あて先
〒105 東京都港区新橋4－10－1
徳間書店ファミリーコンピュータMagazine編集部 ハイスコアルーム係

※ペンネームの長いもの等に関しては制限する場合がありますのであらかじめ御了承ください。


☆パソコン・ゲームを劇画で！ファミコン・ファンも大集合
ひとりで遊べる本！
★西東社シミュレーション・ブックス
特別プレゼント
ファミコン・ゲーム・ソフト
100名様にプレゼント
詳しくは、当シリーズさしこみの愛読者カードをごらんください。
懸賞作品募集中
賞金30万円
詳しくは本書をごらんください。
キミがもし無実の罪で刑務所に入れられたら？高い塀、きびしい監視の目、次から次へと立ちはだかる障害を果してキミは乗りこえられるか。大好評さいとう・たかを先生がおくる第3弾!!
⑮ さいとう・たかを第3弾!!
監獄島からの脱出
最新刊！
続々刊行中!!
さいとう・たかをの本
⑤ サバイバル・ゲーム
⑭ ロシア不正規隊
既刊16冊／好評発売中!!
★大好評!!
シミュレーションブックス
② ウォーゲームⅠ
⑦ ウォーゲームⅡ
⑧ ベースボールゲーム
① 大統領を捜せ!!
③ スターウォーズ・ゲーム
④ 完全犯罪ゲーム
⑥ 300X年宇宙大作戦ゲーム
⑨ 恋うらない・ラブアタック大作戦
⑩ ミッドウェー海戦ゲーム
⑪ 探偵クイズ・ゲーム
⑫ 密室殺人
⑬ 異次元エレベーターの謎
《懸賞作品》
⑯ 宇宙戦士ミリー
●定価各580円〈新書判〉
〒101 東京都千代田区神田錦町3−15
☎(03)-291-5815㈹ FAX 番号(03)233-2466
せいとうしゃ
西東社

超(ちょう)ウルトラ技(テクニック)50+(プラス)1 クイズ付(つき)

またまた登場(とうじょう)のスーパーウルトラテクニッククイズだ。今回(こんかい)の51本中(ほんちゅう)に1つだけできないウル技(テク)があるので気(き)をつけてくれ。くわしくは、96ページを見(み)るべし。それではウラじゃない本物(ほんもの)、表(おもて)のウル技(テク)元気(げんき)に行(い)ってみよーか!!



やられてもやられてもすぐできるグーニーズ

ウルトラテクニック 1

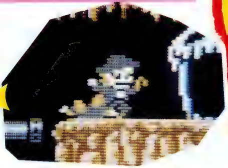
横綱技(よこづなわざ)

グーニーズ

やっぱりコンティニューがなくちゃネ♡

東京都(とうきょうと)／根岸剛クン

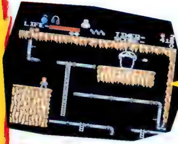
敵(てき)にやられてゲームオーバーになったら、十字(じゅうじ)ボタンの上(うえ)とⒶボタンを押(お)しながらスタートボタンを押(お)そう。タイトル画面(がめん)に戻(もど)る前(まえ)だったら、やられたところからの続(つづ)きができるのだ。アイテムもなくなっていないので先(さき)へ進(すす)みやすくなるぞ。



↑クソッ！ ゾンビにやられてしまった



↑しかしここでAと上を押して



↑やった、続きができるワァイ

©コナミ



なんともおもしろいのがカラテカのウル技!!

ウルテクニック 2

優勝技

カラテカ

体力が関係なくなってほとんど無敵になるぞ

秋田県／畠山薫クン

まず最初の敵を倒し、柱が2本あるところへ行こう。そして奥のほうの柱にうしろ足を合わせるのだ。そして、AかBボタンを押しながら敵にやられよう。すると普通ゲームオーバーなのに、またゲームが柱のところから始まるのだ。

カラテカのヒットポイントランプが消えていれば成功だ。もう体力を気にせずに戦えるぞ。

でも構えずに敵に突っこんだり、オリにはさまれるとやられるのだ。この無敵技をやって城に入ったら、扉のほうへ戻ってみよう。カラテカが消え、敵のところへワープしてしまう。この敵は動かないし、やっつけることもできない。通りぬけて先へ進むと透明の敵がやってくるぞ。けど、この技の欠点はオリより先へ行けないことだ。

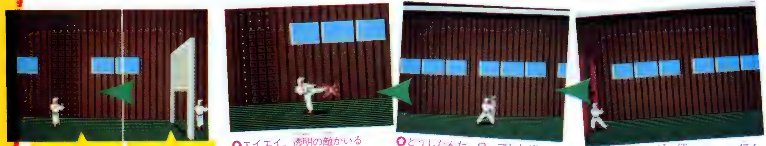


この位置にいればいいのだ！

イテッ イテッ 痛いけど我慢

おっと、なにか起こったのだ

ヒットポイントランプか、変なところにある すでにわたしは不死身になったんだよ 敵は怖くなんかナイッ



たどり着いた城の中。うしろへ行く

どうしたんだ。ワープしたぞ

エイエイ。透明の敵がいる

オリを、かわして通りヌケて

ワープしてしまってダメだ

©ソフトプロ

すてきだね

トントン拍子にソンソンなことしていいのかな?

ウルトラテクニック 3

ソンソン

上でダブルジャンプしたら下からワープするぞ

神奈川県／市川弘秋クン　十両技

2プレイでゲームを始めたら1番上の段に行こう。そしてソンソンをトントンの上に乗せるのだ。

トントンがジャンプすると、2匹とも画面の上に消えるだろ。そのときにソンソンをジャンプさせるのだ。

すると、ソンソンはワープして下から出現するんだ。

この技は、逆にソンソンが下でトントンが上にくればトントンをワープさせられるぞ。

1人でやるよりも2人で仲よくやったほうが楽しめる技だね。



よいしょ　ちょっと肩を借りるね



それじゃ　ジャンプするぞ



ワァーイこんなところへ出た

ウルトラテクニック 4

ソンソン

ヨォーイ、スタートで速く走っていっちゃうんだぜ!!

新潟県／影山直人クン　十両技

コントローラⅠのスタートボタンを押し続けながら、ファミコン本体のリセットスイッチを押すのだ。

ずっとスタートボタンを押していると、ソンソンとトントンが普通より速く走っていくんだよ。



え、普通の場合のソンソンとトントンの動きでR



ほら、こんなに速いんですヨ　わかってくれたかな

ウルトラテクニック 5

ソンソン

消えて見えないのに雲だけが動いているんだヨォ～ン

東京都／山野高央クン　小結技

ことわっておくが2プレイのときの話だ。たとえばトントンが敵にやられたとしよう。

ソンソンをトントンが出てくる段に持っていって、トントンが復活するのを待つのだ。

トントンが復活したら、すぐに気合を投げよう。トントンが消えて雲だけが動くのだ。

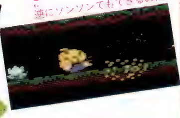
しばらくするとトントンは出てくるけどおもしろいよ。



トントンが出てきたなえいっと気合を投げるぜ



およっ?　トントンがいないよ?



でもトントンは現れるのだ　逆にソンソンでもできるのだ

ウル技場外技

★チャレンジャー・もうひとつのパワーアップ　モーリン、オジーズ、ピタロボの順に1匹ずつ続けてナイフを当てると、チャレンジャーがパワーソードを取ったのと同じ状態になる。洞くつに入ったり、やられないかぎりもとに戻らない。(北海道／津谷義正クン)　★わざわざ教えてくれてありがとう。

©CAPCOM

わざいっぱい

この無機質な感じがたまらないロットロット

6 ウルトラ大開技 ロットロット
にっくき赤玉を消してしまうこともできるんだ!!

北海道／あなたの知らない世界クン

ロットロットの赤玉は左にしか落ちないから、右側に落ちようとする玉も邪魔して、とてもイヤな存在だね。ところが、これを消してしまう方法があるのだ。

赤玉が出てきたら、すかさず右下の隅の部屋へ持っていって、上の写真のように赤玉を壁のところで止めて壁が閉まらないようにするのだ。

そのままの状態で面クリアして、ボーナスステージに突入すると、なぜか赤玉が消えてしまい、閉じこめられていた白玉が右に落ちてしまうぞ。



○赤玉が出てきたら、このような位置へ持ってくるのだ



○面クリアすると赤玉が消えてしまうよ



○ヒロヒロピ～ンと、閉じこめられていた白玉はフリーになった!!

7 ウルトラ大開技 ロットロット
2面なのに壁の開閉パターンが1面と同じだぞ!!

和歌山県／村崎貴彦クン

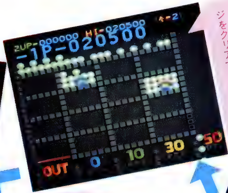
ロットロットで高得点を出すには、壁の開閉パターンをよ～く覚えて、うまいこと右へ右へとボールを動かして、50ポイントのゾーンへ落とすことだね。

このパターンはラウンドによって違うんだけど、ラウンド2でラウンド1の壁の開閉パターンを同じにすることができるんだ。

ラウンド1をクリアしたらボーナスステージをすばやく終わらせよう。5秒以内に白玉を全部落とせばできるよ。



○面クリア寸前でOUTになったりすると、そのあとでボーナスステージがすばやく終わらせられるんだよね



○急げ急げ！ とにかく1秒でも早くボーナスステージをクリアするのだ



○やったね ラウンド2なのにラウンド1と同じ壁の開閉パターンだぜ これなら自由自在に玉を動かせるぜ

©TOKUMA SHOTEN IREM CORP.

ストレス解消。バンバン撃ちまくる1942だぜ

ウルトラテク 8 大関技

1942 10万点ボーナスをカンタンに取れる方法があるぜ

岐阜県／藤田昌彦クン

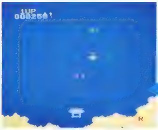
各ステージの終わりに、そのステージ中に出現した敵をどのくらい撃墜したのかパーセンテージが表示されるよね。それが高ければ高いほど、ボーナスポイントが多くもらえるんだけど、100%の10万点ボーナスを見たことはないんじゃないかな。でも、カンタンに出す方法があるんだ。まず亜也虎が出てくるところまで行ってゲームオーバーにする。タイトル画面に戻ったら、コンティニューで再びゲームを始め、亜也虎が出てくるまでの10数機をとにかく全部やっつける。画面のなるべく下のほうにいたほうが、やっつけやすいよ。そのあとは亜也虎さえやっつければ、100%ボーナスをキミのものにできるぞ。



亜也虎が出てきたら、わざとやられてゲームオーバーにする



そしたら、コンティニューモードで再スタートする



小型機が少し出てくるので、とにかくやっつける



亜也虎のカンタンなやっつけ方は4月号で紹介ずみだね



ワーイ！ 亜也虎で2万点 でも画面から消えないなあ!?



空母に着艦すると100%敵をやっつけたので10万点ボーナス

ウルトラテク 9 小結技

1942 Powにさわらないで、Powを取る。ぬぬぬ……

宮城県／船坂緑クン

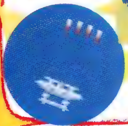
赤水編隊を全部やっつけたときに出てくるPowには、いろんな取り方があるんだ。たとえば、下の写真のようにPowの横で宙返りをする。すると、なぜかPowにふれてないのに、1000点もらえて、パワーアップしちゃうのだ。



Powの横にすりすりと近づくのだ



フォーン！ 宙返りをすると1000点入る



Powにさわってないのにパワーアップしてしまった

ウルトラテク 10 小結技

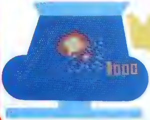
1942 もう1つのPowの取り方は役に立たないぞッ

宮城県／引地岳雄クン

Powを出しそばまで行って、やられてみるのだ。すると、なぜか1000と表示されて、得点も1000点増えてる。やった！ 次の自機はパワーアップされてるぞ、と思ったら、そんなことはないのだった。う〜む、役に立たないな〜。



Powが出た さっそく取ろう アッ、ぶつかるよう クラクションを鳴らせ



ア〜ア、ぶつかっちゃった でもこの1000点は何だろう？

次号の発売日は4月18日（第3金曜）です。

©CAPCOM

ザックザックと掘りだし物が出てきたぞ！

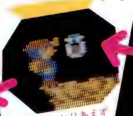
ウルトラ 11 大関技

スペランカー
赤い薬でピョンコピョンコと遊んでしまおう！

千葉県／松村洋志クン

下の写真の場所でジャンプすると、真上に4種類の隠れキャラが出ることは完全攻略本に書いてあるので有名だね。人数が増えるキャラや無敵になるキャラは便利でいいんだけど、赤い薬は慣れないとなかなか使いづらいんじゃないかな。何しろ動作が速くなるし、ジャンプの距離も伸びるので時間の短縮にはなるんだけど、勢いあまって、つい穴に落ちちゃったりする。

そこで赤い薬が出たときは遊んじゃおう。赤い薬を取ったらエレベーターでず〜っと下まで降りて、小岩が並んでる所まで行こう。2つの小岩の間に入ってどちらかにつまずくと、赤い薬の効力が消えるまでは、2つの小岩の間をくり返し行き来するのだ。





○まあ〜とりあえずもったいないから、取ってみよう

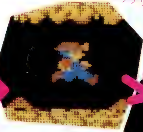
○ヒョ〜ン！ ケッゲッ！ 赤い薬しゃ〜ん



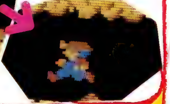
○ずんずんガシャガシャと下のほうへと降りてきて……



○2つの小岩の間に入って、どちらかにつまずけ



○ヒョ〜ンと跳ねて、もう1つの小岩へ



○またまた、ヒョ〜ンと反対の小岩へとくり返す

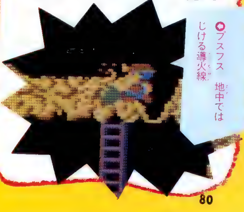
ウルトラ 12 十両技

スペランカー
地中にジュージューと爆弾をしかけてみよう

埼玉県／矢名事太クン

小さな穴にはまってしまうと、なかなかぬけ出すのが難しい。十字ボタンとⒶボタンを押すタイミングがびみょ〜だ。

そこでゲームが始まったばかりで未練のないキミは、十字ボタンの下とⒷボタンを押してみよう。土の中に爆弾をしかけられるんだ。



○プスプス 地中ではじける導火線

ウルトラ 13 小結技

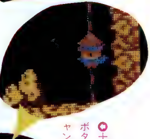
スペランカー
大岩の上に立ち止まる場所を発見したぞっ!!

東京都／ノソミは何クン

左の写真のように大岩のそばにロープがあったら、この技を試してみよう。

大岩の頂上とスペランカーの足の高さを合わせて、大岩に向かってジャンプするのだ。

たいていは跳ね返っちゃうけど、うまくやれば、大岩の頂上に立つことができるよ。キミも頂上をめざせ!!



○大岩の頂上とスペランカーの足の高さを合わせて……



○十字ボタンの左とAボタンを押して左へジャンプする



○バンザ〜イ！初登頂に成功したぜっ！

C 1985 IREM Licensed from Broderbund

超ウルトラ技50+1 ゲーム

ウル技場外技

★本将棋・たった0手で負ける　どのモードでもいいから、とにかく先手時間制限ありで始めて、あとは何もしない。すると5分15秒後に時間切れになって、たった0手で負けられる。後手で始めるとほんの1手で負けられるのだ。（佐賀県／ユリブリンナークン）★先に手紙を出したキミの勝利だったネ♡

ウルテク14　小技

スペランカー
隠れキャラの2重取りとは、いい度胸してる！

千葉県／河居貴司クン

1面の上のほうには、ファミマガ2月号でも紹介した有名な隠れキャラの出る場所が、2つあるね。

この2つのキャラが、あまり離れていないことに気がついたキミはするどい！

じつは2つの隠れキャラを合わせて取ることができるんだ！

下のマップを見ながらよ～く説明を読んでね。

まず、右のほうのスペランカーのいるところまで行ってジャンプすると、ロープの右に隠れキャラが出る。それが人数の増えるキャラ以外だったら取らずに左のほうのスペランカーのいるところまで行きジャンプ。すると真上に隠れキャラが出る。これが、人数が増えるキャラ、あるいはさっき右のほうで出たキャラ以外だったらこれでやっと準備OK。

あとは2つのキャラを取りに行くだけ。写真の例でいくと、得点が2倍でしかも、動きの速いスペランカーが誕生するのだ。



●右のほうの隠れキャラと真ん中へんの隠れキャラは意外と近い!?

ウルテク15　小技

スペランカー
チェックポイントをクリアしたのに下へ行けないよ～

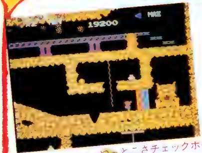
大阪府／山本雅鴨クン

ひたすらカギを集めて、やっとこさチェックポイントに着いたのに"下へ行くエレベータが出てこないよ～～"なんて、冗談っぽいウル技をやってみよう！

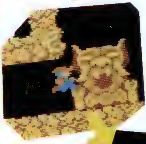
チェックポイントの赤トビラと青トビラを少しずつ十字ボタンを動かしながら、クリアする。

トビラが2つとも消えたら、エレベータの出現するほうへ向けて、ジャンプするのだ。アレレッ、下へ降りて行くエレベータが出てこないよ～う！

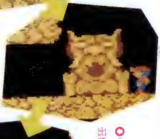
でも、トビラのあった場所まで戻ると、ちゃ～んとエレベータは出てくるのだ。友達と遊んでるときにこの技でからかっちゃおう！



●フゥーヒィー　やっとこさチェックポイントにたどりついたぜ！



●トビラをぬけたら右へジャンプするのだ！



●ウ～ム。エレベータが出てこないぞ



●ここまで歩けば出てくるのさ

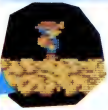
ウルテク16　重要技

スペランカー
いつもはヘルメットについているライトがなくなるぞ

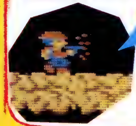
山梨県／渡辺英嗣クン

ヘルメットについているライト。これを消してしまう魔法技があるんだ。

ずんごい難しいんだぜ。いいかい。まずⒷボタンを押す。そうするとソニックガンを撃つだろう。そのときにおめめをかっぽじってよ～くスペランカーを見るのだ。ほ～らライトがない。なんてね～。



●普通はヘルメットにライトかついてるか…



●ところかカンを撃っている間だけライトかない

© 1985 IREM Licensed from Broderbund

ームたくさん

いくらでも出てくるぞ マリオのウル技だ!!

ウルテク 17

小技

スーパーマリオブラザーズ

スーパーキノコを上から踏めば穴から脱出する

千葉県／四谷指紋クン

ワールド1－1で、最初にスーパーキノコの出てくるブロックを通りすぎてしまったので、次にスーパーキノコの出てくるブロックのところまで行ったのだ。

ブロックをたたいてキノコを出したんだけど、クリボーに気をとられているうちにせっかくのキノコが、穴に落ちそうだよォ。お～い、待ってくれ～とばかりに追いかけたけど、マリオも穴に落ちてしまった。あーあと、何気なくⒶボタンを押しっぱなしにしていたら、穴の途中でキノコに追いついたマリオは大きくジャンプして助かったのだア。



↑オーイ　スーハーキノコ待っちくれ～

↑あ～。落ちちゃった～（と、ここでⒶボタンを押しっぱなしだ）

↑ん……。キノコを取ったぞ。でも落ちちゃうかな？

↑ヒョクーンとジャンプしたぜ

ウルテク 18

十両技

スーパーマリオブラザーズ

ファイアボールの爆発を抑えてど～しよ～というのか

大阪府／津本鉄也クン



↑ファイアボールを階段ブロックへ投げるのだ！



↑ジャンプ！　ほ～ら爆発しないぜ！

マリオの頭の上にはこわせるブロック。そして、進行方向には階段ブロックがある場所なら、どこでもこの技はできるぞ。

とりあえずは、ファイアマリオになっていないとできない。そして、階段ブロックに向けてファイアボールを投げる。そして、ファイアボールが、階段ブロックに当たる瞬間に頭の上にあるブロックをこわす。すると、ドンッという音はするけど、爆発はしないのだ。それでマリオが踊り出したりはしないけどね。

ウルテク 19

十両技

スーパーマリオブラザーズ

トゲゾーを2匹いっしょにやっつけることもカンタン

大阪府／津本てつやクン



↑おお～っと!!　マリオの右にジュゲムが2匹重なったぞ！　さっそく試してみよう



↑ドヒョ!!　1発のファイアボールで2匹ともやっつけられた　すんごいな～

ワールド1－2のワープゾーンを使えば、初心者でもワールド4へ行けるね。でも、この面から登場のジュゲムにはホトホト手を焼いているんじゃないかな。

だから、いきなりワールド4へとワープするときは、ファイアマリオになっていたほうがいいよ。何しろジュゲムはファイアマリオでしかやっつけられないもんね。そのジュゲムについて新しい発見があったぞ。何と2匹重なってるときなら、ファイアボール1発でやっつけられるんだ。

©Nintendo

超ウルトラ技50+1 しんゲ

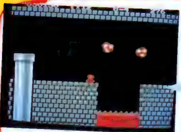
次号の発売日は4月18日（第3金曜）です。

ウルトラテクニック 20 小技

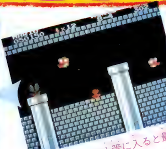
スーパーマリオブラザーズ
8−4のワナの解き方がなんともう1つあったのだ!!

埼玉県／かべぬんなクン

ワールド8−4のワナはとても難しいけど、完全攻略本を読めばカンタンクリアだね。このワナの面は、決められた土管に入らなければ先へは進めない。ところが、1カ所だけ2本の土管のうちどちらに入ってもワナをぬけられるところがあるのだ。隠れコインブロックを出さないと入れない、空中に浮かんだ土管に入ったあとで、普通は炎の池を飛び越してから1本目の土管に入って海の面に行く。ところが炎の池の手前で1度止まると画面左にある土管からでも海の面へ行くことができるのだ。これで、8−4のクリアのしかたが2通りになったね。



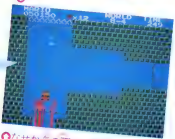
○炎の池のちょっと手前まで、進むのだ!



○ウ〜ム、この土管に入ると最初まで戻されるはず



○少し戻って土管に入る 普通は最初まで戻されるはずだけど……



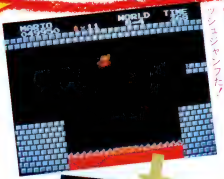
○なぜか海の面まで行けちゃうのだ 何だか得した気分だな!?

ウルトラテクニック 21 小技

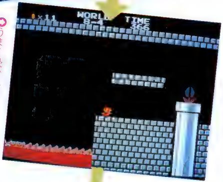
スーパーマリオブラザーズ
パックンフラワーをパッと消してしまうマジック技

青森県／ごしょがわりクン

ワールド8−4の最初のほうにある大きな炎の池は、中にあるリフトを使って渡るのが安全な方法。でも上級者のキミなら、Ⓑボタンで加速ジャンプして、いっきに飛び越してしまおう。なかなかタイミングがつかみにくいので、ぎりぎりで池に落ちぬよう注意。そして、うまいこと炎の池を渡れたら、そのまま走って土管にぶつかるのだ。すると、一瞬のうちにパックンフラワーが消えてしまうぞ!



○ビョワーンと、いっきにBダッシュジャンプした!



○うまく飛び越せたら、土管に突っ走ってぶつかるのだ!



○ト〜ンとぶつかると、ハッとパックンフラワーが消えてしまうのだ そして2度と出てこない

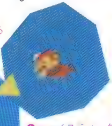
ウルトラテクニック 22 十両技

スーパーマリオブラザーズ
マリオのおなかに隠れキャラクタを発見したぞ

茨城県／小泉和洋クン

ジョイスティックをつなげて海の面へ行こう。そして、ジョイスティックを左に押しながら、コントローラⅠの十字ボタンの右を押しておこう。でもって、その状態でⒶボタンを連打。

するとマリオが泳ぐのだけれども、おなかに魚の尾びれみたいなものがあるのだ。



○ただたんに泳いでいるマリオには芸がない



○ジョイスティックで泳いでいるマリオには芸がある

©Nintendo

クレちゃうね

コルトテクニック 23 小技

ドルアーガの塔 ZAPされそうになったらすかさずリセットするのだ

千葉県／植草伸也クン

59階でドルアーガをやっつけずに60階へ行ったり、60階でイシターやカイをやっつけると、ZAPされて10数階まで落ちちゃうから、とってもつらい。そこで、ZAPされそうになったら、すかさずリセットボタンを押そう。コンティニューで前にいた階まで戻れるぞ。



●ちょっと試してみようかな イシターをやっつけよう

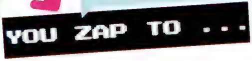


●ブスッ！ すかさずここでリセットを押す



●リセットが間に合えば、コンティニューでちゃ～んと60階まで行けたぜ！

●ところが、この表示が出てからリセットしたんじゃ遅いよ



ドーアーがいてもこのゲームにカギルね♡

コルトテクニック 24 大技

ドルアーガの塔 60階を越えて先の先へと上りつめていくのだぞぉ

千葉県／カッパマトッククン

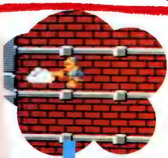
さて電源を入れたら、コントローラⅠの十字ボタンを上下左右下上右左左右下上右左上と各1回ずつ押すのだ。

そしてコントローラⅡの十字ボタンの左とⒷボタン、コントローラⅠのⒶかⒷボタンを押しながらコントローラⅠの十字ボタンの下を1回押そう。コンティニューモードにしてゲームをスタートだ。

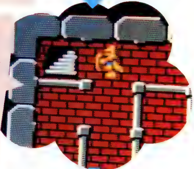
コントローラⅠの十字ボタンの上を押すと好きな階に行けるのだ。しかもこのときにコントローラⅡのⒶボタンを押すとその階の宝は自動的にギルのものとなっているぞ。

それだけじゃない。最上階の60階にしてゲームをスタートさせ、わざとカイを剣で刺してZAPされよう。ZAPされたら、その階をクリアするのだ。そしてフロア表示のときに十字ボタンの上を押し続けてみよう。

なんと60階を通り越してP5面なんてところまで行ってしまうのだよ。



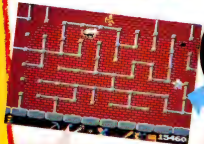
●ZAPされただす。もう60階から追い出されてしまう



●でもZAPされた階をクリアしてやったぞ



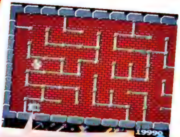
●おっとKOフロアなんてのがあった。ちょっと行ってみようかな!!



●普通のとあまり変わってないけど点がドンドン入ってくる



●これが最終のP5フロアか、どんなかな!?



●銀色のギルがいるぞと思ったら……

©㈱ナムコ

超(ちょう)ウルトラ技(テクニック)50+1

知的(ちてき)なゲームが、オレを呼(よ)んでるぜ!!

ウルトラテク 25 大胆技(おおぜきわざ)

本将棋(ほんしょうぎ)
最(もっと)も難(むずか)しい2枚落(まいお)ちでもたった25手(て)で勝(か)てるんだ

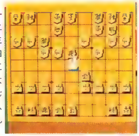
宮城県(みやぎけん)／中塚研次クン

長い間くり広げてきた本将棋最短詰めの戦いも、平手では先月紹介の14手が最短ではないだろうか。

よし、新しい展開にしようではないか。最も難しい2枚落ち（もちろん自分が）で、最短詰めを争うのだ。

今回は25手。さっそくやってみよう。先手、2枚落ち、時間制限なしで始める。

①▲4八銀、②△3四歩、③▲5六歩、④△5四歩、⑤▲5七銀、⑥△6四歩、⑦▲6八銀、⑧△6二飛、⑨▲5八金右、⑩△7四歩、⑪▲5七金、⑫△7二銀、⑬▲4六金、⑭△7三銀、⑮▲5五歩、⑯△5五同歩、⑰▲5五同銀、⑱△3二金、⑲▲5四銀、⑳△5二金、㉑▲5三歩打、㉒△6二金、㉓▲6三同銀成、㉔△6二同飛、㉕▲5二金打。これで詰み。まいったか！



頼(たの)みになるのは銀(ぎん)と金(きん)だけ がんばれ、がんばれ！



やったね！ 飛車角(ひしゃかく)ぬきでもラクチンだ

ウルトラテク 26 大胆技(おおぜきわざ)

本将棋(ほんしょうぎ)
王様(おうさま)どうしの対決(たいけつ)で負(ま)けたはずなのに勝(か)ったのだ

愛知県(あいちけん)／鈴木昌幸クン

以下のとおりにやれば、変なことが起こるぞ。先手、時間制限なしでやってみよう！

①▲7六歩、②△3四歩、③▲6八玉、④△4四歩、⑤▲7七玉、⑥△3二銀、⑦▲6六玉、⑧△4二飛、⑨▲5五玉、⑩△4三銀、⑪▲6五玉、⑫△6二玉、⑬▲7五歩、⑭△7二玉、⑮▲7四歩、⑯△7四同歩、⑰▲7四同玉、⑱△5二金左、⑲▲7八飛、⑳△3三角、㉑▲5五角、㉒△7三歩打、㉓▲7三同角成、㉔△7三同桂、㉕▲7三同玉、㉖△8一玉、㉗▲8二玉、㉘△6四歩、㉙▲7三桂打。

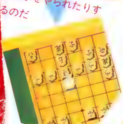
変だったネ～!!



はだかの王様(おうさま)をこんなに近(ちか)づけ



王手(おうて)をやられたりするのだ



相手(あいて)の王(おう)が逃(に)げちゃったりする……



これでこっちが負けのはずなのに……



最後(さいご)には勝(か)っちゃうのだ

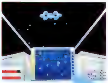
ウルトラテク 27 小粋技(こむすびわざ)

スターラスター
通(とお)りすぎちゃいそうなときはセレクトで急(きゅう)ブレーキ!!

東京都(とうきょうと)／西山大路クン

味方基地やプラネットとLOCK ONしようとしたときにスピードの上げすぎで、思わず通りすぎちゃうことが多いね。1度通りすぎると、なかなか画面に現れてくれないので、とても時間のロスだ。

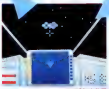
そこで、そんなときはさっとセレクトボタンを押すのだ。すると急ブレーキがかかりピタッとその場に止まることができるぞ。



ビュ～ンと近(ちか)づいておいて……



よ～し。ここにワープしよう



ピタッと止(と)まれるんだぜ！

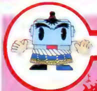
ウル技場外技(じょうがいわざ)

☆カラテカ・あいさつ　敵との間合が離れていて敵が構えていないときに、カラテカを構えさせないでⒷボタンを押してごらん。礼儀正しくあいさつをするんだよ。（広島県／塚原祐二クン）★朝起きたらオハヨ～なんて元気にあいさつしてると気持ちがいいので、きっと気持ちよく敵もやられてくるだろうね♥

 ©セタ・㈱ナムコ

コアばんばん

オバQがパニックだよ〜ん。ワーンワーン!!



28 ウルトラテク 横綱技

オバケのQ太郎ワンワンパニック
骨がぐるぐる行ったり来たりでクリアできん

カリフォルニア州／ミッキー桃山クン

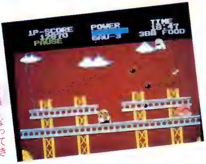
3日目の最後に控えている強盗のやっつけかたは、落ちているホネを拾って、投げればいい。
すると犬がそのホネを食べて強盗をやっつけてくれるんだ。このときになかなか面クリアできなくなる方法があるぞ！
ホネを取ったら飛行しながら、強盗の真下に行ってそこからホネを投げる。するとホネは真上に飛んでいってしまい消えたかと思えば下にワープしてまた上へと……。犬はホネを取れなくてウロウロ。なぜかエネルギーが減らないので、高みの見物を決めこんだ。
すっかり日が暮れてあたりが暗くなったころに、やっと犬がホネを食べて強盗をやっつけてくれたのだった！ 時間かかったな〜!?



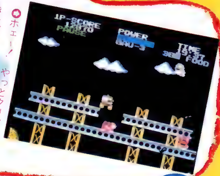
○コートーさんの真下へ行ってホネを投げるんだ！



○アララ！ 犬は何をしているのだ はよせいや



○え〜ん!? 薄暗くなってきちゃったよ〜



○ホェー！ やっとクリアできたダス



29 ウルトラテク 十両技

オバケのQ太郎ワンワンパニック
デモの中のQちゃんにおせっかいをしちゃおう

北海道／みかんちょクン

デモ画面中では、Qちゃんが犬をガウガウ砲でおどかして進んでいく。ところが、コントローラⅠのⒶボタンとコントローラⅡのⒶかⒷボタンを押していると、Qちゃんはガウガウ砲を発射しないで、やられちゃうのだ。
たまにはまぬけなQちゃんを見て気分をスカッとしよう。



○普通はこのように犬をやっつけるデモ画面のQちゃん



○ところがガウを出さないまぬけなQちゃん



○ヤーイ！ やられてやんの。まぬけだね〜。生まれはどこだい 天国だって!? そりゃおめでたい

©藤子／小学館／テレビ朝日

超ウルトラ技50+1

ハ イ ス

きんチャンとペンチャンのどんとやっちゃん

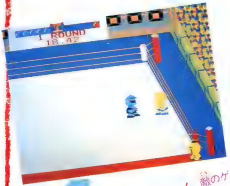
ウルトラテクニック 30 小結技

キン肉マンマッスルタッグマッチ

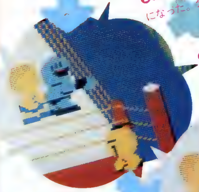
こいつぁ〜情けないや。仲間に見捨てられてるし〜!

兵庫県／原誠クン

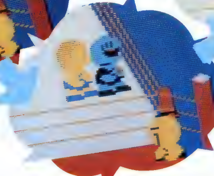
コンピュータと対戦してるときに、敵はパワーゲージの玉が1つになった場合、仲間にタッチするんだ。そのときに、敵の背中にひっついていると、タッチしようとして手を出しているのに、仲間に交代してもらえないという、裏切り劇を見ることができるぞ。



●おっ! 敵のゲージが1つになった。タッチするかな



●頼むから交代してよ〜 やられちゃうよ〜 ア〜ア〜



●おーい 交代してくんろ〜!! なんでそんなに冷たい目でオレのこと見てるんだよ〜



●んー まいった! しかしラーメンマンめ、覚えていろよ〜。裏切りものめ -

ウルトラテクニック 31 十両技

キン肉マンマッスルタッグマッチ

ブロッケンJrは必殺技を使うときに空中に浮かぶのだ

東京都／鈴木太郎クン

ブロッケンJrの必殺技は何ですか〜? そうですね、ナチスガス殺法ですね。それではさっそくやってみましょう。

そして、ガスが相手に当たりそうになったら、ジャンプする。相手がピクピクしてるあいだ空中に浮いてますね♡



●ほな、やってみまひょか〜! エイヤッ



●浮いとりまんな〜! どないなもんたっしゃろ

ウルトラテクニック 32 小結技

ペンギンくんwars

試合前と試合後だけ自由に敵を動かせるんだ!?

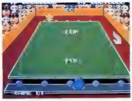
東京都／直たんクン

コンピュータと対戦のときに、試合の始まる前と終わったときに、コントローラIIの十字ボタンの左右を動かしてみよう。

すると、コンピュータが動かしているはずの相手が、自分の好きなように動かせるんだ。自分の好みの位置に敵を動かそう!



●試合直前に、右はしに動かしてしまった



●今度は左 FOEがんばれ。OTTもよろしく

次号の発売日は4月18日(第3金曜)です。

©ゆでたまご／集英社／NTV／東映動画・アスキー

ボンバーマンの隠れパネルの謎を解くのだ!!



ボンバーマン

50ステージより上では知らないキャラがいっぱい

北海道／中西紀彰クン

33 ウルテク 大明技

ボンバーマンは、シークレットコードを入力してコンティニュープレイができるネ。そしてシークレットコードを利用すると50ステージ以外のステージにも行けるのは、もう知っているだろう。

ところでその隠れステージのパネルは、どんなか知ってるかな!? またそのパネルに火を当てると変な現象が起こるステージもいっぱいあることを知っていたかな？ まるでバグみたいなこともあるよ。

BOFEDJJDDJ
GKEFOLFMIH

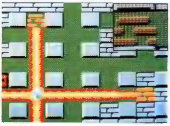
74

右のシークレットコードを入力するとステージ74が始まるのだ。ここでオレンジ色のレンガに火を当てると、出口か変なパネルが出るぞ。

この出口かパネルに火を当てると、すごく動きの速い敵がたくさん出てくるのだ。



○敵の動きが速すぎるので点滅しているような、感じがする

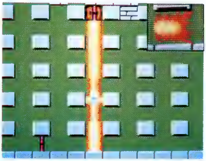


○出てきたハネルは、焼けかけたレンガだった。これに火を当てる

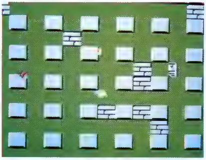
BOBAMNHIMN
CPPCIHAAHA

□3

右のシークレットコードを入力してゲームをやるとステージ□3が始まる。このステージのパネルは、火の破片だ。火の破片にまた火を当てると、ボンバーマンがおかしくなり音がつぶれたような音楽になってしまうのだ。



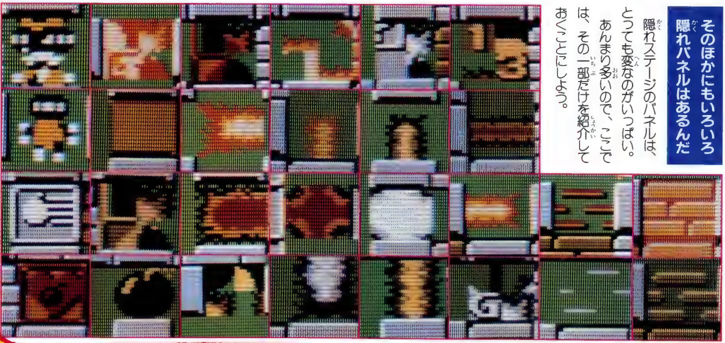
○火の破片がこのステージで出る



○扉に火を当てたら、変ダ

そのほかにもいろいろ隠れパネルはあるんだ

隠れステージのパネルは、とっても変なのがいっぱい。あんまり多いので、ここでは、その一部だけを紹介しておくことにしよう。



超ウルトラ技50+1

にほん

おばけだらけでウソ寒くなっちゃうな〜!?

34 ウルトラテク 十両技

忍者じゃじゃ丸くん

じゃじゃ丸くんの頭は炎に強かったのかな!?

京都府／ニンテ・ド・ウークン

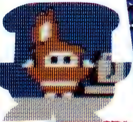
じゃじゃ丸くんが同じ段にいつまでもいると、現れるのが炎。

少しでも触れるとやられちゃうと思ってるキミはアマ〜イネ〜。じつは炎の下の部分とじゃじゃ丸くんの頭は、少しぐらい重なっても平気なんだ。

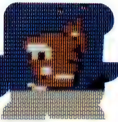
ちょっと試してみたい場合は1面で1番下の段のおゆきだけやっつけて、じっとしていよう。すぐに炎が現れるから、理科の実験のつもりで下の写真のようにやってみよう。学校で習ったよ〜に、炎の下の部分は低温なんだ!?



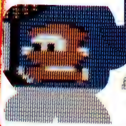
●まず敵をやっつけてから…



●怖くな〜い怖くな〜い 平気平気



●う〜ん、大丈夫たったなあ



●でも、ちょっとは逃げたほうがいいぞ

35 ウルトラテク 大関技

忍者じゃじゃ丸くん

じゃじゃ丸くんがシティコネクションをしている

東京都／菊地博人クン

シーン1が始まったらコントローラⅡのマイクで「じゃじゃ丸、じゃじゃ丸」と歌おう。シーン1をクリアするまでずっと歌っていると、シーン2の画面で、おゆきでなくオジャマ猫が出現し、じゃじゃ丸はクラリスカーに乗っているのだ。敵にぶつかるだけでクリアしてしまうぞ。

●敵にぶつかるだけでいいのだ、シティコネクションのときの、うらみをはらしてしまうのだぁ〜



36 ウルトラテク 十両技

忍者じゃじゃ丸くん

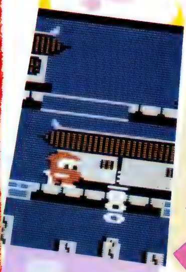
おゆきが1000点に化けて落ちていっちゃうのだ!!

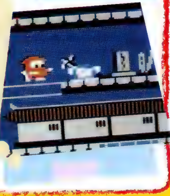
岡山県／石井マイタクン

じゃじゃ丸くんをジャンプさせて天井のブロックを壊しておくのだ。

そして壊したブロックの段におゆきが来るのを下で待とう。おゆきが来たら、ジャンプして手裏剣で倒すのだ。落ちてゆくおゆきにもう1度手裏剣を当てると1000という数字になって落ちていくぞ。そして1000点入るのだ。

●うまくやれば1000点多く得点がもらえちゃうんだもんネッ♡





●おゆきを気絶させてからのほうがやりやすいぞ

ウル技場外技

☆スーパーマリオ・ウンチ　地下の1−2ワールドなどへ行ったら上のブロックへ飛び移ろう。するとマリオの下半身しか見えなくなる。そこでコインの表示のところにマリオを移動させるとマリオがウ○チをする。（山形県／田吾田権吉クン）★きったねエ〜。てめえなに考えて生きてんだ。

©ジャレコ

テグザーに必要なのはなんといってもテクさ

ウルトラテク 37

十両技

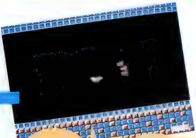
テグザー
ゲームがスタートしたとたん環境音楽して歩くのだよ

東京都／吉永昌彦クン

ゲームがスタートしたら、十字ボタンの右を押し続けていよう。

3機編隊のトリバーにぶつかってもロボットに戻って空中を歩き続けるんだ。





◎ターンタカタカタァーン　最初のトリバーがやってきた

◎Aボタンでミサイルを出したり、Bボタンでバリアをしないかぎりはこのままの状態なんだな



◎音楽だけが流れ続けて、環境音楽してしまえるのだ

ウルトラテク 38

小結技

テグザー
マップがちょっと過ちを犯してしまったようだね!!

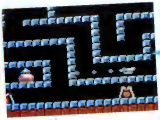
徳島県／高畠昭彦クン

レベル3の最後のタイラが攻めてくる通路で隠れキャラクタを出すことができるぞ。

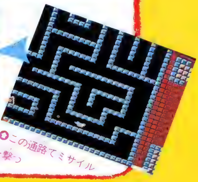
ここで飛行機形態になって何回も左側へミサイルを撃ち続けよう。テグザーが行くことのできない通路にUFOが出現するんだ。

ファミマガ3月号の144ページテグザーの攻略マップでは、ぬわんとヌケていたのだった。★

3月号の144ページのマップに貼ろう



◎すると弾かすりぬけて、こんなところにUFOが出た!!



◎この通路でミサイルを撃つ

ウルトラテク 39

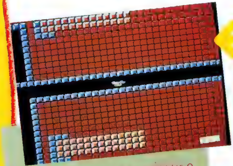
小結技

テグザー
100%の確率でエネルギーが減らない無敵技だよん

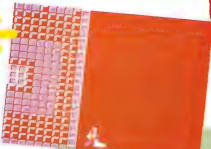
広島県／長沼康裕クン

①十字ボタンの上を押しながらⒶボタンを押すのだ。そしたら十字ボタンの上とⒶボタンを押したままリセットボタンを押すのだ。そのあとで十字ボタンの上とⒶボタンを同時に離そう。

このタイミングで、②十字ボタンの上と、Ⓑボタンを押しながらリセットボタンを押す。③十字ボタンの下とⒶボタンを押しながらリセットボタンを押す。④十字ボタンの下とⒷボタンを押しながらリセットを押す。⑤十字ボタンの左を押しながらリセットボタンを押す。⑥十字ボタンの右を押しながらリセットボタンを押す。⑦セレクトボタンを押しながらリセットボタンを押す。⑧スタートボタンを押しながらリセットボタンを押す。以上のことをやったあとスタートさせると、エネルギーが減らなくなって無敵になってしまうのだった。



◎ぜんぜん減らないので簡単に999までエネルギーが増えた



◎シーン1でバリアをはったにもかかわらずエネルギーは……

©ゲームアーツ

超ウルトラ技50+1

ずっこ

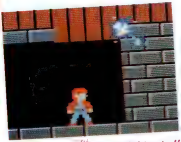
グーニーズのおもしろワールドへようこそ♡

グーニーズ
飛び方しだいで爆弾がうまってしまった……

40 ウルトラテク 十両技

大阪府／寿川忠照クン

普通は地上にセットされるはずの爆弾が、このウル技では、なんと垂直の壁の中にセットされてしまうのだ。
まず、写真の場面みたいな所に行き、ジャンプして壁ギリギリに下りればよいわけだ。
そして下りきってしまう途中で、いつも爆弾をしかけるように十字ボタンの下とⒷボタンを同時に押せばセットされるというわけだ。が、タイミングがうまく合わないと、爆弾が出てこないよ。また場所によっては、しかけられない所もあるから、確かめてみてね。



○成功だ！ 時間がたてばボカ～ン!!



○ジャンプして、爆弾をセット!!



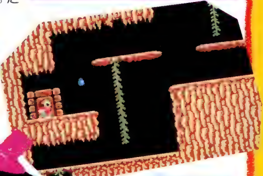
○左側からジャンプしてここへ……

グーニーズ
爆発したはずの岩牢がもとどおりになっている

41 ウルトラテク 小結技

宮城県／片岡敏男クン

つるし岩のステージ4へたどり着いたら、左はしの岩牢のところまで、つるし岩に注意しながら行くのだ。
チュー太をキックして爆弾を手に入れよう。そして爆弾を岩牢の前にセットすればいいのだ。
爆弾が爆発して岩牢の岩扉が開く前に、つたをおりて第2ゾーンへ行こう。
すると、つたを登って第1ゾーンの岩牢のあるところへ戻ってみると、岩牢に変化がみられないんだ。
少しでも遅かったりすると岩牢の岩扉が開いているのに中になにも入っていない、という悲惨な運命をプレイヤーがたどることになるぞ。
だからくれぐれも注意してやってほしい技だ。



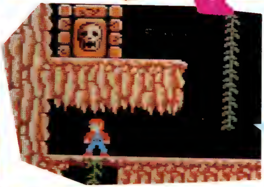
○十字ボタンの下を押ししゃがませてⒷボタンを押して爆弾をセットする



○急いで下におりて、つたのところへ進んでいる。すでに岩牢はこわされかけているぞ



○下に行ったので画面が変わった。さて上の岩牢は



○ハイッ、このようにもとどおりになっているではないですか！

次号の発売日は4月18日（第3金曜）です。

©コナミ

きんものだい

ウルトラテク 42 小技

グーニーズ
フラテッリー・ギャングが壁の中にうまった!!

茨城県／若泉朋宏クン

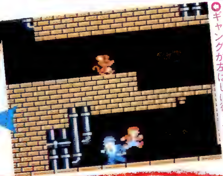
ステージ2の第1ゾーンに来たら、下段を左へ行ってみよう。パイプのある、行き止まりに着くはずだ。

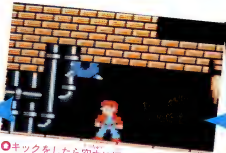
この場所にフラテッリー・ギャングを誘いこみ、左はしぎりぎりのところでキックをくらわして気絶させよう。

フラテッリー・ギャングが気ぜつした瞬間に空中に浮いちゃえば成功だ。

しばらくするとフラテッリー・ギャングは起き上がるのだが、岩にはさまれてしまいブルブル、プルプルと震えるばかりで身動きができなくなるんだヨ。

いつも追いまわして、しつこいフラテッリー・ギャングの困ったような動きを見て、みんなで笑ってやろう。フラテッリー・ギャングって、とてもドジだね。


○ギャングが左はしに行ったら……


○キックをしたら空中に浮いてしまった


○フラテッリー・ギャングが壁に埋まった

ウルトラテク 43 大関技

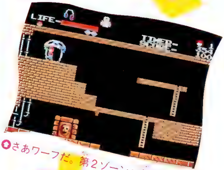
グーニーズ
すごい!! 緑色の海のような面が出てきたぞ!!

愛知県／佐藤大輔クン

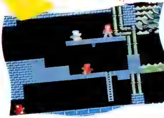
まずはステージ1をクリアしてしまうのだ。そしてステージ2の第1ゾーンの左はしから2つ目の岩牢のあたりでワザと爆弾にやられよう。そのあと急いで左はしのワープガイコツのとこへ行って、ワープしよう。このとき戻ったらチュー太などに当たったらダメだよ。

ワープしたら右はしへ進むのだ。普通スクロールしないのに、画面がスクロールして右側に変な緑色の海のような面が出てくるんだ。


○まずはこのあたりで爆弾に当たる



○さあワープだ。第2ゾーンへ急げ!!


○右側に注目!! ほら見たことのない面だ

ウルトラテク 44 十両技

グーニーズ
爆弾が下に落ちていくこともあるって知っていた!?

愛知県／桜田重雄クン

プレイヤーを上段や中段のはしに持ってこよう。下に落ちるギリギリまで行って、十字ボタンの下を押しながらⒷボタンを押すのだ。すると爆弾が下へ落ちていくのだ。

慣れて爆発のタイミングがわかれば、下にいる敵をやっつけることだってできちゃうんだ。とっても、すごく有効な技だね?


○プレイヤーをしゃがませてⒷボタンで爆弾をヒュッ


○下に落としたのは、いいけど逃げられた

©コナミ

ひょう

ウルトラテクニック 45 小技

グーニーズ

ワープガイコツで変にワープすると体が消えているぞ

北海道／杉森正浩クン

ステージ2の第1ゾーンの左はしのワープガイコツでワープすると、第2ゾーンに出る。ここのワープガイコツのように、ジャンプすると頭が天井に着く場所でできる技だ。ワープガイコツの前でジャンプし、すかさず十字ボタンの上を押そう。プレイヤーの下半身が先にワープするぞ。



○こんなところでジャンプをするのだ



○アレッ？ ちょっと変じゃない



○助けたグーニーズの人数表示ではないのだ

ウルトラテクニック 46 小技

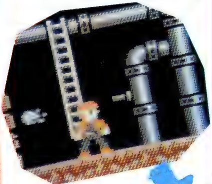
グーニーズ

蒸気にへっちゃらな場所はココだ!! くっつこうぜィ

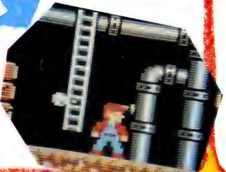
富山県／今村良之クン

蒸気が体に触れると体力が減っていくよね。体力が減って0になると、プレイヤーは1人減っちゃうよね。

でも蒸気が出ているパイプにピッタリくっつくと、蒸気はプレイヤーの頭を通っていくのに体力がちっとも減らないんだ。



○蒸気を直撃に受けてしまった。あ～頭痛い 頭が熱いヨォ



○グサッとパイプを頭に刺しているみたいに見えるとこまでいけば安全♡

ウルトラテクニック 47 大関技

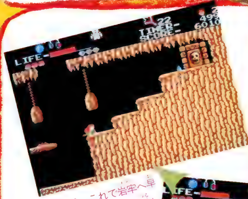
グーニーズ

ステージ4での近道を発見してしまったんだよ!!

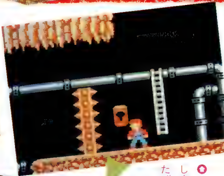
大阪府／米田佳生クン

第4ステージが始まったときに十字ボタンの右を押していよう。

普通だと下まで降りるので1度左へ行ってつたを登らないと、右はしの岩牢に行けないけど、右を押してると上の段に行けるので、ちょっとだけ近道ができるのだ。少し得した気分だね。



○ステージ3をクリアしてしまった 次はステージ4だぜ！



○ネッ♡ これで岩牢へ早く行けるだろう でも吊し岩には注意しよう



○十字ボタンの右を押してれば、下に行かなくて1つ上の段に乗れる

ウル技場外乱

☆ボンバーマン・2000万点キャラ　8で割った数の余りが5になる、5・13・21・29・37・45面で出る。敵を1匹もやっつけないで全部のレンガをこわし次に出口を出して、3回火を出口に当てると、変なおじさんの顔がどこかに出現する。取ると2000万点が入る。（千葉県／穴倉兼人クン）★へえ～っ。

©コナミ

とにかく、すごいハッタリ技でスーウパァ!!

ウルトラテクニック 48

大関技

忍者ハットリくん

鳥居の中に入ってチクワを取りほうだいなのだあ

静岡県／大石修令クン

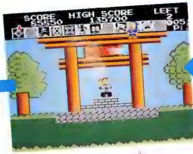


エリアの終わりでムササビの術を使うのだ。そして鳥居の上へ乗ってみよう。

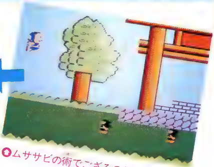
真ん中へ歩いていくと下に落ちて、ハットリくんのお父さんのジンゾウのところへ行けちゃうのだ。これでチクワが取りほうだいだぞ。



でも鳥居の真ん中に入れるのでジンゾウのそばに行けるでござる



鳥居の上では、チクワが取れない



ムササビの術でござるのサッサッ

ウルトラテクニック 49



大関技

忍者ハットリくん

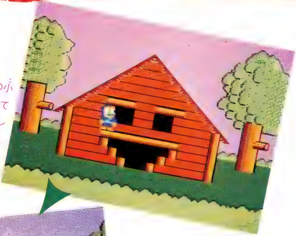
高橋名人登場で、やっぱりハドソンのゲームだね

神奈川県／久志克之クン

ハットリくんが修行を積んで8エリアまでクリアできるようになったら試したい技だ。

8エリアには小屋が2つあるね。その2つ目のロッジみたいな小屋の屋根に上がるのだ。で右側へ手裏剣を投げてごらん。手裏剣が途中で止まってしまうだろう。

そこへ何度も手裏剣を投げると、高橋名人の顔が出るよ。続けてまた15発、手裏剣を投げると顔がかわって上へ飛んでいく。得点は20万点なのだあ。14エリアでも出るぞ。



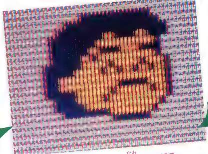
8エリアの2つ目の小屋に来たでござる。さて小屋の上のほうへジャンプして、高橋名人を出してしまうでござる。しっかりこの上で……



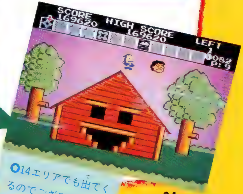
右のほうへ手裏剣を投げ続けていると、出るはずでござる。なぜか手裏剣が途中で止まっている



やった出てきたでござる。でも雲乗り忍者にやられているでござる



うれしそうにニコニコ顔でござる



14エリアでも出てくるのでござるそうで

©1986HUDSON SOFT ©藤子／小学館／テレビ朝日

超ウルトラ技50+1

ま す ま

ウルテク 50 大関技
忍者ハットリくん
小屋の中には宝が隠されていたんだたってさ!!

大阪府／藤井正明クン

2エリアの小屋の左側の木の上で手裏剣を投げると、太巻物か印ろうが出てくるんだ。点数の10ケタが奇数だと印ろうが出るのだ。これを取ると点数が1万点入りパワーが9になり、タイムがもとにもどるぞ。偶数だと太巻物が出るのだ。取ると使える忍法が4つも増えちゃうのだ。



ちょっと位置がずれているので出ないヨ

この位置で手裏剣を投げたのだ

おーい、待ってくれ。なお印ろうも出るのでござるよ♡

ウルテク 51 大関技
スーパーマリオブラザーズ
ワールド-1はなんの意味もないループ面だった!!

東京都／マシュマロ・パパクン

ワールド-1に行くには2通り方法があるぞ。1つはブロックの下で右に半歩ずれてジャンプするのをくり返す方法。もう1つは、ワープゾーンの手前で写真のようにジャンプして、土管のそばに1つだけ残っているブロックをこわさないように、横から頭を突っこむんだ。どちらにしても、スクロールせず、マリオが画面の右へ寄っていれば準備OK。そのままの状態で、ワープゾーンへ入ったときに、パックンフラワーが消えなければワールド-1はもうすぐだ。左か右の土管に入ればいい。真ん中の土管に入るとワールド5-1へ行ってしまう。



ブロックの下に半歩ずれて、ジャンプ！

すると、スクロールせずに画面の右へ……

くり返せばこんなに右まで行ってしまう

ここでジャンプして、頭を突っこむ

うまくいくと、マリオはブロックにうまり…

スーッと、ワープゾーンへ……

フラワーの消えないワープゾーン

左右の土管に入ると始まったのが-1面

これが-1面。単なる海の面のようだが……

またまた海の面。タイムオーバーだぜ

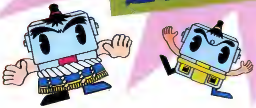
これで面クリアだと思っても……

次号の発売日は4月18日〔第3金曜〕です。

©1986HUDSON SOFT ©藤子／小学館／テレビ朝日 ©Nintendo

豪華商品が当たる スーパーウルトラテクニッククイズ

連載化第1弾のお知らせ



クイズつきで楽しみも2倍に

みんな元気かな？ 今回のウル技はどうだったかな。ファミマガ月2回刊を機にウル技もパワーアップ。なんと今号から、

クイズつき

になったのだ。名づけて、スーパーウルトラテクニッククイズ。

今年の1月号で実施したあの"ウソテク"が、

連載される

ことになったのだ!!

75～95ページに載っている超ウルトラ技50＋1の中に、1つだけ、

絶対にできない技

がまざっているんだ。するどいキミは、もうどれが答えかわかっているんじゃないのかな。そう答えは……教えないよ～だ!!

正解者には抽選で50名に、ファミマガ特製のオリジナルグッズを

プレゼント

するからね。品物が何かはヒ・ミ・ツ。そのほかにも、何名かに楽しいプレゼントが当たるから期待しててね。

応募方法は必ずハガキで、このページ右上の

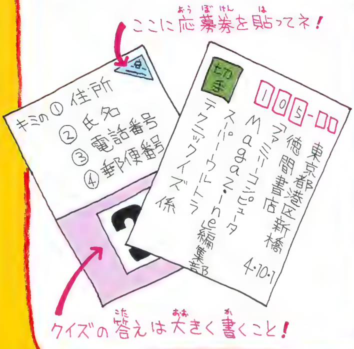
応募券

を忘れずにはって、左の図のような要領でお願いするね。締め切りは4月10日（消印有効）。

正解は、

4月12日から4月17日のテレフォンサービス（番号は左ページを見てネ）および次号誌上で発表するからね！

●送り先
〒105 東京都港区新橋4−10−1
徳間書店
「ファミリーコンピュータMagazine」編集部スーパーウルトラテクニッククイズ係



公正取引委員会の告示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

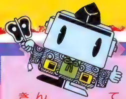
★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は4月11日以降にお願い致します。

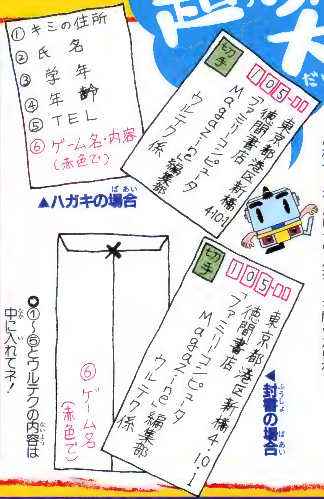
超ウルトラ技大募集!!

すっかり春で、みんなルンルンしてるんじゃないかな。いつも、たくさんのお手紙どうもありがとう。おかげさまで、本号よりファミマガも月2回刊。これまでにも増して、厚みのあるウル技をお届けするつもりでいるから、みんなドシドシお手紙ちょうだいね。待ってるよ。

"これぞぉ!!"というウル技を見つけたら、技をくわしく説明し（図や写真があればなおOK）、①キミの住所、②氏名、③学年（職業）、④年齢、⑤電話番号、⑥なんのゲームのウル技かをしっかり書いて送ってね。

めでたく採用されれば、ただいま準備中の「ウルトラ技発見認定カード」が、そのうち届くからね。





▲ハガキの場合

◀封書の場合

✪①〜⑤とウルテクの内容は中に入れてネ!

禁じ手

- 一、カセットやディスクを正常な状態で作動させていない
- 一、ファミコン前面のピンを金属でショートさせたり、ゲーム規定以外の器具をつなぐ
- 一、テクニックとはいえないパスワードやシークレットコード
- 一、ほかの雑誌、書籍より転用、盗作した技を送ること

最新版テレフォンサービスカレンダー

●火・金 テープ交換日　●水・木 ハイスコア　●土・日・月 テレマガ

日	月	火	水	木	金	土
					4/4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	5/1		

カレンダーの見方

テレフォンサービスは、水・木（左のカレンダーの線で囲んだ部分）がハイスコア情報。土〜月がウル技や最新ソフト情報をいち早くお届けするテレフォンマガジン（テレマガ）。日にちの下についている色線が変わると、テレマガの内容もよりホットなものに変わるんだよ。ただし、火、金はテープ交換日のためお休みとなります。



03-459-8000

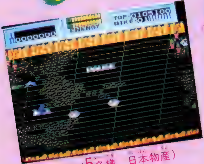
読者プレゼント

ファミマガ

アンケートに答えて トクしちゃおう!

締切は4月17日(消印有効) 発表は6月6日発売の6月20日号です。

今回のゲーム



①セクロス(5名様　日本物産)



②タッグチームプロレスリング(5名様　ナムコ)



③影の伝説(5名様　タイトー)



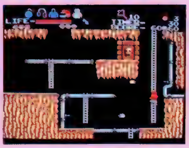
④スパイVSスパイ(3名様　コトブキシステム)



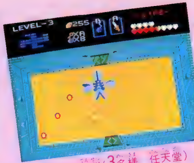
⑤ハイドライドスペシャル(5名様　東芝EMI)



⑥アトランチスの謎(5名様　サン電子)



⑦グーニーズ(3名様　コナミ)



⑧ゼルダの伝説(3名様　任天堂)

キャラグッズ

人気キャラクタの下敷きで、勉強もがんばろう! 今回はゼビウス、ディグダグ、ドルアーガの塔の3種類をプレゼント。イトーヨーカドーなどの有名スーパーで売ってるよ!! 1枚200円



⑨(3枚1組で50名様　ペニイ自動販売株式会社)

2月号 当選者発表!

※敬称は省略させていただきました

●ゼルダの伝説
尾崎賢一(愛知県・13歳)
松谷佳昌(神奈川県・13歳)
高屋敷和弘(埼玉県・14歳)
田沢弘昭(東京都・12歳)
高谷和典(奈良県・10歳)

●謎の村雨城
岡崎清太(大阪府・10歳)
武永健治郎(宮崎県・14歳)
福尾　誠(岡山県・16歳)
太田光則(熊本県・12歳)
篠原正彦(栃木県・11歳)

●オバケのQ太郎ワンワンパニック
九川剛彦(東京都・10歳)
清水博己(青森県・6歳)
清水明伸(群馬県・13歳)

●スペランカー
白井朋樹(北海道・16歳)
桜田成章(埼玉県・13歳)
吉田　智(北海道・24歳)

●ツインビー
伊川卓也(新潟県・12歳)
大河原勝彦(群馬県・13歳)
渡辺よしかず(北海道・11歳)

●ボコスカウォーズ
増田篤則(愛知県・14歳)
原　哲哉(東京都・10歳)
杉浦　淳(神奈川県・13歳)

●チャレンジャー
門脇重雄(東京都・14歳)
栗田恭子(埼玉県・11歳)
小泉研二(茨城県・13歳)

●ポケットジグソーパズル
柴　一成(東京都・14歳)
伊藤　圭(神奈川県・14歳)
福井浩司(東京都・10歳)
生駒裕一(静岡県・9歳)
樋口卓弥(新潟県・20歳)
三谷としひろ(大阪府・8歳)
遠藤敏夫(東京都・12歳)
福居泰介(神奈川県・12歳)
青柳信幸(佐賀県・12歳)
田中秀幸(大阪府・10歳)
森本康之(愛知県・12歳)
内田康公(大阪府・11歳)
都築哲也(愛知県・16歳)
細貝尚孝(埼玉県・13歳)
若林知彦(大阪府・12歳)

●スペランカーグッズ
平井寿大(静岡県・12歳)
上田崇雄(京都府・14歳)
山本みゆき(青森県・8歳)
峰晴尚子(兵庫県・20歳)
田口憲男(宮城県・15歳)
岩下幸生(兵庫県・14歳)

ロットロット メンバーズ発表!

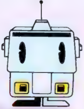
頭脳ゲームだけに、ちょっと応募がさみしかった。当選オメデトウ。応募も待ってます。

●ロイヤルメンバーズ(1名様)
〈東　京〉黒沢和広(20歳)

●シルバーメンバーズ(88名様)
〈北海道〉稲田一博／田淵伴秀／杉村貴士　佐藤政和／三上慎一／正部家睦／工藤康人／阿部雄二／上村恵美子／久保田真義
〈秋　田〉柏木伸夫／渡辺　一
〈宮　城〉千葉篤史
〈東　京〉石川郁代／大西貫市／加藤　剛／平田　誠／石田貴鋭／押野　剛／花岡久美／中村一長／山本貞之／佐藤崇之／酒井敏宏
〈神奈川〉松尾徹也／大久保篤／石川雅巳／吉川勇二／柴山英樹／渋谷政幸／竹本順一／小泉俊司／岸本和久　斉藤　悟
〈埼　玉〉阿南勝則／松本匡弘／五十嵐憲一
〈山　梨〉古川尊幸
〈栃　木〉石田　武／横山和彦／大塚敬宏／手塚憲志
〈群　馬〉植松則夫
〈新　潟〉吉田和己／羽田野義之
〈静　岡〉林　和章
〈愛　知〉林　幹夫／近藤吉朗／山本裕信／熊澤　誠／奥田英夫／尾崎勝利
〈三　重〉山本哲也／豊田幸司／辻内　裕
〈大　阪〉丸山伸男／武田憲一／新井　潤／神田健一／森川政伸／三好達也／山田龍二／桜井大三郎／柿木佐知朗
〈和歌山〉村崎貴彦
〈奈　良〉嘉津義明
〈京　都〉木下一夫／中村俊之／松室徹哉／丸山卓也
〈滋　賀〉山田正樹
〈兵　庫〉森由紀子／田中和男／田村忠弘
〈徳　島〉東條　正／吉村敏幸
〈富　山〉橋本真美／野原正幹
〈広　島〉高　秀行
〈岡　山〉桜井祐樹／中原由子／安田佳明／菅田保洋
〈山　口〉山田秀樹／河野啓太郎／千葉文博
〈大　分〉井上竜二／井上年夫

©Nichibutsu・データイースト／㈱ナムコ・TAITO CORP・ケムコ・T&Eソフト・SUN SOFT・コナミ・Nintendo

ファミリーコンピュータMagazine 4月18日号 読者アンケート



〈応募のきまり〉
右下のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号（①〜⑩まで）と、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。〆切は86年4月17日（消印有効）、発表は6月6日発売の6月20日号です。

NO.	雑誌名
1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	その他（　　　）

NO.	4/18日号の記事
1	表紙
2	〈新作〉タッグチームプロレスリング
3	〈新作〉影の伝説
4	〈新作〉スパイVSスパイ
5	〈新作〉セクロス
6	〈新作〉ハイドライドスペシャル
7	〈新作〉アトランチスの謎
8	〈まんが〉ウル技DJ〜スペランカー
9	ゼルダの伝説必勝ガイドII
10	グーニーズ完全攻略マップ
11	〈プログラム〉Mu-DAY
12	ファミマガ認定ハイスコアルーム
13	超ウルトラ技50+1
14	プレゼント&アンケート
15	カセットベスト10
16	ファミマガジャーナル
17	超新作ゲーム先取り大作戦
18	新作カレンダー

①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか？
②あなたが持っているファミリーコンピュータのカセット、またはディスクカードを下の表より選んで、○をつけてください（いくつでも）。
③これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを下の表より選んで、番号を書いてください（1本だけ）。
④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか？（ゲーム名、メーカー名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること）
⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか？
⑥ディスクカードではどのようなゲームを出してほしいですか？（アドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、スポーツゲームなど）
⑦今号の記事のなかでおもしろかったものを、左の表より3つ選んで番号を書いてください。
⑧また、つまらなかったものを3つ選んで番号を書いてください。
⑨今後、ファミマガでとりあげてほしい記事はありますか？
⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を左の表より選んで○をつけてください（いくつでも）。

NO.	ゲーム名	NO.	ゲーム名	NO.	ゲーム名	NO.	ゲーム名
1	アイスクライマー	33	ドンキーコング3	64	ロボットジャイロ	95	超時空要塞マクロス
2	アーバンチャンピオン	34	ナッツ&ミルク		（ファミリーコンピュータロボット用）	96	グラディウス
3	イー・アル・カンフー	35	忍者くん	65	本将棋	97	忍者ハットリくん
4	エキサイトバイク	36	ハイパーオリンピック	66	スーパーマリオブラザーズ	98	ボンバーマン
5	エクセリオン	37	パックマン	67	おにゃんこTOWN	99	バイナリィランド
6	F1レース	38	バルーンファイト	68	シティコネクション	100	スペランカー
7	エレベーターアクション	39	バンゲリングベイ	69	ルート16TURBO	101	テグザー
8	ギャラガ	40	ピンボール	70	ブーヤン	102	マッハライダー
9	ギャラクシアン	41	ファミリーベーシックV3	71	高機動戦闘メカヴォルガードII	103	マグマックス
10	クルクルランド	42	フィールドコンバット	72	頭脳戦艦ガル	104	サーカス・チャーリー
11	けっきょく南極大冒険	43	フォーメーションZ	73	ロットロット	105	ジャイロダイン
12	五目ならべ	44	フラッピー	74	超浮遊要塞エグゼドエグゼス	106	ハイドライドスペシャル
13	ゴルフ	45	フロントライン	75	パックランド	107	マイティボンジャック
14	アストロロボ・SASA	46	ベースボール	76	バーガータイム	108	キャッスルエクセレント
15	サッカー	47	ホーガンズアレイ	77	1942	109	バルトロン
16	ジッピーレース	48	ポパイ	78	カラテカ	110	影の伝説
17	スーパーアラビアン	49	ポパイの英語遊び	79	ポートピア連続殺人事件	111	セクロス
18	スターフォース	50	麻雀	80	ルナーボール	112	テラクレスタ
19	スパルタンX	51	マッピー	81	忍者じゃじゃ丸くん	113	コスモジェネシス
20	スペースインベーダー	52	マリオブラザーズ	82	ダウボーイ	114	ディグダグII
21	ゼビウス	53	4人打ち麻雀	83	チャレンジャー	115	魔界村
22	ダックハント	54	レッキングクルー	84	スカイデストロイヤー	116	B-ウイング
23	ちゃっくんぽっぷ	55	ロードファイター	85	ツインビー	117	タッグチームプロレスリング
24	チャンピオンシップロードランナー	56	ロードランナー	86	ボコスカウォーズ	118	ドラゴンクエスト
25	ディグダグ	57	ワイルドガンマン	87	ソンソン	119	スパイVSスパイ
26	テニス	58	ドルアーガの塔	88	キン肉マンマッスルタッグマッチ	120	アトランチスの謎
27	デビルワールド	59	バトルシティー	89	パチコン	121	アーガス
28	10ヤードファイト	60	ワープマン	90	ぺんぎんくんwars	122	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
29	ドアドア	61	ゲイモス	91	スターラスター	123	ゼルダの伝説（ディスクシステム用）
30	ドンキーコング	62	ハイパースポーツ	92	いっき	124	謎の村雨城（ディスクシステム用）
31	ドンキーコングJR	63	ロボットブロック	93	オバケのQ太郎ワンワンパニック		
32	ドンキーコングJRの算数遊び		（ファミリーコンピュータロボット用）	94	グーニーズ		

徳間書店 ファミリーコンピュータまつり

クイズのこたえ、プレゼント当選者発表〜っ！

う〜〜っ、たまげたぜィ！　こんなにたくさんの応募がきて、編集部はハガキであっぷあっぷ。当選者の500人に選ばれたコは、ほ〜んとのラッキーだ！
クイズのこたえは「エグゼドエグゼス」だね。う〜ん、カンタンすぎたかなぁ!?　まあいいや。それじゃ、当選者の発表にいってみよう！

1 エグゼドエグゼス
高須健一（北海道札幌市）
佐藤義博（青森県北津軽郡）
田尻　健（宮城県仙台市）
野田順一（新潟県三条市）
湯浅　真（東京都江東区）
飯島大助（東京都八王子市）
井上健太（東京都豊島区）
武富　真（東京都清瀬市）
新井貴博（東京都板橋区）
丸山美香（埼玉県浦和市）
熊井修作（埼玉県大宮市）
坂本宣雄（埼玉県羽生市）
中島佳明（埼玉県加須市）
板橋　渡（栃木県宇都宮市）
渡辺光太（茨城県土浦市）
山田慎一（茨城県古河市）
西山晃治（神奈川県横浜市）
角張健太（神奈川県横浜市）
川崎　隆（群馬県館林市）
木下一成（群馬県高崎市）
佐塚徳雄（大阪府大阪市）
斉藤　満（大阪府大阪市）
川上亮子（京都府京都市）
竹内　誠（山口県山口市）
河西俊弘（福岡県久留米市）

2 おにゃんこTOWN
竹村昭実（北海道瀬棚郡）
伊藤朋範（北海道札幌市）
橋本新吾（北海道札幌市）
柾木大尚（北海道深川市）
滝　敏和（新潟県佐渡郡）
栄　伸一（石川県加賀市）
石須利信（富山県富山市）
舟越信一（山形県米沢市）
関　武志（東京都北区）
沼田直喜（千葉県流山市）
斉藤正浩（千葉県山武郡）
小池友貴（茨城県笠間市）
小林留美（埼玉県熊谷市）
成田光司（愛知県大府市）
古川　聡（広島県広島市）
花木建典（広島県安芸郡）
貝増匡彦（三重県名張市）
小西宏幸（奈良県奈良市）
劉　光浩（兵庫県神戸市）
北川裕隆（京都府京都市）
西辻幸也（大阪府堺市）
西盛貴美子（大阪府大阪市）
桑水流貴代（大阪府大阪市）
後藤隆義（福岡県北九州市）
石崎仁宗（福岡県福岡市）

3 ロットロット
星　俊白（秋田県鹿角市）
中野　勝（新潟県柏崎市）
真保　巧（新潟県長岡市）
後藤修一（山形県南陽市）
山口たつろう（福井県敦賀市）
内山大輔（福井県鯖江市）
吉田ゆう子（神奈川県横浜市）
大武一全（栃木県宇都宮市）
郷原　到（栃木県宇都宮市）
箭内　聡（千葉県八千代市）
高島輝夫（兵庫県伊丹市）
奥薗範久（大阪府豊中市）
酒井哲也（大阪府寝屋川市）
関川信也（大阪府寝屋川市）
倉田正男（大阪府大阪市）
田中吉彦（兵庫県川西市）
水谷英司（岐阜県羽島市）
小倉聖司（広島県安芸郡）
村上　聡（滋賀県大津市）
林由貴男（三重県鈴鹿市）
浜田陽一（三重県北牟婁郡）
大橋ちかまさ（三重県四日市市）
佐藤一男（新潟県見附市）
白坂友志（福岡県福岡市）
岩本辰也（福岡県北九州市）

4 スーパーマリオブラザーズ
三上正樹（青森県中津軽郡）
小山哲弘（青森県八戸市）
薹場将規（宮城県仙台市）
関口利久（東京都練馬区）
中島元貴（東京都墨田区）
斉藤昇治（東京都世田谷区）
根本浩治（栃木県宇都宮市）
桜井美佐子（群馬県多野郡）
小川真治（埼玉県越谷市）
児島浩文（埼玉県行田市）
伊東　大（埼玉県北葛飾郡）
菅原一行（埼玉県川口市）
伊藤帆太郎（埼玉県熊谷市）
関口知彦（埼玉県越谷市）
竹内暁子（長野県木曽郡）
細井俊之（福井県武生市）
八代起世志（福島県福島市）
牧野通明（兵庫県尼崎市）
山本喬之（和歌山県那賀郡）
土手保則（広島県呉市）
岸田忠晶（山口県下関市）
花沢誠三（静岡県静岡市）
渡辺太一（愛知県名古屋市）
立本秀洋（愛知県名古屋市）
加藤竜也（愛知県知多市）

5 チャレンジャー
沖中清照（北海道留萌市）
加藤孝行（北海道帯広市）
館田聖徳（青森県青森市）
鶴嶋広吾（岩手県陸前高田市）
熊谷史朗（宮城県泉市）
五十嵐徹（新潟県新津市）
山下永浩（山梨県北巨摩郡）
荒川智宏（茨城県東茨城郡）
池上　隆（茨城県水戸市）
林　昭二（神奈川県川崎市）
加藤奈美子（千葉県市川市）
矢部　健（埼玉県八潮市）
持永信一郎（東京都渋谷区）
小川晃史（東京都大田区）
細井英生（愛知県岡崎市）
山本早苗（愛知県名古屋市）
上広　寿（鳥取県境港市）
三村貴志（岡山県岡山市）
川島理英（静岡県天竜市）
小林哲也（広島県広島市）
山本健爾（奈良県奈良市）
高石和弘（兵庫県尼崎市）
伊藤教志（福岡県粕屋郡）
星野正昭（鹿児島県鹿児島市）
下原靖明（鹿児島県鹿児島市）

6 ツインビー
笠木英範（北海道紋別郡）
辻　敏宏（北海道帯広市）
菅原浩司（秋田県大館市）
栗原　守（福島県二本松市）
小野洋一（茨城県高萩市）
青木勝利（栃木県矢板市）
久保川剛彦（東京都杉並区）
落合丈明（東京都大田区）
川久保典之（東京都日野市）
市橋英樹（東京都日野市）
遠藤邦博（東京都八王子市）
寺谷康宏（東京都国分寺市）
森沢麗二（山梨県山梨市）
五十嵐光夫（東京都北区）
麻生朋康（福井県福井市）
有馬正人（愛知県豊橋市）
川崎博康（大阪府大阪市）
松村健次（大阪府寝屋川市）
尾野兼仁（大阪府泉南郡）
赤路正人（京都府京都市）
田中幹雄（岐阜県郡上郡）
上野山長一郎（和歌山県有田市）
戸谷秀和（島根県八束郡）
服部宣則（鳥取県境港市）
本橋和也（静岡県清水市）

7 いっき
坂本勝雄（岩手県二戸市）
千田竜男（岩手県紫波郡）
紺野正志（宮城県古川市）
蛭田徹道（福島県いわき市）
松浦昭雄（東京都東大和市）
冨田修弘（東京都足立区）
疋田悟志（東京都北区）
小松理恵（東京都杉並区）
古橋英樹（千葉県流山市）
真鍋理之（神奈川県横須賀市）
森下健志（神奈川県川崎市）
尾沢尚浩（群馬県邑楽郡）
戸塚貴信（群馬県佐波郡）
橋本和典（群馬県桐生市）
山田　剛（栃木県下都賀郡）
佐藤伸行（栃木県今市市）
松川欣孝（茨城県土浦市）
関沢康一（千葉県市川市）
横関俊也（埼玉県川越市）
下郷賢祐（愛知県名古屋市）
二宮一幸（大阪府柏原市）
河野元貴（大阪府寝屋川市）
木村好夫（島根県出雲市）
元田和宏（島根県浜田市）
井村　正（福岡県北九州市）

8 キン肉マン マッスルタッグマッチ
高橋　隆（北海道室蘭市）
猪股竜也（秋田県本荘市）
三浦　潤（秋田県能代市）
八木沼淳子（福島県須賀川市）
北沢勝也（長野県茅野市）
岩下進一（長野県塩尻市）
森山義大（東京都足立区）
嶋田俊二（東京都足立区）
坂井弘史（神奈川県横浜市）
前原鷹人（群馬県桐生市）
石田和史（大阪府高槻市）
沢田伸一（徳島県鳴門市）
福留　聡（鹿児島県鹿児島市）
平山　啓（福岡県大牟田市）
宮本憲一郎（愛知県豊川市）
池田和照（愛知県名古屋市）
高柳宏進（愛知県豊橋市）
水野浩司（愛知県常滑市）
久野高嗣（愛知県名古屋市）
秋山　清（大阪府大阪市）
大沢弘幸（静岡県清水市）
久保田健（愛知県名古屋市）
川崎　洋（静岡県浜松市）
太田雅史（大阪府河内長野市）
前田政彦（大阪府高槻市）

9 1942
相田　修（宮城県塩釜市）
神林　彰（新潟県柏崎市）
池田　裕（東京都八王子市）
柴田洋一（東京都足立区）
有瀧邦彦（埼玉県越谷市）
橋本孝之（埼玉県北葛飾郡）
馬場　一（群馬県館林市）
松本　茂（神奈川県相模原市）
森岡由紀子（神奈川県大和市）
針谷鉄也（神奈川県横浜市）
袖山憲浩（神奈川県横浜市）
市川剛久（千葉県安房郡）
中野威彦（千葉県松戸市）
野口善昭（京都府京都市）
辻　秀起（京都府京都市）
佐治　清（兵庫県神戸市）
植　元彦（大阪府大阪市）
村井貴之（愛知県名古屋市）
中村隆司（愛知県豊川市）
南端豊彦（滋賀県滋賀郡）
中嶋　務（東京都中野区）
柳井谷光教（三重県鈴鹿市）
江角紀行（島根県八束郡）
内藤浩介（静岡県掛川市）
吉原　剛（静岡県沼津市）

10 忍者じゃじゃ丸くん
樋山徳彦（新潟県南蒲原郡）
青木　勝（長野県塩尻市）
笹野直樹（東京都調布市）
橋本宏昭（東京都葛飾区）
笠倉直樹（東京都足立区）
堀込一博（東京都江東区）
本田和隆（千葉県松戸市）
飯嶋貞治（千葉県銚子市）
木村　伊（千葉県浦安市）
若井　裕（群馬県高崎市）
加藤　彰（茨城県土浦市）
斉藤いおり（愛媛県今治市）
重松寿和（愛知県知多郡）
江坂　尚（愛知県刈谷市）
河田こずえ（岐阜県本巣郡）
土松幹昌（岐阜県郡上郡）
佐合健志（岐阜県美濃加茂市）
權上昌宏（兵庫県高砂市）
山本敏久（大阪府大阪市）
浅田幸司（大阪府寝屋川市）
ト部雅彦（大阪府和泉市）
中村圭志（兵庫県神戸市）
仲田雄大（兵庫県神戸市）
服部正博（静岡県焼津市）
神谷正俊（三重県四日市市）

11 テグザー
杉野裕輔（北海道札幌市）
小林　勝（新潟県三条市）
高橋晃一（新潟県燕市）
大森史郎（長野県長野市）
沢田秀司（長野県岡谷市）
久保野浩司（東京都北区）
室山博伸（千葉県船橋市）
新村　剛（神奈川県海老名市）
須永和久（茨城県取手市）
池嶋浩一（茨城県鹿島郡）
安部賢一（埼玉県鳩ヶ谷市）
小林孝則（埼玉県鴻巣市）
依田康史（山梨県甲府市）
芹沢嘉康（静岡県三島市）
土屋慶高（愛知県名古屋市）
後藤高宏（愛知県名古屋市）
鵜飼福人（大阪府柏原市）
出口大悟（大阪府大阪市）
小林正治（大阪府大阪市）
木村博夢（山口県美祢市）
楠原　進（広島県広島市）
道津　茂（佐賀県三養基郡）
中嶋崇裕（佐賀県杵島郡）
安武勝彦（佐賀県佐賀市）
渕上智一（大分県大分市）

12 マッハライダー
神田敬志（北海道留萌市）
後藤茂之（北海道札幌市）
白浜誉朗（岩手県盛岡市）
架谷信雄（石川県河北郡）
原　健一（長野県長野市）
山本　均（山梨県甲府市）
伊藤茂男（東京都中野区）
小原亮一（東京都板橋区）
小出健太郎（栃木県真岡市）
川俣英二（栃木県足利市）
片岡　弘（栃木県大田原市）
岡本　基（千葉県八千代市）
喜多利弘（茨城県北相馬郡）
森　雅範（愛知県名古屋市）
伊藤雅樹（愛知県名古屋市）
高村寿勇（大阪府大阪市）
葛　俊光（兵庫県加古川市）
冠野孝雄（兵庫県神戸市）
川勝康宏（京都府宇治市）
菅　充（広島県広島市）
延口　宏（香川県丸亀市）
中内田信一（宮崎県都城市）
志波　亮（佐賀県杵島郡）
友田精作（長崎県長崎市）
土屋正樹（千葉県旭市）

13 パックランド
伊藤日出雄（北海道中川郡）
笠原善幸（青森県八戸市）
工藤謙太朗（宮城県仙台市）
菅野浩幸（福島県安達郡）
根岸浩之（新潟県新潟市）
村上和久（東京都豊島区）
安藤智宏（東京都国立市）
岩谷孝太（東京都清瀬市）
橋本　暢（東京都東大和市）
関　昌弘（埼玉県大宮市）
今井康裕（埼玉県蓮田市）
伊藤教一（埼玉県川口市）
小山貴充（神奈川県横須賀市）
上之門賢一（千葉県鎌ヶ谷市）
佐和真治（広島県広島市）
高橋　修（香川県三豊郡）
三宅てつみ（島根県大田市）
川崎泰範（愛媛県伊予三島市）
菅原達矢（愛知県名古屋市）
山下雅史（京都府京都市）
吉本清志（大阪府泉南郡）
井本浩文（兵庫県宝塚市）
小野　隆（福岡県粕屋郡）
中筋道明（和歌山県和歌山市）
青原圭児（福岡県福岡市）

14 パチコン
葛西弘幸（北海道小樽市）
芦野拓史（北海道札幌市）
山口雅之（石川県石川郡）
西沢直治（埼玉県大宮市）
高柴英典（埼玉県和光市）
滝　秀二（茨城県高萩市）
長谷川団次（神奈川県横浜市）
田中義尚（神奈川県横浜市）
飯岡優貴（神奈川県横浜市）
畔上雄一郎（神奈川県大和市）
植草一城（千葉県千葉市）
増田貴光（千葉県松田市）
堀内正明（山梨県富士吉田市）
樫内求宜（奈良県五条市）
大国谷岩男（奈良県大和高田市）
土橋慎治（徳島県鳴門市）
伊藤　純（愛媛県東予市）
西村眞二郎（愛知県名古屋市）
秋田健次（愛知県瀬戸市）
安江秀行（愛知県一宮市）
宮島　勉（京都府京都市）
岩崎智男（大阪府高槻市）
西川のりひこ（大阪府箕面市）
尾宮亮文（鹿児島県大島郡）
築山英明（長崎県長崎市）

15 頭脳戦艦ガル
川西晋平（北海道小樽市）
天井祥夫（石川県小松市）
八幡真一（新潟県北蒲原郡）
田中光茂（東京都中央区）
中田佳弘（東京都足立区）
千葉裕治（東京都板橋区）
白砂　健（東京都青梅市）
木下正徳（埼玉県蕨市）
荒井純一（埼玉県児玉郡）
吉田　歩（茨城県日立市）
大場卓哉（神奈川県横須賀市）
池上正成（千葉県松戸市）
宮内俊治（千葉県船橋市）
立見祐二（静岡県熱海市）
松本晃一（山口県宇部市）
奥迫政行（愛知県名古屋市）
近藤真史（愛知県名古屋市）
加藤成久（愛知県名古屋市）
山下加奈（愛知県半田市）
田中健弘（広島県広島市）
辻光　広（大阪府泉佐野市）
山里仁志（兵庫県伊丹市）
中村　豊（京都府八幡市）
片多直治（福岡県直方市）
宮崎弘己（熊本県玉名市）

16 スカイデストロイヤー
大山　哲（岩手県盛岡市）
八幡真一（新潟県北蒲原郡）
小松丈士（新潟県上越市）
豊岡友行（新潟県西蒲原郡）
後藤修一（山形県南陽市）
坂内　学（福島県会津若松市）
伊藤忠勝（福島県田村郡）
古川たく（東京都清瀬市）
横山浩司（東京都練馬区）
越後浩司（東京都足立区）
小嶋大介（埼玉県狭山市）
金井秀夫（埼玉県北本市）
岡　武士（埼玉県大里郡）
荒牧真一（埼玉県春日部市）
渡辺和則（埼玉県和光市）
飯塚潤一郎（茨城県竜ヶ崎市）
村田清栄（神奈川県相模原市）
鈴木教義（千葉県旭市）
野原靖弘（千葉県鎌ヶ谷市）
山田智英（愛知県西春日井郡）
大口　夫（愛知県名古屋市）
伊藤英輔（福井県鯖江市）
西村一宏（鳥取県鳥取市）
池田靖孝（静岡県清水市）
藤原裕樹（和歌山県橋本市）

17 ぺんぎんくんwars（ウォーズ）
藤村輝彦（宮城県仙台市）
池田けんじ（山形県東田川郡）
吉成　啓（東京都大田区）
藤巻政幸（東京都足立区）
中西英治（東京都足立区）
角谷　亨（東京都町田市）
木村知生（埼玉県川越市）
藤本幸久（埼玉県春日部市）
加藤　清（埼玉県桶川市）
秋山　歓（埼玉県和光市）
中島伸幸（埼玉県坂戸市）
斉藤直樹（神奈川県横浜市）
大木真也（神奈川県藤沢市）
高須晴彦（愛知県知立市）
田中麻衣子（愛知県安城市）
山下雅史（愛知県一宮市）
中どうたまみ（大阪府大阪市）
森脇浩司（大阪府茨木市）
堀江吉伸（京都府京都市）
原田忠克（京都府京都市）
内苑博之（京都府京都市）
吉村一世（三重県津市）
出口まなぶ（和歌山県和歌山市）
石田武司（和歌山県新宮市）
日浅将人（徳島県板野郡）

18 アスキースティック
松岡健文（秋田県北秋田郡）
宮本敏和（石川県加賀市）
細川政弘（東京都港区）
渡辺広司（東京都武蔵村山市）
後藤靖雄（栃木県宇都宮市）
篠崎和弘（栃木県宇都宮市）
河村恒孝（千葉県千葉市）
伊藤邦彦（千葉県柏市）
向中野進一（千葉県長生郡）
加賀　衛（愛知県海部郡）
井上貴司（大阪府大阪市）
田中　忍（大阪府枚方市）
樋口卓児（大阪府枚方市）
井料達巳（大阪府東大阪市）
澤村隆富（京都府相楽郡）
中川英祐（広島県福山市）
沖野晃士（広島県尾道市）
大山　隆（徳島県三好郡）
中井栄蔵（島根県邇摩郡）
河江　覚（静岡県浜松市）
岩本活也（岡山県岡山市）
中山　進（富山県高岡市）
河野高志（福岡県福岡市）
本村健一郎（佐賀県杵島郡）
三城大典（熊本県熊本市）

19 ジョイホール
馬渡　忍（青森県三沢市）
鮎谷俊征（石川県鹿島郡）
木下正行（岩手県下閉伊郡）
笹原健一（山形県山形市）
古畑公司（長野県南安曇郡）
長谷川広一（新潟県小千谷市）
中野　剛（東京都板橋区）
木住野敬博（東京都八丈町）
久留　猛（東京都府中市）
福島幸司（埼玉県春日部市）
三丹田英夫（埼玉県三郷市）
大山博幸（千葉県松戸市）
牧内宏樹（千葉県我孫子市）
武藤朋一（神奈川県横浜市）
伊藤正和（神奈川県横浜市）
大金　稔（愛知県東海市）
花木裕介（愛知県名古屋市）
谷　弘志（大阪府大阪市）
小川哲也（兵庫県竜野市）
村田隆志（岡山県高梁市）
三沢　剛（大阪府泉佐野市）
駒川雅一（大阪府大阪市）
戸川　謙（熊本県山鹿市）
青山英太郎（福岡県北九州市）
平田茂一（沖縄県浦添市）

20 ウイングコマンダー
佐藤仁昭（北海道室蘭市）
田中明光（岩手県宮古市）
坂爪良信（新潟県新津市）
大滝正浩（新潟県上越市）
荒木良照（山形県山形市）
佐藤康宏（山形県米沢市）
矢花　悟（石川県石川郡）
土橋広道（東京都国立市）
光栄澄人（埼玉県深谷市）
藤本謙一（千葉県松戸市）
宗山敬幸（千葉県千葉市）
佐貫一成（栃木県矢板市）
よこ山のりかず（埼玉県浦和市）
岩村圭一（山梨県中巨摩郡）
奥村航也（愛知県名古屋市）
成瀬　隆（愛知県名古屋市）
越　嘉之（愛知県一宮市）
浦野博正（愛知県岡崎市）
田中淳夫（奈良県生駒郡）
玉田圭司（大阪府箕面市）
森岡秀行（大阪府東大阪市）
中島一穂（香川県木田郡）
宗定　広（岡山県御津郡）
安田哲也（岐阜県大垣市）
牛島大輔（福岡県筑紫野市）



※プレゼントの発送にはしばらく時間がかかります。お楽しみに〜ィ！
※敬称は省略させていただきました

大好評発売中

完全攻略本
ポートピア連続殺人事件



このゲームでは
唯一の攻略本
ポートピア連続殺人事件の攻略本は、(株)エニックスの完全協力を得た徳間書店からしか発売されません。

定価330円
ファミリーコンピュータMagazine 編集部・編著

袋とじで
一気に事件解決
事件解決後半の犯人の追いつめ方は、袋とじで解説。犯人がわかっているキミも必読だ！

おわびと訂正
ファミリーコンピュータMagazine4月号の広告中、「ポートピア連続殺人事件完全攻略本」の定価が300円とあるのは330円の誤まりでした。おわびのうえ、訂正いたします。

ファミリーコンピュータMagazine編集部

★完全攻略本シリーズ好評既刊

★スーパーマリオブラザーズ完全攻略本	定価390円
★パックランド完全攻略本	定価300円
★マッハライダー完全攻略本	定価300円
★ツインビー完全攻略本	定価300円
★スペランカー完全攻略本	定価330円

徳間書店

テン 10

全国有名デパート26店 2/24〜3/9の売上集計

ディスクが発売されたこともあって、今回のベスト10はなかなか順位の変動が多いのダ。ゲームの本数が増えれば増えるほど、ベスト10にランキングされる確率は低くなっていくね。

NO.3 初登場

グーニーズ

コナミ　4900円

ⒸコナミＣ



コナミさんお得意のかくれキャラがメいっぱい！

NO.2 初登場

ゼルダの伝説

任天堂　2600円

ⒸNintendo



ディスクゲーム第1弾！ムズくて先に進まな〜い。

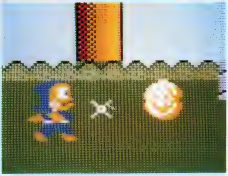
今回のピカいち 初登場

忍者ハットリくん

ハドソン　4900円

Ⓒ1986 HUDSON SOFT Ⓒ藤子/小学館/テレビ朝日





発売したばっかなのに、ぐるぐるうずまきホッペのハットリくんの人気はスゴオ〜イ！ やっぱりアニメやマンガでおなじみのキャラクタは知名度が高いだけに強いかもネ。ちくわが大好物のハットリくん、次回は何位になるのかな？

週間ベスト10

	2/24〜3/2	3/3〜3/9
1	ゼルダの伝説	忍者ハットリくん
2	グーニーズ	ゼルダの伝説
3	スーパーマリオブラザーズ	グーニーズ
4	ポートピア連続殺人事件	スーパーマリオブラザーズ
5	ソンソン	ポートピア連続殺人事件
6	ツインビー	ツインビー
7	オバケのQ太郎ワンワンパニック	オバケのQ太郎ワンワンパニック
8	ボンバーマン	ソンソン
9	忍者じゃじゃ丸くん	サーカス・チャーリー
10	スペランカー	スペランカー



わくわく ドキドキ ゲームベスト

NO.7 初登場
ソンソン
カプコン 4900円

ⒸCAPCOM



天竺までの道のりは、くいしんぼのソンソンには遠すぎる。

NO.6 前回NO.2
ツインビー
コナミ 4900円

Ⓒコナミ



野菜もお皿もゾウもバラも、み〜んな大っキライでい!

NO.5 前回NO.8
ポートピア連続殺人事件
エニックス 5500円

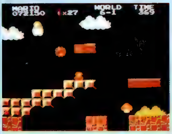
Ⓒエニックス



完全攻略本を見ながら真犯人の顔を見てやろうぜ!

NO.4 前回NO.1
スーパーマリオブラザーズ
任天堂 4900円

ⒸNintendo



今ごろになって「マリオ知らな〜い」ってコはモグリだゾ。

もうちょいベスト10

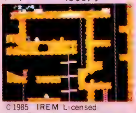
忍者じゃじゃ丸くん
ジャレコ 4900円



前回はいきおいがあったんだけど…

Ⓒジャレコ

スペランカー
アイレム 4900円



やられたときの音楽がせつないなア。

Ⓒ1985 IREM Licensed from Broderbund

NO.10 前回NO.5
ボンバーマン
ハドソン 4900円

ⒸHUDSON SOFT MOMO



ミョ〜な面がいっぱい発見されてますます楽しくなったネ。

NO.9 初登場
サーカス・チャーリー
ソフトプロ 4900円

Ⓒコナミ ソフトプロ



スポーツもんとはちょっと違うスリルがあるんだなァ〜。

NO.8 前回NO.3
オバケのQ太郎 ワンワンパニック
バンダイ 4900円

Ⓒ藤子 小学館 テレビ朝日



地獄面で苦しんだヤツ。ウルテクを見てお勉強してネ♡

協力:全国有名デパート26店

注目

スーパーマリオブラザーズ(ディスク版)に-3面までのゲームがあった。次号4月18日発売のファミマガは、-1〜-3面までの完全攻略マップ大特集だ〜〜!!

本誌95ページ、ウル技51番で、スーパーマリオブラザーズの-1面への行き方を紹介しているね。これと同じ方法でディスク版のスーパーマリオをやってみたところ、ナ・ナント、カセット版とはまったくちがった面が出てきたのだ。

ディスク版の-1面は、カセット版と同じ水中面だが、マップがまるでちがう。しかも、最後のポールにふれると面クリアして、つぎの-2面へすすんでいく。カセット版の-1面が、面クリアできずほとんどゲームにならなかったのにくらべ、ディスク版のマイナス面は、完全にゲームできるのだ。

面は3面まであって、3面はまったく見たこともない面だった。そして、ひ・み・ついっぱい、謎いっぱい。

このマイナス面、全3面を、ファミマガお得意の完全マップ攻略法でお目にかけちゃうのだ。たのしみに待つよーに。



○[illegible]ヒメか？



○[illegible]ホーセン



○水中面でないのにゲッソーが　ホントにふしぎ。ゲッソーの頭をふみつけると、やっつけられるってこと知ってたかな？

つぎのファミリーコンピュータMagazineは4月18日(金)発売です!

定価290円

ファミマガJournal ジャーナル

4月5日(土曜)午後7時 テレビの前に集まろう!

わがファミマガの後を追って「ゲー○ボー○」「○イス○ア」「ファミコン必○本」「ファ○コン○ップ」などなど、数多くのまねっこ雑誌が登場、ゲーム攻略本の大流行も重なって出版界ではファミコン関係のものが、モーレツな勢いで増えているが、この熱気がついにテレビ界にも広がった。2時間という長時間に渡る、ファミコンだけのスペシャル番組が放送されることになったのだ。

番組のタイトルは「痛快・テレビゲーム! ファミコン子全員集合」。放送日は、このファミマガNo.5が発売された翌日の4月5日。時間は夜7時から9時までだ。

放送するテレビ局は、テレビ東京、テレビ大阪、テレビ愛知、テレビせとうちの4局。この4局が映らないところの人は残念ながら番組が見られないことになるけど、逆にこの4局が見られるところに住んでいる人で幸いに4月5日以前にこの記事を読んだキミは、どんどん友達に番組のことを教えてやろう。そうすれば7日の月曜に学校でいろいろ話ができるぞ!

ファミマガの全面協力で内容充実!

桂文珍、高見恭子の2人の司会で進められる番組の内容は盛りだくさんだけど、大目玉コーナーは、4月18日に発売される次号のファミマガに掲載される「超ウルトラ技」をこっそり教えちゃうという部分。発売日の約2週間も前に、最新のウル技がわかっちゃうんだから、絶対に見逃せない。

それにウル技ではほかにも、以前にファミマガに載ったものの中から横綱技クラスのものばかりを選んで、紹介するコーナーもある。ファミマガを買いのがしたことのある人は、ぜひとも見てほしいな。

以上2つのコーナーは、ファミマガ編集部が全面協力して作ったものだけど、編集部はこの他の番組全体の構成にもアドバイザーとして参加している。どのコーナーも、ナンバー1雑誌であるファミマガが協力しているだけあって、充実度は120パーセントだ。

超人気の「スーパーマリオブラザーズ」「グーニーズ」「忍者ハットリくん」「ゼルダの伝説」の攻略法や、「タッグチームプロレスリング」「ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境」「グラディウス」など未発売の新作ソフトを一挙に公開。

さらに、「マイティボンジャック」ならぬ「マイティ文珍ジャック」という、他では見られないオリジナルゲームも出てくる。

ゲストとしてはヤックンや倉沢淳美チャンなどのほかに、あの高橋名人と毛利名人の、2大ファミコン名人も予定されている。

絶対見てね!



ファミコンでおべんきょう

福武書店のSTUDY BOX



◆スタディボックスをセットしてスイッチを入れるとこの画面…

ファミコンはかしこいコンピュータ。みんなの好きなゲームだけでなく、もっといろいろなことができるよ。

その1つが、今度、「進研ゼミ」でおなじみの福武書店から出される"スタディボックス"。ファミコンを使って、なんとみんなの勉強のお手伝いをしようというわけだ。

いつも使っているコントローラで、画面のキャラクタを動かし、ゲームをやっているような感じで、各教科の内容が頭に入ってくるというんだから、いつも「ゲームばっかりで、すこしは勉強しなさい」と小言を言っているお母さんに、まっさきに知らせようね。

声と画面が同時に出る学習テープ

このスタディボックスの1番大きな特長は、画面と声がいっしょに出て、キミとおはなしをしているような感じで勉強を深められることだ。

たとえば、国語の勉強なら、画面で漢字のなりたちをアニメーションのように見せながら、声で説明してくれる。教科書なんかとちがって、動きがあるし、おもしろく頭に入っていくというわけだね。

画面と音が両方出るヒミツは、カセットテープを使っているからだ。1本のテープの中には、ファミコンをコントロールするプログラムと、普通のラジカセと同じように音を出す部分がいっしょに入っているのだ。そして、プログラムのはたらきでテープを巻いたり戻したり止めたりして、キミの勉強を助けるのだ。

もうひとつの特長は、好きなところからはじめられて、好きなところでやめられる、といったことだ。

わからないところは、何回でもくりかえして勉強できる。自分だけの先生を持ったみたいだね。

テストもその場ですぐ採点される

3つ目の特長は、1カ月の学習が終わったら、どこまで学習が深められたかテストして、すぐその場で採点してくれることだ。だから、どこをまだ十分理解していないのかがすぐわかるのだ。

4つ目の特長は、実際に自分が体験しているような感覚で画面が動き、学習ゲームもいっぱい入って、たのしみながら勉強ができるということだ。だから、おもしろいことはよく頭に入るから、勉強の道具としては最高だよ。

4月からはじまったおべんきょう

スタディボックスの本体は左の写真の、ファミコンの下にあるデータコーダと上についているカセットアダプタから成り立っている。それを写真のようにして使うのだ。

このデータコーダとアダプタは申し込みをすれば福武書店のほうから年間1万5000円で貸してくれる。そして、じっさいに勉強の内容がはいった教材テープは毎月3500円で送られてくるのだ。また、今年は小学校の4年と5年が対象だが、来年からは3年生と6年生にもひろげるという話だ。



◆これがスタディボックスをファミコンにつないだ状態だ　そしてカセットをセットすると

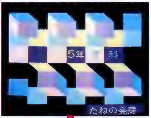
©福武書店

理科の実験もシミュレーションで

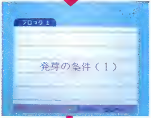
シミュレーションとは、実際に変化する姿を、画面のうえで、目のあたりにみせてくれることだ。これはコンピュータの得意技のひとつだ。

それでは、理科の、発芽についての勉強を見てみよう。ここでは、種の発芽にはどういう要素を必要とするかを、実験を通して学習している。ファミコンのコントローラを使って、キミ自身が実際に実験できるのだ。

正しい答えが入力されたとき、種は画面上で発芽するが、間違えた答えを入力しても芽はでてこない。そして、何回か実験をくりかえしたあとでまとめをし、発芽に必要なのは、空気と水であることを理解するのだ。



○カセットを入れるとテープが回って出た画面



○この単元のタイトルだ。おべんきょうのはじまり


○牛がいて、太陽がまわって、芽が出て…



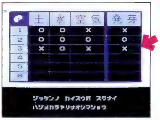
○では実験をはじめよう。どんな要素が必要かな？



○土を入れて、種を植え、水をまく



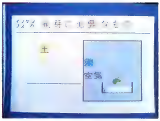
○土のかわりにワタを入れ、水をいっぱいに…



○実験の結果が少ないと先には進めないのだ



○ヤッター、芽がでたぞ。それほどよろこぶほどのこともないかァ……


○単元が終わったら、これまでに学習したことをまとめてみよう

大迫力 ゼビウス、パックランドが超大型画面に登場した日♡

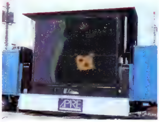
去る3月9日(日)、東京・赤羽で「アピレ」という多目的ビルのオープン記念イベントとして、ゲーム大会が繰り広げられたんだ。協賛はみんなのよ〜く知っているナムコ社。

当日は「いつも腕を磨いてるから大丈夫さ」と自信満々の男の子をはじめ、たくさんの小学生で熱気ムンムン。ビルの前の特設ステージには、ファミコンがずらりと12台も並び、熱戦の模様はジャンボTV「アストロビジョン」に映しだされたんだ。

あのゼビウスとパックランドが、縦4メートル、横5メートルの画面に舞ったんだよ。すごいねえ。

ちなみに優勝は地元の西山タカノリ君。パックランド、制限時間3分で2万4930点の大健闘でした。


○96人と参加人数に限りがあったけれど、日ごろの腕をふるうには絶好のチャンスでした



○こんな画面でゲームが楽しめたら気分がいいね！



○決勝戦では、ナムコの河野さんも加わりとっても盛り上がりました

ムダになってしまうファミコンのコピー機

去年の秋ごろ、「ファミリーライター」という名前の、カセットの〝コピー機〟が発売され、いくつかの雑誌にも広告が載ったから見た人もいるだろう。このコピー機は、みんなにはちょっとむずかしいかもしれないが、法律のうえでは大きな問題があるのだ。かんたんにいえば、自分自身のためにコピーすること以外は法律違反なのだ。



●いくつかの雑誌に載ったコピー機の広告だ

たとえば、友だちからカセットを借りてきてコピーして自分で使うことは、法律上ゆるされていない、いけないことなのだ。

コピーするとはどういうことか

しかし、そのあとも、「ファミリーライター」だけでなく「ファミリーエース」とか「ファミリーコピー」とかいう名前のコピー機も売りだされ、大きな問題になっている。

ところで、コピーするとはどういうことかわかるかな？

ファミコンのゲームはプログラムでできていることは、みんな知っているね。そのプログラムを専用のコンピューターを使って読み出し、別のカセットに移し替えるのを、コピーというのだ。

これは、まったく同じものを新しく作るわけだから、自分でお金を払って買ったカセット以外のものをコピーすることは、他人の作ったものをタダで手に入れることになり、悪い言葉でいえばドロボーだ。

自分が買ったカセットがこわれたときの予備にコピーをするのはゆるされているけど、ファミコンのカセットはめったにこわれるものではないから、そのためにコピー機を買う人もいないよね。

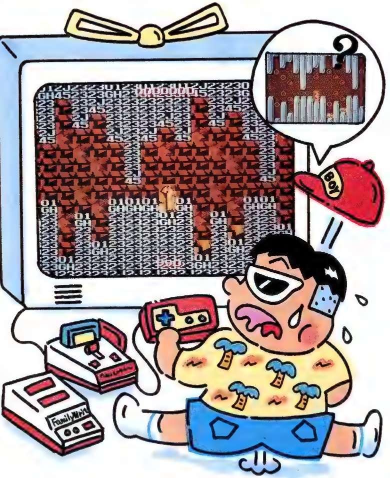
ということは、コピー機は、タダでゲームを手にいれるための道具ということになるね。

カセットにプロテクトがかかった

そこでゲームメーカーでは、ゲームのプログラムに〝プロテクト〟というものをかけたのだ。プロテクトとは、かんたんにいえば、コピーできなくするか、もしコピーできても正常なゲームができないようにすることだ。

たとえば、左のマンガにはめこまれた画面写真を見てほしい。これはもう間もなく発売される「アトランチスの謎」（サン電子）で、今号でも紹介されている注目のゲームだが、見てわかるように、数字がいっぱいで、むちゃくちゃになっている。

いまから出るゲームはみんなプロテクトがかかるということだから、いまコピー機をもっている人は、ムダになってしまったわけだ。高い買物になってしまったね。



イラスト／宮本えつよし

超新作ゲーム先取り大作戦

みんなも知らないNEWゲームから、ゲームセンター・パソコン版ゲームから[illegible]ゲームなど、ど〜んとまとめてスクープしました!!

ゴーストバスターズ

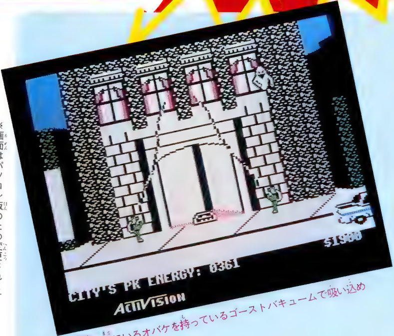
ユカイなオバケ退治がトクマソフトから発売!!

発売日未定
トクマソフト
価格未定

映画で大ヒットしたゴーストバスターズが、なんとわがトクマソフトからファミコン界に登場するのだ!

パソコン版ではすでにアメリカで発売されているものもあるんだけど、それがファミコンになるなんて今から楽しみ。(アメリカではNO1の座に輝いたゲームなのダ)

というわけで、トクマソフトの第3弾にバシバシ注目!



○右側の窓にいるオバケを持っているゴーストバキュームで吸い込め

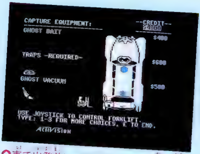
※画面はパソコン版のため変更されます



○道順を決めてオバケのところまで発進!



○スリ寄ってきたオバケも吸い込むゾ!



○車で出発前に、ワナなんかをお買い物



○おなじみオバケ禁止マーク

©1984 Columbia Pictures Industries Inc. ©1984 Activision Inc.

ウォーロイド

アスキーの超新作はパソコン版の移植ゲーム!!

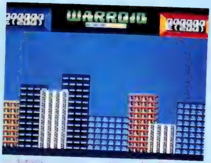
7月発売予定
アスキー
価格未定

たて続けに新作を発売してくれるアスキーさんからは、今度はどんなゲームが出るのかな?って思っているキミたちに、ファミマガが独占スクープした超新作を紹介しちゃおう!

ゲームタイトルは「ウォーロイド」。ロボットどうしの撃ち合いのゲームなんだけど、パソコンにくわしい子はよく知っているよネ。コンピュータとも戦えるし、もちろん、友達と2人で遊ぶこともできるんだ。写真にはまだ背景しかうつってないけど、それをバックにロボットが、撃ったりけったりの攻撃で、先にエネルギーがなくなったほうが負けちゃうよ。

攻撃もんのアクションゲームが得意なキミには、こんな熱中できるゲームはめったにないぞ! 発売日はまだ決まってないんだけど、今から楽しみに待っててネ♡ どんなキャラクタがキミたちの前に姿を見せるのかな?

※画面は開発中のものです



画面上のエネルギー表示を見て戦うのだ!



1発撃つとエネルギーが1つ減る



アンコールワットの遺跡みたい



キレイな色が自慢の画面



宇宙ステーションみたい



ものかげにかくれながらの攻撃もできる

©アスキー

けいさんゲーム

ゲームしながら算数が得意になっちゃうよ♡

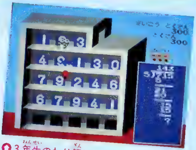
4月25日発売予定
東京書籍
各4900円

楽しみながら算数の勉強ができちゃう、ちょっと変わったゲームが発売されるよ。

内容は、小学1~3年で習う計算で、1年生用がたし算とひき算。2年生用では、さらにカンタンなかけ算とわり算が加わり、3年生用はかけ算とわり算中心。各学年1本ずつの計3本が同時発売だ。

もちろん、ゲーム感覚もりだくさん。友達と遊びながら、ラク~に、けいさんの勉強をしてみよう!


解ける? 3年生のかけ算だ


3年生のわり算は、ちょっとムズいぞ



2年生のかけ算。正解だと、得点が100点もらえちゃう



これは1年生のひき算の画面

©TOKYO SHOSEKI

ASO エー・エス・オー

ひさびさの超過激なシューティングゲーム登場

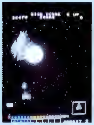
発売日未定
新日本企画
価格未定

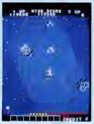
ファミコン界に新規参入の新日本企画が発売するのは、ゲームセンターあらしも苦しんでしまう、メチャムズいシューティングゲームなのだ。その名も「ASO」。(アソーじゃないんだよ)
　正体不明の侵略者と戦うため、8タイプのパワーアーマーを有効に使用して攻撃しよう。感動的に美しい画面をバックに、不気味な敵キャラがせまってくるぞ。撃って撃って撃ちまくれエ〜！

※画面は業務用です



いよいよスタート　これから先の長い戦闘のことを考えると頭がいたいよォ〜

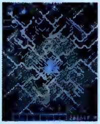

広範囲が破壊できるアーマーで攻撃

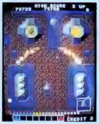

左側の丸いのがギガビットという敵キャラ

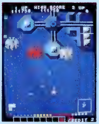


これが8種類のパワーアーマーだ

©SNK ELECTRONICS CORP.

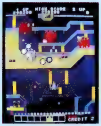

イナズマの放電で画面がおおわれた！


ミサイルパワーのMポイントを取った


左下にパワーアップのポイントが表示


こいつはシャリプトラという手強い敵


巨大な敵、ゾレニア・ズイが登場した


ホーミングアーマー（誘導弾）を発射


画面中央の白いのが自機の"シド"

スーパーピットフォール

隠された宝石を求めて洞窟を征服するのだ！

6月発売予定
ポニー
価格4900円

場所はペルーの「失われた洞窟」。古代に創造されたものだけあって、内部は全くどうなっているのか予想もつかない。主人公のハリーは、迷い込んでしまった姫のロンダと猫のクイッククローを助け出し、しかも一世紀以上も眠ったままになっている幻の宝石「ラージのダイヤモンド」を見つけ出さなければいけない。長い間洞窟に住みついている不気味な生物と戦い、危険な仕掛けによってハリーは苦しめられる。どこかに隠されている魔法の水晶でしか開けられない巨大な扉があったり、広く深い迷路にまよったりして、ハリーはなかなか前に進めないんだ。今までにない広大なスケールの画面をバックに、大アドベンチャーがくり広げられる。



意志の強そうな顔をしたハリーが、まさに冒険に立ち向かおうとしている　これからどんな敵が出てくるのかわからないだけに、ゆだんはキンモツだ　知恵と勇気をふりしぼって、洞窟探険だ！

※画面は開発中のものです

©Activision

ソロモンの鍵

魔法使いが主人公のアクションパズルゲーム

6月発売予定
テクモ
価格未定

©TECMO

テクモの期待の第2弾は、魔法の世界にくりひろげられる、スリルと冒険がぎっしりつまった奥の深いゲームだよ。

はるか昔、魔術を追究したソロモンという偉大な王がいた。ソロモン王ののこした魔法書"ソロモンの鍵"はあまりにも魔力が大きすぎ、地下迷宮に奥深く封じられていた。

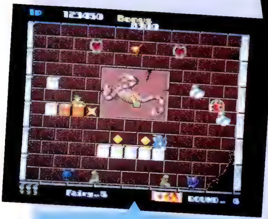
ある日その魔法書の封印が解かれ、世界の時間が引き裂かれてしまった。善なる精霊の魂が宿る魔法使いの男の子、"ダーナ"は、ソロモンの鍵を見つけるべく旅立った。50ラウンドもある通路をぬけて、無事に魔法書をさがすことができるだろうか。



○15ラウンドめ。右下にある鍵を取ると1ラウンドクリア



○これがタイトル画面。バックのブロックや龍のような彫刻が不気味そうだ



○さそりの上に黄色いベルが見えるね。これを取ると妖精が出てきて、10人取るとダーナが1人増えるよ。敵はジワジワ寄ってくるぞ



○魔法の薬を取ると火の玉を投げて敵を退治できる。右下にいる主人公ダーナの位置からでは、攻撃でもしないかぎり鍵を取りにくいのはムズカシイね

※画面は業務用です

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

妖怪たちのスーパーアドベンチャーゲーム!

4月中旬発売予定
バンダイ
価格4900円

©水木プロ／東映動画

テレビにかじりついて鬼太郎くんを見ているキミ、発売が待ちどおしくてシビレをきらしているかな? そこで今回は登場するキャラクタをチラッと紹介しちゃおう。妖怪なのに妙に人間味あふれるユニークキャラが、墓地を中心に大冒険! どんなゲームになるのか期待しよう!

鬼太郎くんファンのキミ、テレビでこのゲームのCMが流れているの知ってた? 本物ソックリに墓地を作ってものすごく凝っているんだよ。



○まいどおなじみ鬼太郎のパパの目玉おやじ。小さいねェ



○ピンクの着物がカワイイ砂かけ婆



○舞台の墓地。夜明けなのかうしみつ時なのか、暗い画面だ



○こうやって撮影したんだよ

○妖気はヤカンで作られている



○ソフトのカートリッジが墓地のまんなかにデ～ンと置いてあるね

キャッスルエクセレント

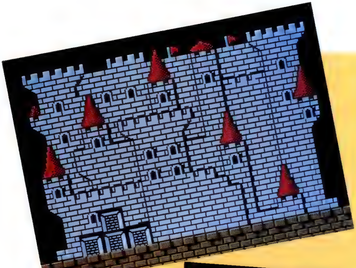
パソコン版で大人気の新作登場！

9月発売予定
アスキー
価格4900円

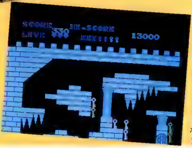
中世の王子さまが主人公。お城のどこかに閉じこめられたお姫さまを助けに行かなくちゃいけないんだけど、お城は迷路になっていてなかなか先に進めないんだ。画面上のカギを集めて、ドアの色と同じものを使って開けて部屋を移動し、お姫さまを助けるまで戦い続けよう。

パソコン版もムズかったけどこれもなかなか手強そうだ。

©アスキー



✪舞台のお城。この中のどこかにキミの助けを待っているカワイイお姫さまが…



✪やたらにカギがあるけど、敵キャラも多いんだろうなァ



✪まだ背景しか完成してないんだけど、お城の中はこんなカンジになっているんだ。この面にはピンク色のカギが2つあるネ

※画面は開発中のものです

バード・ウィーク

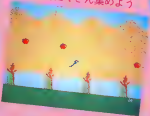
エサを与えて、ひな鳥を育てよう

6月4日発売予定
東芝EMI
予価4900円

攻撃してくる天敵を、キノコを使って気絶させせながら、エサをつかまえ、ひな鳥に食べさせよう。3面クリアするごとにある、海と林のボーナス・ステージもかわゆいよ。



✪キノコを拾って、天敵にぶつけてしまおう！



✪林のボーナス・ステージ。リンゴをたくさん集めよう



✪育てたひなが巣立っていくよ

©東芝EMI

ビクター音産2本、ナムコは3本開発中

ファミマガの今回のスクープは、あの有名なレコード会社・ビクター音楽産業がファミコンゲームに乗り出すということ。ゲーム名他はまだ決まっていないが、7月末〜8月末の発売を目指して、アクションゲーム、パズルゲーム各1本の計2本が開発中とのことだ。くわしくわかったらまた紹介するからネ！

さて、ナムコは、3月に行われた業者向け発表会で、開発中のファミコンゲームとして3本を展示した。かわいい戦闘機が宙返りしたりしながら大活躍する、横スクロールのシューティングゲーム「スカイキッド」、剣と盾を持った主人公が、迷路状の洞窟内を探険し、お姫さまを助けるロールプレイングアドベンチャーゲーム「ワルキューレの冒険」、L字型のブロックを積み上げてトンネルを抜けていくパズルゲーム「バベルの塔」の3本がそれだ。

いずれも参考出品とのことで、市販されるかどうかもまだわからないけど、どれもおもしろそうなものばかり。ぜひとも早く出してほしいネ。

まだまだある。ウワサウワサの話

まずは、任天堂のウワサ話。〝ゼルダの伝説〟〝謎の村雨城〟につづく、ディスクゲームの第3弾は〝バレーボール（仮称）〟ひさびさのスポーツ根性モノだね。このゲームは「ファミコンは持っているけど、ディスクは持っていない」キミも遊べるよ。つまり、カセットとディスクカードの両方で発売されるんだ。

さて、ファミマガが入手した最新情報はまだまだあるぞ。ゲームセンターやパソコン版ではすでに出ている〝チョップリフター〟のファミコン版は、ジャレコより発売。これは、発売日、価格とも未定。

つぎに、サン電子の超新作。〝東海道五十三次〟というゲームが6〜7月にかけて発売。これは別名「やじきた道中」という江戸時代のオモシロ話がもとになっている。さ〜てどんなゲームになるのかな？

そして今回の発売予定変更は、カプコンとアスキー。カプコンの〝魔界村〟は、いよいよ5月25日に発売決定！アスキーの〝キャッスルエクセレント〟は、9月以降に延期……ウ〜ム。

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

記号のみかた
●ゲーム名
★メーカー名
♥発売予定日
♣予価
◆掲載号掲載ページ

次号の発売日は4月18日(第3金曜)です。

4月

●タッグチームプロレスリング ★ナムコ♥4月2日♣4900円
◆4月18日号6ページ

●アーガス ★ジャレコ♥4月11日♣4900円

●アトランチスの謎 ★サン電子(SUN SOFT)
♥4月17日♣4900円◆4月18日号24ページ

●ディグダグII ★ナムコ♥4月中旬♣4500円◆4月号131ページ

●スパイVS.スパイ ★コトブキシステム♥4月中旬♣4900円
◆4月18日号18ページ

●ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境 ★バンダイ♥4月中旬♣4900円

▶18日(金)ファミコン通信 Magazine 1986 NO.6(5月2日号)発売日

●けいさんゲーム ★東京書籍♥4月25日♣4900円

●謎の村雨城 ★任天堂♥4月下旬♣2600円(マニュアルつき)
◆4月号107ページ

●影の伝説 ★タイトー♥4月下旬♣4900円◆4月18日号10ページ

●グラディウス ★コナミ♥4月下旬♣4900円

5月

●セクロス ★日本物産(ニチブツ)♥5月上旬♣4900円
◆4月18日号14ページ

▶2日(金)ファミコン通信 Magazine 1986 NO.7(5月16日号)発売日

●ドラゴンクエスト ★エニックス♥5月中旬♣5500円

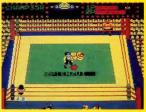
▶16日(金)ファミコン通信 Magazine 1986 NO.8(6月6日)号発売日

●魔界村 ★カプコン♥5月25日♣5300円

●B-ウイング ★データイースト♥5月下旬♣4900円

6月~未定

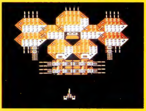
●バード・ウイーク★東芝EMI♥6月4日♣4900円
●スーパーピットフォール ★ポニー♥6月♣未定
●ソロモンの鍵 ★テクモ♥6月♣未定
●東海道五十三次★サン電子♥6~7月♣未定
●ウォーロイド ★アスキー♥7月♣未定
●テラクレスタ ★日本物産(ニチブツ)♥7月♣未定
●コスモジェネシス ★アスキー♥7月♣未定
●スーパースターフォースラピアス ★テクモ♥8月♣未定
●キャッスルエクセレント ★アスキー♥9月♣4900円
●アルゴスの戦士 ★テクモ♥未定♣未定
●スターソルジャー ★ハドソン♥未定♣未定
●飛龍の拳 ★日本GAME♥未定♣未定
●ASO ★新日本企画♥未定♣未定
●ゴーストバスターズ ★トクマソフト♥未定♣未定
●バレーボール(仮称)★任天堂♥未定♣未定

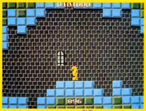

○タッグチームプロレスリング


○セクロス


○影の伝説

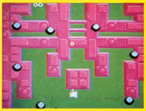

○けいさんゲーム

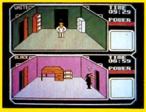

○B-ウィング


○アトランチスの謎


○グラディウス


○ウォーロイド


○アーガス


○スパイvsスパイ

©TAITO CORP.・ジャレコ・コナミ・㈱ナムコ・Nichibutsu.・アスキー・データイースト・TOKYO SHOSEKI・SUN SOFT・ケムコ

新発売

君はもうチャンピオン

ゲームセンターのフィーリングで操作できる
キミだけの秘密兵器

ファミリーコンピュータ™専用コントローラー

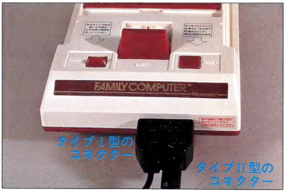
ファミリーチャンプ™



タイプII型
¥3,500

タイプI型
¥3,500

タイプI型に、タイプII型（2人目用）のコネクター差込み口がついています。



特長
★スティック部分は精巧に作られていますので、操作は大変らくにできます。ゲームセンターの感覚で楽しめます。
★右手、左手どちらでも使用できます。
★A、Bスイッチを逆にすることができます。
★発射スイッチは軽くタッチするだけでOK。
★タイプI型、タイプII型（2人目用）があります。
★タイプII型の接続は、タイプI型のコネクターに差込むだけです。（アダプターなどはいりません。）

対応しないソフト　《任天堂》ピンボール、ゴルフ、四人打麻雀《ハドソン》ナッツ&ミルク、ロードライナー、チャンピオンシップロードランナー、バンゲリングベイ《コナミ》けっきょく南極大冒険。（初期製品のみ）

●任天堂(株)の許諾に基づき製造・販売しています。●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

macro technica　スピタル産業株式会社　(〒)101東京都千代田区外神田1-16-1　☎(03)251 2918(代)
入手困難の場合は当社までご連絡下さい。

※本ジョイスティックは当社のオリジナル構造で実用新案済みです。無断での製造・販売にはご注意下さい。

Magazine
1986 NO.5 4月18日号
昭和61年4月18日発行 第2巻第5号(通巻10号)
発行人 栃窪宏男 編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(433)6231(代) 編集部直通☎03(459)1700(代)
定価290円

夢いっぱいディスク





第2弾 謎の村雨城™
村雨城からわきおこる不吉な雲。それは前兆もなしに始まった。
FMC-NMJ 希望小売価格 2,600円

本体————希望小売価格 14,800円
ディスクシステム——希望小売価格 15,000円

FAMILY COMPUTER™ DISK SYSTEM
ファミリー コンピューター ディスク システム

任天堂株式会社

□本　　　社	〒605 京都市東山区福稲上高松町60番	TEL(075)541－6113番(代表)
□東京支店	〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22	TEL(03)254－1781番(代表)
□大阪支店	〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32	TEL(06)245－4155番(代表)
□名古屋営業所	〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号	TEL(052)571－2506番(代表)
□札幌営業所	〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地	TEL(011)621－0513番(代表)
□岡山営業所	〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号	TEL(0862)52－1821番(代表)

雑誌 27713－4／18

© by Tokumasyoten 1986 印刷 凸版印刷 Printed in Japan


scanned by Hubz
edited by kitsunebi